

**DAFTAR ISI**

LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN NASKAH SKRIPSI .....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
ABSTRACT .....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
1.1 2.1 Anatomi dan Fisiologi Otak .....	6
2.2 Stroke .....	9
2.3 Faktor Resiko .....	10
2.3.1 Faktor Resiko yang Tidak Dapat Dimodifikasi .....	10
2.3.2 Faktor Resiko yang Dapat Dimodifikasi .....	11
2.4 <i>Artificial Intelegence</i> .....	14
1.2 2.6 Sistem Pakar .....	16
1.2.1 2.6.1 Definisi .....	16
1.2.2 2.6.2 Struktur Sistem Pakar .....	17
2.6 <i>Decision Tree</i> (Pohon Keputusan) .....	19
2.7 <i>Adaptive Boosting</i> .....	20
2.8 Android .....	22

2.8.1	Definisi.....	22
2.8.2	Komponen Android .....	22
2.8.3	Kelebihan Android .....	24
2.8.4	Versi Android .....	24
2.9	Android Studio .....	25
BAB III METODE PENELITIAN .....		26
3.1	Tempat dan Waktu Pelaksana Penelitian .....	26
3.2	Alat dan Bahan .....	26
3.3	Metode Penelitian .....	26
3.3.1	Studi Pustaka .....	27
3.3.2	Pengumpulan Data.....	27
3.3.3	Perancangan Basis Data.....	28
3.3.4	Analisis Metode.....	29
3.3.4.1	Metode Adaboost .....	29
3.3.4.2	Metode <i>Decision Tree</i> C4.5.....	31
3.3.5	Perancangan Program .....	32
3.3.6	Pengujian Aplikasi.....	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		40
4.1	Hasil Pengumpulan Data.....	40
4.2	Hasil Perancangan Basis Data .....	41
4.3	Hasil Analisis Metode.....	42
4.3.1	Hasil Metode Adaboost.....	43
4.3.2	Hasil Metode <i>Decision Tree</i> C4.5 .....	56
4.4	Pembuatan Program Android .....	63
4.4.1	Splash Screen Activity .....	63
4.4.2	Menu Utama Activity .....	64
4.4.3	Menu Bantuan Activity.....	65
4.4.4	Menu Info Activity .....	66
4.4.5	Menu Deteksi Activity .....	66
4.4.6	Menu Peta Activity .....	67
4.4.7	Menu Hasil Activity .....	68

4.5	Pengujian aplikasi .....	69
4.6	Evaluasi dan Analisis .....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		77
DAFTAR PUSTAKA .....		78
LAMPIRAN .....		83

## DAFTAR TABEL

Nomor	Nama Tabel	Halaman
3.1	Basis data faktor resiko penyakit stroke	28
4.1	Hasil Numerik Fitur Pada Data	41
4.2	Hasil Perhitungan Gini Index Iterasi Pertama	44
4.3	Pembentukan Nilai Bobot Baru	46
4.4	Pemilihan Data Baru	51
4.5	Hasil perhitungan <i>root node</i> atau node 1	58
4.6	Hasil <i>Black Box Testing</i>	70
4.7	Hasil Survey <i>Visual Design and User Interaction</i>	72
4.8	Hasil Survey <i>Functionality</i>	72
4.9	Hasil Survey <i>Performance and Stability</i>	73
4.10	Hasil Survey <i>Overall Satisfaction</i>	74
4.11	Nilai Rata-rata Hasil Survey	74

## DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Gambar	Halaman
2.1	Struktur Anatomi Otak	7
2.2	Pembuluh Darah Arteri Di Otak	8
2.3 (a)	Stroke Iskemik	10
2.3 (b)	Stroke Hemoragik	10
2.4	Konsep Kecerdasan Buatan Pada Komputer	15
2.5	Struktur Sistem Pakar	18
2.6	IDE Android Studio	25
3.1	Diagram Alir Metode Penelitian	27
3.2	<i>Flowchart</i> Metode Adaboost	30
3.3	<i>Flowchart</i> Metode <i>Decision Tree C4.5</i>	31
3.4	Flowchart Program	32
3.5	Tampilan Desain <i>Interface Splashscreen Activity</i>	33
3.6	Tampilan <i>Desain Interface</i> Halaman Menu Beranda <i>Activity</i>	34
3.7	Tampilan <i>Desain Interface Infoactivity</i>	35
3.8	Tampilan Desain <i>Interface</i> Halaman Hasil	36
3.9	Tampilan <i>Desain Interface Infoactivity</i>	37

3.10	Tampilan Desain Interface Halaman Menu Bantuan	38
4.1	<i>Decision Stump</i> pada parameter Tekanan Darah	44
4.2	Pohon keputusan node 1	61
4.3	Pohon Keputusan Iterasi 1	61
4.4	Pohon Keputusan Iterasi 2	62
4.5	Tampilan Splash Screen	64
4.6	Tampilan Menu Utama	64
4.7	Tampilan Menu Bantuan	65
4.8	Tampilan Menu Info	66
4.9	Contoh Tampilan Menu Deteksi	67
4.10 (a)	Tampilan Menu Peta Daftar Rumah Sakit Terdekat	68
4.10 (b)	Tampilan Menu Peta Lokasi Rumah Sakit Terdekat	68
4.11	Tampilan Menu Hasil Hasil	69
4.12	<i>White Box Testing</i>	70