

ABSTRAK

Asti Bhawika Adwitiya, 111011009, Perbedaan Ketergantungan Bermain Game Online Ditinjau dari Persepsi Remaja terhadap Pola Asuh Orangtua, 2014.

xxii + 150 halaman, 7 lampiran

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat perbedaan ketergantungan bermain game online ditinjau dari persepsi remaja terhadap pola asuh orangtua. Pola asuh orangtua merupakan variabel X (variabel independen) yang terdiri dari 7 tipologi, yaitu authoritative, democratic, authoritarian directive, non-authoritarian directive, good enough, non-directive, dan unengaged. Ketergantungan bermain game online pada remaja merupakan variabel Y (variabel tergantung).

Penelitian ini dilakukan pada remaja berusia 12-22 tahun yang selama 6 bulan terakhir memainkan game online. Subjek dalam penelitian ini ada 60 subjek yang berusia 12-22 tahun, 50 subjek adalah laki-laki dan 10 orang subjek adalah perempuan. Alat yang digunakan dalam pengambilan data adalah kuesioner persepsi remaja terhadap pola asuh orangtua dan kuesioner ketergantungan game online hasil adaptasi dari gaming addiction scale for adolescent yang disusun oleh Lemmens, Valkenburg, dan Peter (2009). Analisis data dilakukan menggunakan teknik statistik non-parametrik Kruskal-Wallis dengan bantuan SPSS ver.16.

Hasil analisis data menunjukkan bahwa tidak ada perbedaan yang signifikan pada ketergantungan bermain game online ditinjau dari persepsi remaja terhadap pola asuh orangtua dengan taraf signifikansi $H=0,484$.

Kata Kunci: *game online, remaja, pola asuh, Daftar Pustaka: 80 (1966-2014)*

ABSTRACT

Asti Bhawika Adwitiya, 111011009, The Difference in Online Gaming Dependence Considered from Adolescence Perception toward Parenting Style, 2014

xxii + 150 pages, 7 attachments

This study aims to determine whether there is a difference in online gaming dependence considered from adolescence perception toward parenting style. Parenting style is the variable X (independent variable) that consist of 7 typologies, those are authoritative, democratic, authoritarian directive, non-authoritarian directive, good enough, non-directive, and unengaged. Online gaming dependence in adolescence is the variable Y (dependent variable).

This study was conducted to adolescents od 12-22 years old that have been playing online game since the past 6 months. The subject consist of 60 adolescents with age ranged from 12-22 years old, 50 subjects are male, and 10 subjects are female. The instrument used in data collection process are questionnaire of adolescents perception toward parenting style and questionnaire of online gaming dependence that has been adapted from gaming addiction scale for adolescent which was constructed by Lemmens, Valkenburg, and Peter (2009). Data analysis was conducted using non-parametrical statistic Kruskal-Wallis with the help of SPSS ver.16.

The data analysis result shows that there is no significant difference in online gaming difference considered from adolescent's perception toward parenting style with significance rate of $H=0,484$.

Keywords: *online game, adolescent, parenting style*
Glossary: 80 (1966-2014)