

ABSTRAK

**Aryashakti Adhikusuma, 110710260, Hubungan antara Kecanduan Game Online dengan Keterampilan Sosial Remaja, Skripsi, Fakultas Psikologi Universitas Airlangga Surabaya, 2012.
xviii+ 137 halaman, 6 lampiran**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada hubungan antara Kecanduan Game Online dengan Keterampilan Sosial Remaja. Kecanduan game online dipandang merupakan bagian dari apa yang disebut sebagai Internet addiction. Internet addiction adalah suatu penjelasan dari penggunaan tidak terkontrol, merusak dari teknologi ini. kecanduan game online memiliki tanda-tanda seperti penggunaan secara berlebihan, withdrawal dan social problem, time management dan performance serta reality substitute Keterampilan sosial adalah suatu kemampuan individu untuk berkomunikasi secara efektif dengan orang lain baik secara verbal maupun nonverbal sesuai dengan kondisi dan situasi yang terjadi pada saat itu, serta dapat menjalin hubungan bersosialisasi dan berkomunikasi yang baik dengan orang lain.

Penelitian ini dilakukan pada remaja yang bermain game online, dengan jumlah sampel sebanyak 33 responden. Alat pengumpulan data dalam penelitian ini berupa skala kecanduan internet yang diadaptasi dari skala asli dari Young. Untuk mengukur kecanduan game online, skala Social Skills untuk mengukur keterampilan sosial yang diadaptasi dari skala asli dari Riggio. Analisis penelitian ini menggunakan analisis korelasi Spearman Rho dengan bantuan SPSS versi 16.0 for Windows.

Dari hasil analisis data diperoleh nilai taraf signifikansi antara kecanduan game online dengan keterampilan sosial sebesar $0,124 p \leq 0,05$. Hal ini menunjukkan bahwa tidak ada hubungan antara kecanduan game online dengan keterampilan sosial pada remaja.

Kata kunci: *kecanduan game online, remaja, keterampilan sosial*

Daftar Pustaka, 73 (1986-2009)

ABSTRACT

Aryashakti Adhikusuma, 110710260, The Relationship between *Game Online Addiction with Adolescent Social Skills, Undergraduate Thesis, Faculty of Psychology Airlangga University, 2012.* xviii+pages, attachments.

The purpose of this research is to find whether game online addiction is correlated with adolescent social skills. Game online addiction is viewed as a part of internet addiction. Internet addiction is an explanation of out control used and destructive effect of this technology. Game online addiction has several characteristics such as withdrawal and social problem, time management and performance, and also reality substitute. Social skills are individual ability to communicate effectively with others, verbally and nonverbally, according to the condition and situation, yet able to start relationship with others, socializing and communicating well with others.

This research has been done to adolescent playing game online with a total sample of 100 respondent. The tools for data collection used internet addiction scale adopted from Young's Scale that can be used to assess game online addiction, and for assessing social skills used an assessment tool adopted from Riggio's Scale. Data analysis method used in this research is statistical techniques, Spearman Rho correlation, with SPSS 16 for Windows in assistance.

Based on the result of research data analysis, the significant correlation value between game online addiction and social skills is 0,124 with $p \leq 0,05$. It can be concluded that there is a not relationship between game online addiction and social skills.

Keywords: *game online addiction, adolescent, social skills*
References,73(1986-2009)