

DAFTAR PUSTAKA

- Brues, A. M.
1977 *People and Races*. New York: Macmillan Publishing Co., Inc, 1977.
- Olson, S.
2002 Mapping *Human History: Gen, Ras, dan Asal-Usul Manusia*. Jakarta: PT Serambi Ilmu Semesta.
- Daldjoeni, N.
1991 *Ras-Ras Umat Manusia (Biogeografi, Kulturhistoris, Sosiopolitis)*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.
- Glinka, J.
1981 *Racial History of Indonesia. dalam I. Schwidetzky (ed.) Rassengeschichte der Menschheit* 8. München-Wien: R. Oldenbourg Verlag.
- Glinka, J.
1987 *Sekitar Terjadinya Manusia (Antropogenese)*. Flores: Nusa Indah.
- Glinka, J.
2008 *Manusia Makhluk Sosial Biologis*. Surabaya: Airlangga University Press.
- Glinka SVD, J., Toetik. K., Myrtati, D.A.
2008 *Metode Pengukuran Manusia*. Surabaya: Airlangga University Press.
- Indriati, E.
2010 *Antropometri untuk Kedokteran, Keperawatan, Gizi, dan Olahraga*. Yogyakarta: PT Citra Aji Parama.
- Molnar, S.
1975 *Human Variation: Races, Types, and Ethnic Groups*.
- Idrus, M.
2009 *Metode Penelitian Ilmu Sosial (Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif)* Ed.2. Jakarta: Erlangga.

Informasi Penerapan Standar Wajib Helm Ber-SNI. From
http://www.bsn.go.id/main/berita/berita_det/1581#.VDj0jWeTTi7 (diakses tanggal 5 Oktober 2014)

Inilah Otak Manusia. From <http://biologimediacentre.com/inilah-otak-manusia/> (diakses tanggal 28 Januari 2016)

MK. Ergonomi Desain Yang Baik dan Benar. From
http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pendidikan/Dwi%20Retno%20Sri%20Ambarwati,%20S.Sn.%20M.Sn./MK.%20Ergonomi_Desain%20Yang%20Baik%20dan%20Benar.pdf (diakses tanggal 11 Oktober 2014)

Teknik Industri Univeristas Islam Indonesia Tahun Akademik 2012/2013 MODUL 09 ANTROPOMETRI. From <https://www.scribd.com/doc/202790684/Modul-9-Psit-1-Antropometri> (diakses tanggal 10 Oktober 2014)

Modul Antropometri. From
<http://apk.lab.uii.ac.id/PSKE/TP/antropometri/Modul%20Antropometri%20PSKE%202013.pdf> (diakses tanggal 11 Oktober 2014)

Sejarah Asal Usul Adanya Helm/Helmet di Dunia. From
<http://www.catatansejarah.com> (diakses tanggal 3 Oktober 2014)

