

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|---------|
| SKRIPSI..... | i |
| LEMBAR PENGESAHAN NASKAH SKRIPSI..... | iii |
| SURAT PERNYATAAN TENTANG ORISINALITAS | iv |
| PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI..... | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| UCAPAN TERIMAKASIH..... | vii |
| ABSTRAK..... | ix |
| ABSTRACT..... | x |
| DAFTAR ISI..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 4 |
| 1.3. Tujuan Masalah | 5 |
| 1.4. Manfaat..... | 5 |
| 1.5. Batasan Masalah..... | 6 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 7 |
| 2.1 Pengertian Sistem | 7 |
| 2.2 Pengertian Informasi | 8 |
| 2.3 Anak Berkebutuhan Khusus | 11 |
| 2.4 Metode Pengembangan Sistem | 12 |
| 2.5 Android..... | 19 |

| | | |
|-----------------------------------|--------------------------------------|----|
| 2.6 | Android Studio | 21 |
| 2.7 | Firebase | 21 |
| 2.8 | Kotlin..... | 22 |
| 2.9 | Metode Pengujian..... | 22 |
| BAB III METODE PENELITIAN | | 26 |
| 3.1. | Lokasi dan Waktu Penelitian..... | 26 |
| 3.2. | Objek Penelitian | 26 |
| 3.3 | Tahap Penelitian | 26 |
| 3.4. | Pengumpulan Data dan Informasi | 27 |
| 3.5. | Analisis Data | 28 |
| 3.6. | Perancangan Sistem..... | 28 |
| 3.7 | Evaluasi | 38 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 44 |
| 4.1 | Tahap Pengumpulan Data..... | 44 |
| 4.2 | Tahapan Pengembangan Sistem..... | 48 |
| 4.3 | Evaluasi | 75 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | | 79 |
| 5.1. | Kesimpulan..... | 79 |
| 5.2. | Saran | 79 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 80 |
| LAMPIRAN..... | | 83 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Siklus Hidup Proyek Extreme Programming (Steward,2003) | 17 |
| Gambar 3.1 Tahap Penelitian | 27 |
| Gambar 3.2 Use Case Diagram | 33 |
| Gambar 4.1 Bentuk Form Laporan Hasil Belajar Anak..... | 46 |
| Gambar 4.2 Bentuk Form Lanjutan Laporan Hasil Belajar Anak | 47 |
| Gambar 4.3 Stories Card | 50 |
| Gambar 4.4 (a) Halaman Splash Screen,(b) Halaman Login..... | 64 |
| Gambar 4.5 (a) Halaman set Foto Profil,(b) Halaman Utama member | 64 |
| Gambar 4.6 (a) Halaman Timeline Artikel,(b) Halaman Profil | 65 |
| Gambar 4.7 (a) Halaman Laporan Anak,(b) Halaman Utama Admin | 65 |
| Gambar 4.8 (a) Halaman Daftar Anak, (b) Halaman Input Nilai..... | 66 |
| Gambar 4.9 Implementasi Firebase Pada Data Anak..... | 67 |
| Gambar 4.10 Implementasi Firebase Pada Data Orang Tua | 67 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Perbedaan Extreme Programing Dengan Pengembangan lain..... | 18 |
| Tabel 3.1 User Story | 30 |
| Tabel 3.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem..... | 32 |
| Tabel 3.3 Kebutuhan Tools dan Teknologi..... | 34 |
| Tabel 3.4 Rincian Kebutuhan Sistem User Admin | 36 |
| Tabel 3.5 Rincian Kebutuhan Sistem User Member..... | 37 |
| Tabel 3.6 Konversi Jawaban Kuesioner..... | 39 |
| Tabel 3.7 Instrumen Pengukuran faktor Kualitas Usability..... | 40 |
| Tabel 3.8 Instrumen Pengukuran Faktor Kualitas Usability | 42 |
| Tabel 3.9 Pemetan Pengukuran..... | 43 |
| Tabel 4.1 Daftar Story..... | 50 |
| Tabel 4.2 Daftar Kebutuhan Tools dan Teknologi yang digunakan | 52 |
| Tabel 4.3 Hasil Estimasi pada Story Cards..... | 54 |
| Tabel 4.4 Rencana Peluncuran..... | 55 |
| Tabel 4.5 Rincian Kebutuhan User Admin..... | 57 |
| Tabel 4.6 Penambahan Requirement Halaman Utama | 58 |
| Tabel 4.7 Penambahan Requirement Halaman Laporan..... | 58 |
| Tabel 4.8 Penambahan Requirement Halaman Member..... | 58 |
| Tabel 4.9 Rincian Kebutuhan User Member..... | 59 |
| Tabel 4.10 Penambahan Requirmen halaman Chat Pakar | 60 |
| Tabel 4.11 Penambahan Requirement Halaman Laporan..... | 60 |
| Tabel 4.12 Penambahan Requirement Halaman Timeline Artikel | 60 |
| Tabel 4.13 Penambahan Requirement halaman Profil..... | 60 |
| Tabel 4.14 Rincian Kebutuhan User Pakar | 61 |
| Tabel 4.15 Penambahan Requiremen halaman Chat Pakar | 61 |
| Tabel 4.16 Penambahan Requirement halaman Timeline..... | 62 |
| Tabel 4.17 Penambahan Requirement halaman Profil..... | 62 |
| Tabel 4.18 Rencana Pengujian Konten Menu Member | 68 |
| Tabel 4.19 Rencana Pengujian Konten Menu Admin..... | 69 |
| Tabel 4.20 Pengujian Login | 70 |

| | |
|--|----|
| Tabel 4.21 Pengujian Chat Pakar | 70 |
| Tabel 4.22 Pengujian Timeline Artikel | 71 |
| Tabel 4.23 Pengujian Pembuatan Artikel | 71 |
| Tabel 4.24 Pengujian Halaman Profil | 71 |
| Tabel 4.25 Pengujian Edit Profil | 72 |
| Tabel 4.26 Pengujian Input Nilai | 72 |
| Tabel 4.27 Pengujian Halaman Daftar Data Anak | 72 |
| Tabel 4.28 Pengujian Tambah Data Anak dan Akun Orang Tua | 73 |
| Tabel 4.29 Pengujian Edit Data Anak | 73 |
| Tabel 4.30 Pengujian Tambah Pakar | 74 |
| Tabel 4.31 Pengujian Edit Pakar | 74 |
| Tabel 4.32 Pengujian Daftar Pakar | 74 |
| Tabel 4.33 Hasil Pengujian Aspek Kualitas <i>Usability</i> | 76 |
| Tabel 4.34 Hasil Pengujian Aspek Performance efficiency (*detik) | 77 |