

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------|------|
| Sampul Depan | i |
| Sampul Belakang..... | ii |
| Pernyataan Gelar | iii |
| Lembar Pernyataan..... | iv |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | v |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| ABSTRAK | xii |
| ABSTRACT | xiii |
| BAB I | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.4 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.4.1 Manfaat Teoritis | 4 |
| 1.4.2 Manfaat Praktis | 4 |
| 1.5 Batasan Masalah..... | 4 |
| 1.6 Tinjauan Pustaka | 4 |
| 1.7 Landasan Teori | 6 |
| 1.8 Metode Penelitian..... | 7 |

| | |
|--|----|
| 1.8.1 Teknik Pengumpulan Data | 7 |
| 1.8.2 Metode Analisis Data | 8 |
| 1.9. Sistematika Penelitian | 8 |
| BAB II..... | 10 |
| 2.1 Kanji | 10 |
| 2.2 <i>Furigana</i> | 12 |
| 2.3 <i>Ateji</i> | 13 |
| 2.4 Semantik | 13 |
| 2.5 Fate Grand Order | 14 |
| BAB III..... | 16 |
| 3.1 Penggolongan <i>Ateji yang Diambil dari Bahasa Serapan</i> | 16 |
| 3.1.1 <i>Ateji yang Menunjukkan Nama Benda</i> | 16 |
| Data 1 エクスカリバー | 17 |
| Data 2 バルムンク | 19 |
| Data 3 クロケア・モース | 21 |
| Data 4 フォトン・レイ | 22 |
| Data 5 エヌマ・エリシュ | 24 |
| Data 6 イー・バウ | 26 |
| Data 7 ステラ | 28 |
| Data 8 ゲイ・ボルク | 30 |
| Data 9 アスカロン | 32 |
| Data 10 クイーンアング・リベンジ | 34 |
| Data 11 チャリオット・オブ・ブディカ | 36 |
| 3.1.2 <i>Ateji yang menunjukkan kejadian</i> | 38 |
| Data 12 セイント・ウォーオーダ | 38 |
| Data 13 ポイボス・カタストロフェ | 40 |
| Data 14 テルモピュライ・エノモタイア | 42 |
| | 42 |
| Data 15 ナインライブス | 44 |
| 3.1.3 <i>Ateji yang Menunjukkan Simbol</i> | 46 |
| | 46 |

| | | |
|---------|--|----|
| Data 17 | アイ・オブ・ザ・エウリュアレ | 48 |
| Data 18 | スマイル・オブ・ザ・ステンノ | 50 |
| 3.1.4 | <i>Ateji yang menunjukkan nama makhluk hidup</i> | 51 |
| Data 19 | バートリ・エルジェーベト | 52 |
| Data 20 | ベルレフオーン | 54 |
| Data 21 | ブケファラス | 56 |
| Data 22 | タラスク | 58 |
| Data 23 | ザバーニーヤ | 60 |
| Data 24 | クリスティーヌ・クリスティーヌ | 62 |
| Data 25 | マタ・ハリ | 64 |
| 3.1.5 | <i>Ateji yang menunjukkan sebuah konsep</i> | 66 |
| Data 26 | マグナ・ウォルイッセ・マグナム | 66 |
| Data 27 | ブギロチン・ブレイカー | 68 |
| Data 28 | ルールブレイカー | 70 |
| Data 29 | チクタク・ボム | 72 |
| | | 72 |
| Data 30 | ラモール・エスポワール | 74 |
| Data 31 | ファントム・メイデン | 76 |
| Data 32 | ゴッド・フォース | 78 |
| Data 33 | クライング・ウォーモンガー | 79 |
| Data 34 | メルヒェン・マイネスレーベンス | 81 |
| Data 35 | ファースト・フォリオ | 83 |
| Data 36 | レクイエム・フォー・デス | 85 |
| 3.1.6 | <i>Ateji yang menunjukkan Julukan</i> | 87 |
| Data 37 | ナイト・オブ・オーナー | 87 |
| Data 38 | カズィクル・ベイ | 89 |
| 3.2 | <i>Makna Ateji dalam game FGO</i> | 91 |
| 3.2.1 | <i>Kanji dengan Makna Kontekstual</i> | 93 |
| 3.2.2 | <i>Kanji dengan Makna Asosiatif</i> | 93 |
| 3.2.3 | <i>Kanji dengan Makna Konseptual</i> | 94 |
| 3.2.4 | <i>Kanji dengan Makna Leksikal</i> | 95 |
| BAB IV | | 94 |

| | |
|----------------------|-------------------------------------|
| 4.1 Simpulan..... | 94 |
| 4.2 Saran..... | 94 |
| Yoyaku | Error! Bookmark not defined. |
| DAFTAR PUSTAKA | 101 |