

Ferly Muharrami Habibi, 2013. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pergudangan dengan metode berorientasi objek di Pabrik Karung Rosella Baru Surabaya*. Skripsi ini dibawah bimbingan Drs.Eto Wuryanto, DEA dan Purbandini, S.Si, M.Kom. Program Studi S1 Sistem Informasi.Fakultas Sains dan Teknologi, Unversitas Airlangga.

ABSTRAK

Pabrik Karung (PK) Rosella Baru Surabaya merupakan sebuah pabrik yang memproduksi karung. Dalam aktivitasnya, proses pergudangan merupakan penunjang utama pada kegiatan produksi karung, namun pengelolaan laporan dalam proses pergudangan masih terbatas secara manual. Akibatnya dalam pengelolaan dan pencarian laporan membutuhkan waktu yang lama. Oleh karena itu, pada skripsi ini dirancang sebuah sistem informasi pergudangan dengan menggunakan metode berorientasi objek untuk menghasilkan rancangan yang dapat mengatasi permasalahan dan kendala yang ada.

Analisis dan perancangan sistem informasi pergudangan dilakukan melalui empat tahap, pertama adalah tahap pengumpulan data untuk mendapatkan informasi seputar proses pergudangan. Kemudian pada tahap kedua dilakukan analisis sistem untuk mendapatkan informasi mengenai kebutuhan user dari sistem dengan berdasarkan tahap pengumpulan data. Pada tahap ketiga dilakukan tahap perancangan sistem dengan menggambarkan hasil analisis sistem yang telah dilakukan kedalam bentuk diagram UML. Tahap terakhir, dilakukan evaluasi rancangan sistem menggunakan metode prototyping guna menguji kesesuaian antara rancangan sistem dengan kebutuhan pengguna yang terlibat dalam pergudangan serta menggunakan metric berorientasi objek untuk menilai kriteria rancangan sistem.

Hasil dari analisis sistem informasi pergudangan tersebut berupa rancangan sistem informasi untuk mengelola informasi mengenai kegiatan pergudangan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dari evaluasi rancangan menggunakan metric berorientasi objek dapat diketahui bahwa rancangan sistem memenuhi kriteria perancangan dari sisi programmer. Sehingga sistem informasi tersebut dapat menjadi solusi untuk mengatasi kendala yang terjadi dalam pergudangan.

Kata kunci : *perancangan, metode berorientasi objek, pergudangan.*