

ABSTRAK

Penulisan ini bertujuan untuk mengetahui cara pembentukan wacana humor yang dilakukan oleh pembawa acara pada program *Waktu Indonesia Bercanda* yang tayang di NET. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif. Metode pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan metode simak dengan teknik simak bebas libat cakap yang dibantu dengan teknik catat dan data pustaka. Hasil dari penelitian ini menunjukkan terdapat beberapa cara yang digunakan oleh pembawa acara *Waktu Indonesia Bercanda* dalam membentuk wacana humor diantaranya plesetan, permainan peribahasa, rumus baru, anekdot, hubungan sebab akibat, interferensi resiprokal, singkatan baru, permainan angka sebagai representasi bahasa Indonesia, permainan huruf sebagai visualisasi lambang, dan penyimpangan prinsip kerja sama beserta maksimum-maksimumnya. Ada pun kemunculan wacana humor tidak terlepas dari situasi konteks yang melatarbelakanginya, sehingga diperoleh makna yang relevan dengan konteks tuturan. Sebagian besar pembentukan wacana humor pada tayangan *Waktu Indonesia Bercanda* berbentuk plesetan.

Kata kunci: Humor, NET, Wacana, *Waktu Indonesia Bercanda*.