

Audrey Maximillian Herli, 2015. Rancang Bangun Sistem Pencarian Hotel Berdasarkan Rute Perjalanan Terpendek dengan Daya Tarik Wisata Menggunakan Algoritma Greedy. Skripsi ini dibawah bimbingan Indra Kharisma Rahardjana, S.Kom, M.T dan Purbandini S.Si, M.Kom. Program Studi S1 Sistem Informasi. Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Airlangga.

---

## ABSTRAK

Pencarian hotel merupakan hal yang selalu dilakukan setiap wisatawan dalam melakukan perjalanan wisata. Dalam memilih hotel, faktor jarak hotel dan tempat wisata yang dikunjunginya adalah hal yang penting untuk dipertimbangkan seperti kriteria lainnya seperti kelas, harga dan review hotel. Pada penelitian ini, akan dibangun suatu sistem untuk melakukan pencarian hotel berdasarkan rute perjalanan wisata terpendek dengan daya tarik wisata dengan Algoritma Greedy yang bertujuan untuk memudahkan para wisatawan dalam melakukan efisiensi perjalanan wisatanya dan untuk membantu user dalam memilih hotel.

Rancang bangun sistem pendukung keputusan ini dilakukan melalui empat tahap. Tahap pertama adalah pengumpulan data dan informasi untuk memperoleh data-data yang digunakan untuk melakukan perhitungan Algoritma Greedy. Tahap kedua adalah analisa data dengan Algoritma Greedy yang bertujuan untuk memilih data yang akan digunakan untuk melakukan penyelesaian masalah penelitian dengan menerapkan perhitungan manual Algoritma Greedy dengan data yang telah diperoleh. Tahap ketiga adalah Pembangunan Sistem yang dimulai dari melakukan perancangan sistem dengan menggunakan use case, activity diagram dan perancangan antarmuka dilanjutkan dengan membangun sistem melalui penulisan Algoritma Greedy dalam bahasa pemrograman. Untuk mengetahui apakah sistem ini telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan maka dilakukan uji coba dengan Evaluasi Sistem bersama para ahli yang telah berpengalaman dalam bidang pariwisata dan *end-user*.

Hasil dari penelitian ini adalah sistem dapat memberikan output nilai rute dan urutan perjalanan terpendek antara hotel dan daya tarik wisata yang akan dikunjungi para wisatawan berdasarkan Algoritma Greedy akan tetapi para ahli tidak selalu memilih hotel dengan rute perjalanan terpendek sesuai yang diberikan sistem dan bahkan sama sekali berbeda dengan alasan yang beragam

**Kata kunci :** hotel, daya tarik wisata, algoritma greedy, rute perjalanan terpendek

Audrey Maximillian Herli, 2015. Development of Hotel Searching System based on Travelling Shortest Route to Tourist Attraction by using Greedy Algorithm. This undergraduate thesis was under guidance of Indra Kharisma Rahardjana, S.Kom, M.T dan Purbandini S.Si, M.Kom Majors of S1-Information System. Faculty of Science and Technology, Airlangga University.

---

---

## ABSTRACT

Hotel Searching was always be used by tourist in doing travel trip. Distance factor was a very important factor to be considered for traveller when choosing the right hotel besides hotel class, price and review. This research would attempt to build decision support system to do hotel searching based on travelling shortest route to the tourist attraction by using Greedy Algorithm so it will make tourist easier to do travel trip efficiency and selecting the right hotel.

This system would be done through 4 phase of steps. First step was Data and Information Collecting to get important data which will be used for Greedy Algorithm calculation. Second step was Data Analysis with Greedy Algorithm in purpose to classify the data and implementing Greedy Algorithm with manual calculation to the research problem using the data. Third step was System Development starting from system design using use case, activity diagram and user interface design then built the system by writing the Greedy Algorithm in programming language. In attempt to know whether the system working well and giving the right solution the system would be evaluated by experienced local traveler and end-user.

The output result of Greedy Algorithm was value of travelling shortest route and travel trip sequence between hotel and tourist attractions that will be visited by tourist so this system could be used for tourist as consideration in hotel selecting but the expert as evaluator did not always choose the Hotel Recommendation with different reasons.

**Keywords :** hotel, tourist attraction, greedy algorithm, travelling salesman problem