

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN NASKAH .....</b>	<b>iii</b>
<b>PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Manfaat .....	3
1.5 Batasan Masalah .....	4
<b>BAB II ANALISIS KEBUTUHAN.....</b>	<b>5</b>
2.1 Metode Analisis dan Desain Sistem .....	6
2.2 Analisis Kondisi saat ini .....	6
<b>BAB III DESAIN SISTEM.....</b>	<b>23</b>

3.1	Sistem Kerja Baru .....	23
3.2	Desain Proses .....	27
3.3	Desain Database .....	34
3.4	Desain Input dan Output .....	48
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJI COBA.....</b>		<b>59</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	59
4.2	Uji Coba Sistem.....	73
<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>		<b>80</b>
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	82
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>83</b>
<b>LAMPIRAN 1 DOKUMEN PENDUKUNG.....</b>		<b>84</b>
<b>LAMPIRAN 2 INTERVIEW OUTLINE .....</b>		<b>85</b>

## DAFTAR GAMBAR

Judul Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Baskhara Arena Surabaya .....	7
Gambar 2. 2 <i>Document flow diagram</i> pemesanan lapangan.....	15
Gambar 2. 3 <i>Document flow diagram</i> pendaftaran event .....	16
Gambar 2. 4 <i>Document flow diagram</i> pendaftaran member .....	17
Gambar 2. 5 <i>Document flow diagram</i> pembuatan laporan .....	18
Gambar 2. 6 <i>Fishbone Diagram</i> Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya .....	19
Gambar 3. 1 Diagram Jenjang Sistem Informasi Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya .....	28
Gambar 3. 2 <i>Context Diagram</i> Sistem Informasi Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya .....	31
Gambar 3. 3 DFD <i>level 0</i> Sistem Informasi Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya .....	32
Gambar 3. 4 DFD <i>level 1</i> Proses Penyewaan Lapangan Sistem Informasi Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya.....	33
Gambar 3. 5 CDM Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Arena Surabaya.....	35
Gambar 3. 6 PDM Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Baskhara Aren .....	40
Gambar 3. 7 Desain <i>form login</i> pegawai.....	50
Gambar 3. 8 Desain <i>form login</i> pelanggan .....	51
Gambar 3. 9 Desain <i>form</i> pendaftaran pelanggan .....	52
Gambar 3. 10 Desain <i>form</i> pemesanan lapangan online .....	52
Gambar 3. 11 Desain <i>form</i> profil pelanggan .....	53
Gambar 3. 12 Desain <i>form</i> pemesanan lapangan .....	53
Gambar 3. 13 Desain <i>form</i> pendaftaran pelanggan.....	54
Gambar 3. 14 Desain <i>form</i> tambah lapangan .....	54
Gambar 3. 15 Desain <i>form</i> edit pelanggan.....	55

Gambar 3. 16 Desain <i>form</i> edit lapangan.....	55
Gambar 3. 17 Desain <i>form</i> pembayaran.....	56
Gambar 3. 18 Desain <i>form</i> cetak laporan penyewaan.....	57
Gambar 3. 19 Desain <i>form</i> cetak <i>invoice</i> pembayaran.....	58
Gambar 4. 1 Bagan Alir <i>Login</i> Pegawai .....	60
Gambar 4. 2 Bagan Alir Halaman Utama Admin .....	61
Gambar 4. 3 Bagan Alir Halaman Utama Resepsionis .....	62
Gambar 4. 4 Bagan Alir <i>Master</i> Jabatan.....	63
Gambar 4. 5 Bagan Alir <i>Master</i> Pelanggan .....	64
Gambar 4. 6 Bagan Alir Pemesanan Lewat Resepsionis .....	65
Gambar 4. 7 Bagan Alir Pembayaran .....	66
Gambar 4. 8 Bagan Alir Registrasi Pelanggan .....	67
Gambar 4. 9 Bagan Alir Login Pelanggan .....	68
Gambar 4. 10 Bagan Alir Status Penyewaan .....	69
Gambar 4. 11 Bagan Alir Profil Pelanggan .....	70
Gambar 4. 12 Bagan Alir Laporan.....	71
Gambar 4. 13 Bagan Alir logout .....	72
Gambar 4. 14 Form <i>Login</i> .....	74
Gambar 4. 15 Form <i>Registrasi</i> .....	75
Gambar 4. 16 Form Pemesanan .....	76
Gambar 4. 17 Form Input Data Master Pelanggan .....	77
Gambar 4. 18 Form Ubah Data Master Pelanggan .....	77
Gambar 4. 19 Form Input Data Master Lapangan .....	78
Gambar 4. 20 Form Ubah Data Master Lapangan .....	78

## DAFTAR TABEL

Judul Tabel	Halaman
Tabel 3. 1 Obyek dalam PDM .....	39
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Jabatan .....	41
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Pegawai .....	42
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Lapangan .....	43
Tabel 3. 5 Tabel Jenis Pelanggan .....	44
Tabel 3. 6 Struktur Tabel pelanggan .....	45
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Penyewaan .....	46
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Pembayaran .....	47
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Detail Penyewaan .....	48
Tabel 3. 10 Komponen <i>Input Output</i> .....	49
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Fitur Login .....	74
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Fitur Registrasi .....	75
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Fitur Pemesanan .....	76
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Proses Pengelolaan Data Master Pelanggan .....	77
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Proses Pengelolaan Data Master Lapangan .....	79