

## DAFTAR PUSTAKA

- Depdiknas. (2007). *Buku 1 Manajemen Peningkatan Mutu Pendidikan Berbasis Sekolah*. Jakarta: Depdiknas.
- Ellis, H. L (1978). *Fundamental of Human learning, memory, and cognition(2ed)*. Iowa : Win C. Brown Co.
- Free Recall (2011, 22 Januari). *Wikipedia*. Diakses pada tanggal 22 Januari 2011 dari [http://en.wikipedia.org/wiki/Free\\_recall](http://en.wikipedia.org/wiki/Free_recall).
- Gage, N.L. & Berliner D.C. (1988). *Educational Psychology (4<sup>th</sup> Ed)*. Boston: Houghton Mifflin Company.
- Hadi, Sutrisno. (1998). *Statistik Jilid 1*. Yogyakarta: Andi offset.
- Hadi, Sutrisno. (2000). *Statistik Jilid 2*. Yogyakarta: Andi offset.
- Higbee Kenneth L. (2003), *Your Memory*, Semarang: Dahara Prize.
- Kerlinger, Fred N. (1995). *Asas-asas Penelitian Behavioral*. Gajahmada University Press
- Lefrancois, Guy R. (1995), *Theories of Human Learning*. Kro:Kros Report.
- Latipun. (2008). *Psikologi Eksperimen (edisi ke-4)*. Malang : UMM Press.
- Memory Rehearsal (2011, 22 Januari). *Wikipedia*. Diakses pada tanggal 22 Januari 2011 dari [http://en.wikipedia.org/wiki/Memory\\_rehearsal](http://en.wikipedia.org/wiki/Memory_rehearsal).
- Nazir, M. (1999): *Metode Penelitian*, Jakarta, Ghalia Indonesia.
- Saguni, F. (2006). *Prinsip-prinsip Kognitif Pembelajaran Multimedia: Peran Modality dan Contiguity Terhadap Peningkatan Hasil Belajar*. *Insan Media Psikologi*, (8), 147-157.
- Santoso, Singgih. (2010). *Statistik NonParametrik : konsep dan aplikasi dengan SPSS*. Jakarta:PT Elex Media Komputindo.
- Sobur, A. (2003). *Psikologi Umum*. Bandung: Pustaka Setia.
- Solso, R.L. (2001). *Cognitive Psychology*. USA: Allyn & BaconA Pearson Education Company
- Supranto, MA. (2001). *Statistik:Teori dan Aplikasi*. Jakarta: Erlangga
- Sugiarto, Dian.(2009). *Pengaruh Smart Game Terhadap Peningkatan Memori Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar*. Surabaya:Universitas Airlangga.
- Tahap-Tahap perkembangan kognitif (2011, 22 Januari). *Wikipedia*. Diakses pada tanggal 22 Januari 2011 dari [http://id.wikipedia.org/wiki/Jean\\_Piaget](http://id.wikipedia.org/wiki/Jean_Piaget)
- Taxonomy bloom (2011, 22 Januari). *Wikipedia*. Diakses pada tanggal 22 Januari 2011 dari [http://id.wikipedia.org/wiki/Taksonomi\\_Bloom](http://id.wikipedia.org/wiki/Taksonomi_Bloom).
- Tedjasaputra, Mayke S.( 2001). *Bermain, Mainan, dan Permainan : Untuk Pendidikan Usia Dini*. Jakarta : PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Tu'u, Tulus. (2004). *Peran Disiplin pada Perilaku dan Prestasi Siswa*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Weyten, Wayne.(2000). *Psychology Themes & Variation.4<sup>th</sup> ed*. USA:Wadsworth Publishing Company.

Willy, D. S.Sn, MT, Dwinanto, A. S.Sn, M.Sn, Saftiah, S. A.Ma. (2006).  
*Pengembangan Piranti Permainan Alternatif Bagi Pendidikan Anak.*  
Bandung : LPPM ITB.

Zainudin. (2004). *Kumpulan Materi Kuliah Metodologi Penelitian Dasar.*  
Surabaya : Fakultas Psikologi Universitas Airlangga.