

ABSTRAK

HUBUNGAN *INTERNET ADDICTION (GAME ONLINE)* DENGAN PERILAKU ANAK USIA SEKOLAH UMUR 6 -12 TAHUN DI KELURAHAN KEDUNGDORO SURABAYA

Cross sectional study di Kelurahan Kedungdoro Surabaya

Oleh : Suryo Hermawan

Internet addiction (game online) merupakan sebuah sindrom yang ditandai dengan menghabiskan sejumlah waktu yang sangat banyak dalam menggunakan internet dan tidak mampu mengontrol penggunaannya saat *online*. Beberapa masalah *internet addiction* yang dapat muncul pada anak adalah ketidakpekaan anak terhadap sekelilingnya, ataupun untuk anak yang mengalami *internet addiction (game online)* dalam waktu lama dapat mengganggu kehidupan sehari-harinya seperti adanya perubahan perilaku yang menyimpang, ataupun tidak terpenuhinya aktivitas harian dengan baik seperti terganggunya waktu makan, minum, pola tidur dan kemampuan sosialisasi. Desain penelitian ini adalah *cross sectional design*, Populasi terjangkau dalam penelitian ini merupakan anak yang terdaftar dan pernah bermain di warnet di kawasan Kelurahan Kedungdoro, dengan jumlah sampel 50 anak usia sekolah yang berumur 6 -12 tahun. Variabel independen adalah *internet addiction (game online)* dan variabel dependen adalah perilaku anak usia sekolah, data akan diuji statistik dengan *Pearson correlation test*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa anak lebih suka bermain permainan perang-perangan serta tembak-tembakan dan dapat menghabiskan waktu lebih dari lima jam dalam sehari serta *internet addiction (game online)* memiliki hubungan yang tidak signifikan dengan perilaku anak usia sekolah di Kelurahan Kedungdoro Surabaya dan tingkat keterikatan kedua variabel sangat rendah dengan hasil nilai $p=0,771$ dan nilai $r=0,441$. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengetahui faktor-faktor lain yang mempengaruhi pada perilaku anak usia sekolah yang mengalami masalah *internet addiction (game online)*.

Kata Kunci : *Internet addiction, Game online, Perilaku anak usia sekolah*