

DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
BAB I.....	I-1
PENDAHULUAN.....	I-1
I.1 Latar Belakang Masalah	I-1
I.2 Rumusan Masalah.....	I-7
I.3 Tujuan Penelitian	I-7
I.4 Manfaat Penelitian	I-8
I.5 Tinjauan Pustaka	I-9
I.6 Variabel Penelitian.....	I-21
I.7 Metode Penelitian.....	I-23
BAB II	II-1
GAMBARAN UMUM	II-1
II.1 Sejarah One Piece	II-1
II.2 Penggemar <i>Series</i> One Piece di Indonesia dan Surabaya	II-3
II.3 Kegiatan Penggemar <i>Series</i> One Piece	II-4
BAB III.....	III-1
TEMUAN DATA.....	III-1
III.1 Identitas Responden.....	III-1
III.1.1 Jenis Kelamin Responden	III-1
III.1.2 Usia Responden	III-2
III.1.3 Pekerjaan	III-2
III.2 Kebutuhan Informasi	III-4

III.2.1 Bentuk Kegiatan Penggemar <i>Series One Piece</i> Dalam Mencari dan Memperoleh Informasi.....	III-4
III.2.2 Penemuan Informasi untuk Kegiatan Penggemar <i>Series One Piece</i>	III-5
III.2.3 Menemukan Informasi Seseberapa Mungkin.....	III-6
III.2.4 Alasan Memilih Bentuk Kegiatan untuk Dilakukan Penemuan Informasi Seseberapa Mungkin.....	III-6
III.2.5 Bentuk Kebutuhan Yang Dapat Ditunda	III-7
III.2.6 Alasan Melakukan Penundaan Dalam Penemuan Informasi.....	III-8
III.3 Sumber Informasi	III-9
III.3.1 Sumber Informasi Yang Digunakan Dalam Melakukan Kegiatan Sepertar <i>One Piece</i>	III-9
III.3.2 Frekuensi Menggunakan Sumber Informasi Cetak	III-10
III.3.3 Isi Sumber Informasi Yang Digunakan	III-10
III.3.4 Tindakan yang Dilakukan Saat Sumber Informasi Tidak Dapat Memenuhi Kebutuhan Informasi Terkait <i>One Piece</i>	III-11
III.3.5 Akibat yang Didapatkan Dari Tindakan Pemenuhan Informasi.....	III-12
III.3.6 Cara Mengakses Sumber Informasi Non-cetak / Digital	III-12
III.3.7 Frekuensi Menggunakan Sumber Informasi Non-cetak/digital	III-13
III.3.8 Alasan Tidak Mengakses Informasi Non-cetak/digital	III-13
III.4 Perilaku Penemuan Informasi	III-14
III.4.1 Information Gathering	III-14
III.4.2 Information Giving	III-17
III.5 Perilaku Penyimpanan dan Pengelolaan Informasi Penggemar <i>Series One Piece</i>	III-26
III.5.1 Penemuan Kembali Informasi	III-26
III.5.2 Aktivitas Penyimpanan dan Pengorganisasian Informasi	III-32
BAB IV	IV-1
ANALISIS DATA	IV-1
IV.1 Perilaku Penemuan Informasi Dikalangan Penggemar <i>Series One Piece</i>	IV-1
IV.1.1 Kebutuhan Informasi Penggemar <i>Series One Piece</i>	IV-2
IV.1.2 Sumber Informasi yang Digunakan Penggemar <i>Series One Piece</i>	IV-4

IV.1.3 Pengumpulan Informasi (<i>Information Gathering</i>)	IV-7
IV.1.4 Pemberian Informasi (<i>Information Giving</i>)	IV-9
IV.2 Perilaku Pengelolaan Informasi.....	IV-12
IV.2.1 Penemuan Informasi (<i>Finding</i>)	IV-13
IV.2.2 Penyimpanan dan Pengorganisasian Informasi	IV-16
BAB V.....	V-1
PENUTUP.....	V-1
V.1 Kesimpulan.....	V-1
V.1.1 Perilaku Penemuan Informasi Penggemar <i>Series One Piece</i>	V-1
V.1.2 Perilaku Penyimpanan dan Pengelolaan Informasi Penggemar <i>Series One Piece</i>	V-4
V.2 Saran	V-6
Daftar Pustaka.....	1
LAMPIRAN I	6
LAMPIRAN II.....	22