

Epridianto Ilham Pradana Putra, 2020. *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya*. Tugas Akhir ini di bawah bimbingan Indra Kharisma Raharjana, S.Kom., M.T. dan Rachman Sinatriya Marjianto, B.Eng., M.Sc. , Program Studi Diploma Tiga Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat sebuah program yang dapat menangani proses penyewaan lapangan Baskhara Arena Surabaya sehingga sistem menjadi lebih efektif dan efisien untuk dijalankan serta dapat meminimalkan terjadinya kesalahan dan manipulasi data yang dapat menyebabkan terjadinya penyalahgunaan. Sistem ini menangani 5 proses utama yaitu registrasi pelanggan, pemesanan lapangan, pembayaran, pengelolaan lapangan, pembuatan laporan penyewaan.

Dalam membuat Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya dibutuhkan lima tahap. Tahap pertama yang dilakukan adalah identifikasi kebutuhan data yang dilakukan dengan wawancara. Tahap kedua adalah menganalisis permasalahan sistem saat ini dengan membuat diagram *fishbone*. Tahap ketiga adalah mendesain sistem dan *database*. Desain sistem digambarkan dengan *Document Flow Diagram (Docflow)*, *Hierarchy Chart* yang mempunyai empat proses utama, dan *Data Flow Diagram (DFD)*. Selanjutnya desain basis data dibuat menggunakan *Conceptual Data Model (CDM)* yang menghasilkan 8 entitas dan *Physical Data Model (PDM)* yang menghasilkan 8 tabel. Berdasarkan desain tersebut kemudian dilanjutkan dengan mendesain form *input* dan *output*. Tahap keempat adalah mengimplementasikan desain tersebut ke dalam MySQL dan program dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis web. Tahap terakhir adalah melakukan uji coba sistem terhadap Baskhara Arena Surabaya dengan metode *blackbox testing*.

Berdasarkan hasil implementasi dan uji coba sistem, Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan fungsional pada kegiatan pengadaan bahan baku yaitu dapat menangani beberapa proses bisnis secara mudah dan dapat menampilkan laporan secara tepat.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Penyewaan Lapangan, Baskhara Arena*

Epridianto Ilham Pradana Putra, 2020. *Information System Of Baskhara Arena Surabaya Field Rental* is guidance by Indra Kharisma Raharjana, S.Kom., M.T. and Rachman Sinatriya Marjianto, B.Eng., M.Sc. , Diploma Three of Information System Study program, School of Vokasi, Airlangga University.

ABSTRACT

The purpose of this final project is to create a program capable of handling the *Baskhara Arena Surabaya Field Rental* to allow the system to be more effective and efficient for execution, and to minimize the occurrence of error and data manipulation that can cause misuses. This system handle 5 main processes specifically, customer registration, field booking, payment, field management, making rental reports.

To made Information system of Baskhara Arena Surabaya Field Rental was needed five stages. The first stage to did was identified the needs of the data with interview. The second stage was analyzed the problems of the current system to made a diagram fishbone. The third was to helped design system and database; the system was described with Document Flow diagram (Docflow), Hierarchy Chart which had main process, and Data Flow diagram (DFD). After that the database design was created using Conceptual Data Model (CDM) that produced 8 entities and Physical Data Model (PDM) produced 8 tables. Based on the design was followed by designed from the input and output form. The fourth was to implemented the design into the MySQL and program by used language programmed based on the web. The last stage was tested system to Baskhara Arena Surabaya, that started from the processed of customer registration, field booking, payment, field management, making rental reports.

Based on the results of the implementation and tested system, *Information System Of Baskhara Arena Surabaya Field Rental* that was made was already suitable with the functional activities in the procurement of raw materials that could handle several business processes easily and could display the report appropriately.

Keywords: *Information System, Baskhara Arena, Field Rental, Futsal*

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih patut penulis ucapkan kepada seluruh pihak yang telah turut serta dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya, pihak tersebut adalah:

1. Allah SWT, Tuhan pencipta alam semesta dan kehidupan atas semua nikmat dan karunia yang telah Engkau berikan.
2. Kedua orang tua tercinta yang telah memberi dukungan penuh untuk penulis. Terima kasih atas waktu, tenaga, pikiran dan doa yang telah dicurahkan, sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Sistem Informasi dan pendidikan dengan lancar.
3. Drs. Eto Wuryanto, DEA selaku Ketua Departemen Teknik, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga yang telah memberi semangat dan motivasi.
4. Endah Purwanti, S.Si, M.Kom selaku Koordinator Program Studi Diploma 3 Sistem Informasi, Fakultas Vokasi Universitas Airlangga Surabaya. Terima kasih atas bantuannya selama masa perkuliahan dan segala motivasinya untuk terus semangat menyelesaikan Proyek Sistem Informasi ini.
5. Indra Kharisma Raharjana, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing pertama yang telah meluangkan waktunya untuk memberi banyak inspirasi, motivasi, saran, dan kritik serta dengan sabar membimbing penulis sehingga Proyek Sistem Informasi ini dapat terselesaikan dengan baik.

6. Rachman Sinatriya Marjianto, B.Eng., M.Sc. selaku dosen pembimbing kedua yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dengan sabar, telah banyak memberi inspirasi, motivasi, saran dan kritik yang sangat berarti untuk penulis sehingga Proyek Sistem Informasi dengan baik.
7. Pak Andhika selaku Manager bagian operasional dari Baskhara Arena Surabaya yang telah meluangkan waktu dan memberikan informasi tentang beberapa proses dan prosedur bisnis tentang Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya.
8. Seluruh bapak dan ibu dosen D3 SI. Terima kasih atas semua ilmu yang diberikan dengan ikhlas dan penuh manfaat bagi penulis.
9. Dyanti Ayu Candra Lestari sebagai kakak saya yang telah memberi semangat untuk segera lulus.
10. Sahabatku yakni Yanuar, dan Jati yang telah memberi semangat, doa, motivasi, dan penghibur ketika sedang susah.
11. Sahabatku Baper Tim yakni Deu, Reydita, Bella, Yuli, Saily, Puspa, dan Udin yang telah memberi semangat, doa, motivasi, dan penghibur ketika sedang susah.
12. Teman – teman “Galau Team” yang selalu menjadi pelipur lara disaat sedang suntuk.
13. Teman-teman Diploma 3 Sistem Informasi khususnya angkatan 2014. Terima kasih atas kekompakan dan kebersamaan kalian yang telah memberikan semangat, serta bantuan kepada penulis untuk menyelesaikan Proyek Sistem Informasi ini. Kalian luar biasa.