ABSTRAK

Indonesia adalah salah satu negara berkembang dimana teknologi dan informasi sudah dapat diakses dengan cepat dan mudah. Hal ini yang tentunya membuat perkembangan dibidang apapun tidak dapat dihindarkan, termasuk perkembangan game online yang sudah pasti mengikuti perkembangan teknologi. Permainan terus berkembang dan terus berinovasi dari permainan tradisional hingga menjadi permainan modern yang sering kita sebut dengan *game online*. Dalam kehidupan sehari-hari kita bisa banyak menjumpai permainan modern ini dimanapun karena *game online*, khususnya *game Dota* sendiri sudah berkembang pesat dan menyebar ke seluruh penjuru dunia, bahkan di negara Indonesia. Tentunya, permainan modern bukanlah hanya sedekar permainan, namun sudah menjadi bagian hidup dari pemainnya atau yang sering disebut dengan *gamers*. Untuk itu, peneliti ingin mengetahui apa saja makna *game online* bagi para pemainnya.

Untuk menjawab pertanyaan tersebut, perlu dilihat dua faktor yang mendasarinya, yaitu yang pertama adalah simbol-simbol apa saja yang muncul dan yang kedua yaitu hubungan antar simbol tersebut.

Peneliti menggunakan metode penelitian kualitatif dengan teknik wawancara secara mendalam dan observasi yang dilakukan ditempat para *gamers* bermain, yaitu di warnet. Informan yang dipilih adalah *gamers* dengan usia remaja atau usia mahasiswa.

Terdapat simbol-simbol di dalamnya yang saling berhubungan, misalnya pada simbol kompetisi dan kerjasama, dimana simbol-simbol ini terkait antara satu simbol dengan simbol yang lain sehingga menghasilkan suatu makna.

Hubungan antara simbol-simbol menghasilkan suatu makna yang berhubungan dengan kehidupan para *gamers*. Selain itu, makna tersebut merupakan hasil dari proses pembelajaran dan proses adaptasi ketika bermain *game Dota*.

Kata kunci : *Game Online*, ARMY, simbol dan makna game online

ABSTRACT

Indonesia is one of many developing countries where technology and information can be accessible. This is certainly making progress in any field unavoidable, including the development of online games that are sure following the development of technology. The online games continues to grow and innovated from traditional games to modern games what we known as online games. In our daily life, we can see so many modern games everywhere, because online games, especially for Dota has spread all over the world even in Indonesia. Obviously, online games not only just a game, but also become the part of player life who is often called by gamers. That why the author wants to know the meaning of online games for the players.

Online games has become the part of the gamers life which can be separated from their activity. Therefore, in this study the authors make the formulation of the problem as described above, the meaning of what is in the online game. To answer this question, we need look at the two factors that affect the main question, first is what are the symbols appear and the relation between them.

Researchers used qualitative research methods with techniques of in-depth interviews and observation where the gamers play the game. Informants selected with teens or college age students. While the analysis techniques using qualitative analysis methods use in-depth interview and observation.

This study had the results where the symbols are connected between, for example, between competition symbol and teamwork, which one to the other and produce a meaning after that.

The relation between the symbols produce a meaning that connected to the gamers life. Moreover, the meaning is the result of a process of learning and process adaptation when play Dota, then used as a guide in their life.

Keyword : Online games, ARMY, symbols and the meaning of online games