

DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL SKRIPSI .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PENETAPAN PENGUJI SKRIPSI .....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	4
1.3. Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1. Tujuan Umum .....	5
1.3.2. Tujuan Khusus.....	5
1.4. Manfaat Penelitian .....	5
1.4.1. Teoritis .....	5
1.4.2. Praktis .....	6
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1. Konsep <i>Virtual Reality</i> .....	7
2.1.1. Pengertian <i>Virtual Reality</i> .....	7
2.1.2. Perkembangan Teknologi <i>Virtual Reality</i> .....	7
2.1.3. Manfaat penggunaan <i>Virtual Reality</i> .....	9
2.1.4. Perangkat <i>Virtual Reality</i> .....	10
2.1.5. Elemen Dasar pada <i>Virtual Reality</i> .....	14
2.1.6. Mekanisme kerja dari <i>Virtual Reality</i> .....	15
2.1.7. Penggunaan <i>Virtual Reality</i> Pada Pasien .....	16
2.1.8. Dampak penggunaan VR .....	16
2.2. Konsep Film Kartun Edukasi .....	18
2.2.1. Pengertian Film Kartun Edukasi.....	18
2.2.2. Aspek yang Berkaitan dengan Tayangan Film Kartun Edukasi .....	18
2.2.3. Manfaat Film Kartun Edukasi .....	21
2.3. Konsep Anak Usia Prasekolah .....	22
2.3.1. Pengertian anak prasekolah .....	22
2.3.2. Karakteristik umum anak usia dini .....	22
2.3.3. Perkembangan Anak usia Prasekolah .....	23

2.4.	Konsep Hospitalisasi.....	26
2.4.1.	Pengertian Hospitalisasi.....	26
2.4.2.	Penyebab dan reaksi hospitalisasi pada anak usia Prasekolah Anak ....	26
2.4.3.	Dampak Hospitalisasi.....	29
2.4.4.	Manfaat Hospitalisasi.....	30
2.5.	Konsep Atraumatic Care.....	32
2.5.1.	Pengertian Atraumatic Care.....	32
2.5.2.	Prinsip Atraumatic Care.....	32
2.6.	Konsep Terapi Bermain.....	33
2.6.1.	Pengertian terapi bermain.....	33
2.6.2.	Tujuan Bermain.....	34
2.6.3.	Fungsi bermain.....	36
2.6.4.	Prinsip Pelaksanaan Terapi Bermain.....	38
2.6.5.	Tipe bermain.....	40
2.6.6.	Permainan Edukatif.....	41
2.7.	Konsep Sikap kooperatif.....	42
2.7.1.	Pengertian Sikap Kooperatif.....	42
2.7.2.	Klasifikasi Tingkat Kooperatif Menurut Wright.....	43
2.7.3.	Faktor yang Berpengaruh Terhadap Sikap Kooperatif anak.....	45
2.8.	Prosedur Injeksi.....	47
2.8.1.	Pengertian injeksi Intra Vena.....	47
2.8.2.	Indikasi dan Tujuan Pemberian Injeksi Intra Vena.....	47
2.8.3.	Standar Prosedur Operasional (SPO) Injeksi intra vena.....	47
2.9.	Teori Adaptasi Keperawatan Calista Roy.....	49
2.9.1.	Konsep Teori Keperawatan Calista Roy.....	49
2.9.2.	Aplikasi Teori Keperawatan Roy.....	54
2.10.	Keaslian Penelitian.....	55
<b>BAB 3 KERANGKA KONSEPTUAL DAN HIPOTESIS PENELITIAN .....</b>		<b>60</b>
3.1.	Kerangka Konseptual.....	60
3.2.	Hipotesis Penelitian.....	62
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN.....</b>		<b>63</b>
4.1.	Desain Penelitian.....	63
4.2.	Populasi, Sampel dan Teknik <i>Sampling</i> .....	64
4.2.1.	Populasi.....	64
4.2.2.	Sampel Penelitian.....	64
4.2.3.	<i>Sampling</i> .....	65
4.3.	Variabel Penelitian dan Definisi Operasional Variabel.....	65
4.3.1.	Variabel independen.....	66
4.3.2.	Variabel Dependen.....	66
4.3.3.	Definisi Operasional.....	66
4.4.	Alat dan Bahan Penelitian.....	68
4.5.	Instrumen Penelitian.....	68
4.6.	Lokasi dan Waktu Pengambilan Data.....	70
4.7.	Pengumpulan Data.....	70

4.7.1. Prosedur administrasi .....	70
4.7.8. Prosedur teknis pengumpulan data .....	71
4.8. Cara Analisis Data.....	73
4.8.1. Pengolahan data .....	73
4.8.2. Analisis Data .....	74
4.9. Kerangka Kerja ( <i>Frame Work</i> ) .....	75
4.10. Etik Penelitian .....	76
4.10.1. Keadilan ( <i>Justice</i> ).....	76
4.10.2. Kebermanfaatan ( <i>Beneficience</i> ) dan Tidak Merugikan Subjek ( <i>Non Maleficience</i> ).....	76
4.10.3. Kerahasiaan (Confidentiality).....	76
4.11. Keterbatasan Penelitian.....	77
<b>BAB 5 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>78</b>
5.1. Hasil Penelitian .....	78
5.1.1. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	78
5.1.2. Karakteristik Demografi Responden.....	80
5.1.3. Deskripsi Variabel Penelitian .....	82
5.2. Pembahasan.....	83
5.2.1. Tingkat Kooperatif Anak Usia Prasekolah Sebelum diberikan Intervensi <i>Virtual Reality</i> Kartun Edukasi Selama Prosedur Injeksi Intra Vena.....	83
5.2.2. Pengaruh <i>Virtual Reality</i> Kartun Edukasi Terhadap Tingkat Kooperatif Anak Usia Prasekolah Selama Prosedur Injeksi Intra Vena .....	84
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>90</b>
6.1. Kesimpulan .....	90
6.2. Saran.....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>92</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>96</b>

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1. Tabel Keaslian Penelitian.....	55
Tabel 4.1. Tabel Rancangan Penelitian <i>Quasi Eksperimental</i> .....	63
Tabel 2.1. Tabel Definisi operasional.....	67
Tabel 4.1. Tabel Blue Print Lembar Observasi tingkat kooperatif.....	69
Tabel 5.1. Tabel Distribusi Responden Kelompok Perlakuan dan Kontrol di Ruang Dahlia RSUD Mgr. Gabriel Manek,SVD Atambua pada bulan November 2019.....	80
Tabel 5.2. Tabel tingkat kooperatif responden sebelum dan setelah diberikan intervensi virtual reality kartun edukasi selama prosedur injeksi intra vena di Ruang Dahlia RSUD Mgr. Gabriel Manek,SVD Atambua pada bulan November 2019.....	82

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1. Sejarah Perkembangan <i>Virtual Reality</i> .....	8
Gambar 2.2. Perangkat Keras <i>Virtual Reality Glasses</i> .....	11
Gambar 2.3. Kartun Edukasi dalam tampilan VR dari <i>Chanel Youtube Babybus</i> ....	13
Gambar 2.3. Model Adaptasi Roy .....	50
Gambar 3.1 Kerangka Konseptual Pengaruh <i>Virtual Reality</i> Kartun Edukasi Terhadap Tingkat Kooperatif .....	60
Gambar 4.1. Kerangka Kerja / <i>Frame Work</i> .....	75

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1	Surat Kelulusan Uji Etik.....	96
Lampiran 2	Surat Ijin Penelitian dari Fakultas .....	97
Lampiran 3	Surat Ijin Penelitian dari Badan Kesatuan Bangsa dan Politik (Bakesbangpol) .....	98
Lampiran 4	Surat Ijin Penelitian dari RSUD Mgr. Gabriel Manek, SVD .....	99
Lampiran 5	Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian .....	100
Lampiran 6	Penjelasan Penelitian Bagi Orang Tua Responden.....	101
Lampiran 7	Lembar Persetujuan ( <i>Informed Consent</i> ) Menjadi Responden Penelitian.....	104
Lampiran 8	Lembar Pengisian Observasi Tingkat Kooperatif .....	105
Lampiran 9	Satuan Acara Kegiatan Menonton VR .....	107
Lampiran 10	SPO Injeksi Intra Vena .....	110
Lampiran 11	Raw Data Demografi dan Hasil Observasi Tingkat Kooperatif Kelompok Perlakuan dan Kontrol.....	113
Lampiran 12	Raw Data Demografi dan Hasil Observasi Tingkat Kooperatif Post Test Ke 2 Kelompok Perlakuan .....	115
Lampiran 13	Hasil Uji Statistik.....	116
Lampiran 14	Permohonan Ijin Menggunakan Kuesioner .....	120
Lampiran 15	Permohonan Ijin Menggunakan Media Kartun .....	121

**DAFTAR SINGKATAN**

- VR : *Virtual Reality*  
RSUD : Rumah Sakit Umum Daerah  
MGR : Monsinyur ( Gelar kehormatan dalam agama katolik)  
SVD : Societas Verbi Divini ( Serikat Sabda Allah)  
SPO : Standar Prosedur Operasional  
3 D : *three dimention* (tiga dimensi)  
KBBI : Kamus Besar Bahasa Indonesia  
PHBS : Perilaku Hidup Bersih dan Sehat  
TFA : Tonsilo Faringitis Akut  
GEA : Gastro Entritis Akut  
DHF : Dengue Hemoragi Fever  
TTV : Tanda –Tanda Vital