

Amelia Puji Rachmadani, 2021, Sistem Informasi Penjualan Keripik Cap “Angsa” di Kabupaten Sumenep. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Indah Werdiningsih, S.Si.,M.Kom., Program Studi Diploma Tiga Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat sebuah program yang dapat menangani proses penjualan produk sehingga sistem menjadi lebih efektif dan efisien untuk dijalankan serta dapat meminimalkan terjadinya kesalahan. Sistem ini menangani empat proses utama yaitu proses penjualan produk, pemesanan produk, pembayaran produk, dan pembuatan laporan.

Dalam membuat Sistem Informasi Penjualan Keripik Singkong Cap “Angsa” dibutuhkan 5 tahap. Tahap pertama yang dilakukan adalah identifikasi kebutuhan data yang dilakukan dengan wawancara. Tahap kedua adalah menganalisis permasalahan sistem saat ini dengan membuat Document Flow Diagram (Docflow) dan fishbone Diagram. Tahap ketiga adalah mendesain sistem dan database. Desain sistem digambarkan dengan Diagram Jenjang (Hierarchy Chart) yang mempunyai empat proses utama, dan Data Flow Diagram (DFD). Sedangkan desain database dibuat menggunakan Conceptual Data Model (CDM) yang menghasilkan 8 entitas dan Physical Data Model (PDM) yang menghasilkan 8 tabel. Berdasarkan desain tersebut kemudian dilanjutkan dengan mendesain form input dan output. Tahap keempat adalah menggambar bagan alir, serta mengimplmentasikan desain tersebut kedalam program dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis web. Tahap terakhir adalah melakukan uji coba sistem yang dimulai dari proses pemesanan, pembayaran, penjualan, dan menampilkan laporan.

Berdasarkan hasil implementasi dan uji coba sistem, Sistem Informasi Penjualan Keripik Singkong Cap “Angsa” yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan fungsional yaitu dapat menangani beberapa proses bisnis secara mudah dan dapat menampilkan laporan secara tepat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Keripik Singkong, Cap “Angsa” Kabupaten Sumenep

Amelia Puji Rachmadani, 2021, *Information Systems for Sale of Cassava Chips “Angsa” in Sumenep district. This final project is under the supervision of Indah Werdiningsih, S.Si., M.Kom., Diploma Three of Information Sytem Major, Faculty of Vocational Studdies, Airlangga University.*

ABSTRACT

The purpose of this Final Project is to create a program that can handle the process of product sale, and display so that system becomes more effective and efficient to run and can minimize. This system handles four main processes namely product sales, product orderings, product payments, and report making.

In making Information Systems for Sale of Cassava Chips “Angsa”, it took 5 stages. The first stage was taken is the identification of data requirements conducted by interviews. The second stage was to analyze the current system problems by making a *Document Flow Diagram (Docflow)* and *fishbone diagram*. The third stage was designing the system and *database*. The system design was described by the Hierarchy Chart which has four main processes, and *Data Flow Diagrams (DFD)*. While the database design was created using the *Conceptual Data Model (CDM)* which produces 8 entities and the *Physical Data Model (PDM)* which produces 8 tables. The fourth step was to describe the system with *Flow Chart*, and implementing the design into the program by using a web-based programming language. The final stage was to test the system which started from sales process, orderings, payments, and display reports.

Based on the results of the implementation and testing of the system, Information Systems for Sale of Cassava Chips “Angsa” has been made in accordance with functional requirements that is able to handle multiple business processes easily and can display reports appropriately.

Keywords : Information System, Sales, Cassava Chips “Angsa” in Sumenep district