

DAFTAR ISI

Abstrak.....	viii
Kata Pengantar.....	x
Daftar Isi.....	xiii
Daftar Gambar.....	X
Daftar Tabel.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2. Fokus Penelitian.....	I-8
1.3. Tujuan Penelitian.....	I-8
1.4. Manfaat Penelitian.....	I-9
1.4.1. Manfaat Secara Akademis.....	I-9
1.4.2. Manfaat Secara Praktis.....	I-9
1.5. Kerangka Teori.....	I-9
1.5.1. Perlawanan hegemoni dikalangan <i>hacker</i> dari sudut pandang Antonio Gramsci.....	I-9
1.5.2. Teori Subkultur Anak Muda.....	I-15
1.6. Metode Penelitian.....	I-22
1.6.1. Tipe Penelitian.....	I-24
1.6.2. Setting Sosial.....	I-24
1.6.3. Teknik Pengumpulan Data.....	I-25
1.6.3.1. Data Primer.....	I-25
1.6.3.2. Data Sekunder.....	I-26
1.6.4. Penentuan informan.....	I-26
1.6.5. Teknik analisis data.....	I-28
1.6.6. Kerangka Berpikir.....	I-29

BAB II GAMBARAN UMUM.....	II-1
2.1. Awal Mula Munculnya <i>Hacker</i> di Dunia.....	II-1
2.2 <i>Hacker</i> di Indonesia.....	II-2
2.3 Gambaran Kota Surabaya.....	II-4
2.4 Surabaya Hacker Link.....	II-5
BAB III TEMUAN DAN ANALISIS DATA.....	III-1
3.1. Perilaku Para <i>Hacker</i> yang Terjadi Di Kalangan Remaja Kota Surabaya.....	III-1
3.2. Subkultur dalam Kalangan Anggota Komunitas <i>Hacker</i>	III-26
3.3. Tipologi <i>Hacker</i> dalam Membentuk Subkultur.....	III-58
BAB IV PENUTUP.....	IV-1
4.1. Kesimpulan.....	IV-1
4.2. Saran.....	IV-8

DAFTAR PUSTAKA

Lampiran 1: Interview Guide

Lampiran 2: Transkrip Wawancara

Lampiran 3 : Gambar

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Perbedaan *Biased Hacker Culture, Transparency*

Hacker Culture, Neutral Hacker Culture, Experienced

Hacker Cultur.....IV-4