

## ABSTRAK

Aria Dingga Prehatdhany, 110410853, Pengaruh Game Java Spy's card terhadap peningkatan kapasitas short term memory siswa kelas 5 sekolah dasar, skripsi, Fakultas Psikologi Universitas Airlangga Surabaya, 2011 .  
X+51 halaman, 14 Lampiran.

*Penelitian eksperimen ini bertujuan untuk melakukan pembuktian apakah ada perbedaan kapasitas ingatan jangka pendek jika seorang individu diberikan perlakuan khusus yaitu permainan java spy'card. Java spy's card adalah sebuah permainan kartu remi (bridge) yang dimodifikasi. Didalam permainan ini mencakup kemampuan dalam mengingat dalam rentang waktu yang pendek.*

*Penelitian ini dilakukan pada anak sekolah dasar kelas 5 dengan jumlah subjek penelitian adalah 34 orang. Alat pengumpul data yang digunakan adalah tes ingatan jangka pendek yang berbentuk selebar kertas yang berisikan 15 kata yang letaknya tidak teratur yang kemudian kata-kata itu harus ditulis ulang ke dalam kertas yang lain. Analisis data dilakukan dengan teknik statistik uji perbedaan dari wilcoxon dengan bantuan program statistik SPSS versi 15.*

*Dari hasil analisis data penelitian diperoleh nilai perbedaan antara sebelum pemberian permainan (pretes) dengan setelah pemberian permainan (post tes) diperoleh nilai z sebesar 0,154(tanpa memperhatikan tanda) yang ternyata lebih kecil daripada nilai z tabel yang bernilai 1,96. Dan juga angka probabilitas 0,878 yang lebih besar daripada 0,05. Hasil yang didapat dari penghitungan statistik pengaruh dari java spy's card ternyata lebih besar daripada nilai probabilitas untuk pada tabel uji peringkat bertanda dari wilcoxon dengan asumsi kepercayaan 95%. Hal ini menunjukkan bahwa tidak ada perbedaan atau perubahan kapasitas ingatan jangka pendek pada siswa sekolah dasar kelas 5.*

**Kata kunci:** java spy's card, ingatan jangka pendek  
Daftar pustaka, 23 (1978 2011)

## ABSTRAK

Aria Dingga Prehatdhany, 110410853, Effect Java Spy's Card Game to increase short term memory capacity student elementary school 5<sup>th</sup> grade, scription, Faculty of Psychology, Airlangga University, 2011.

X+51 Page, 14 Attachment.

*This experiment purpose to make a prove is there is a difference short term memory capacity if somebody given special treatment by java spy's card game. Java spy's card is a usual game card (bridge)that modified. Inside this game included capability in remembering in short period of time.*

*This research do to elementary student 5<sup>th</sup> grade with quantity 34 people. Device to collect data used here is short term memory test on form a paper that written 15 words that the location is scramble that next the words must be re written on another paper. Data analysis done with statistic technic with wilcoxon different tes with help from SPSS version 15.*

*From result this research obtanined different pon between before special treatment (pretest) with after special treatment (posttest) have value pf z-score 0,154 (without sign) that smaller than z-score form table that have value 1,96. And also probability poin 8,878 that bigger than 0,05. The result from statistic calculation effect from java spy's card bigger than probability value on table from wilcoxon signed rank test with 95% assumption trust. This show that there are no difference or changing shor term memory on elementary school 5<sup>th</sup> grade.*

**Kata kunci:** java spy's card, Short Term Memory  
Bibliography, 23 (1978 2011)