

ABSTRAK

Penelitian yang berjudul “Penggunaan Istilah Permainan pada Pertandingan Final *Mobile Legends Professional League* Indonesia Season 5 Oleh Komentator: Kajian Semantik” ini bertujuan untuk mendeskripsikan bentuk istilah yang digunakan oleh komentator pada pertandingan final *Mobile Legends Professional League* Indonesia 2020 serta mendeskripsikan makna dari istilah-istilah yang digunakan oleh komentator saat pertandingan final *Mobile Legends* berlangsung. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan pengumpulan data menggunakan metode simak dan metode catat melalui sumber data berupa video Final *Mobile Legends Professional League* Season 5 yang berasal dari *youtube*. Data yang dikumpulkan melalui tuturan komentator atau *caster* adalah istilah-istilah berupa kata atau gabungan kata yang menyangkut dengan permainan *Mobile Legends*. Istilah yang ditemukan dari tuturan para komentator tersebut menggunakan bahasa Inggris dan bahasa Indonesia dalam bentuk kata dan frasa. Istilah-istilah yang ditemukan tersebut tentunya memiliki makna yang sesuai dengan penggunaannya dalam permainan *Mobile Legends*. Makna-makna yang ditemukan adalah makna deskriptif, makna khusus, makna kiasan, makna denotatif, dan makna konotatif.

Kata kunci: bentuk, istilah, komentator, makna, dan *Mobile Legends*.