

ABSTRAK

Asti Bhawika Adwitiya, 111011009, Perbedaan Ketergantungan Bermain Game Online Ditinjau dari Persepsi Remaja terhadap Pola Asuh Orangtua, 2014.

xxii + 150 halaman, 7 lampiran

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat perbedaan ketergantungan bermain game online ditinjau dari persepsi remaja terhadap pola asuh orangtua. Pola asuh orangtua merupakan variabel X (variabel independen) yang terdiri dari 7 tipologi, yaitu authoritative, democratic, authoritarian directive, non-authoritarian directive, good enough, non-directive, dan unengaged. Ketergantungan bermain game online pada remaja merupakan variabel Y (variabel tergantung).

Penelitian ini dilakukan pada remaja berusia 12-22 tahun yang selama 6 bulan terakhir memainkan game online. Subjek dalam penelitian ini ada 60 subjek yang berusia 12-22 tahun, 50 subjek adalah laki-laki dan 10 orang subjek adalah perempuan. Alat yang digunakan dalam pengambilan data adalah kuesioner persepsi remaja terhadap pola asuh orangtua dan kuesioner ketergantungan game online hasil adaptasi dari gaming addiction scale for adolescent yang disusun oleh Lemmens, Valkenburg, dan Peter (2009). Analisis data dilakukan menggunakan teknik statistik non-parametrik Kruskal-Wallis dengan bantuan SPSS ver.16.

Hasil analisis data menunjukkan bahwa tidak ada perbedaan yang signifikan pada ketergantungan bermain game online ditinjau dari persepsi remaja terhadap pola asuh orangtua dengan taraf signifikansi $H=0,484$.

Kata Kunci: *game online, remaja, pola asuh, Daftar Pustaka: 80 (1966-2014)*