

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para murid di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang di terapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolah data yang cepat dan tepat. Sistem informasi pengolahan data buku di perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dapat dipergunakan untuk pencarian buku, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri.

Saat ini sistem pelayanan perpustakaan yang berjalan di SMA Negeri 1 Taman Sidoarjo masih manual, dimana pendaftaran anggota perpustakaan, cara pencarian buku, pemesanan buku, peminjaman buku, pengembalian buku dan pembuatan laporan masih menggunakan sistem pencarian secara manual. Proses pendaftaran anggota di perpustakaan SMAN 1 Taman termasuk rumit, karena anggota perlu menunggu beberapa minggu untuk mendapatkan kartu

anggota. Sering terjadi juga buku yang akan dipinjam oleh pengunjung dan anggota perpustakaan tidak dapat diperoleh walaupun buku tersebut itu ada di perpustakaan itu. Hal ini terjadi karena sistem pencarian buku masih manual. Karena pengunjung dan anggota perpustakaan tidak tahu pasti letak buku tersebut. Pembuatan laporan juga mengalami kendala. Dokumen yang sudah direkapitulasi tiap minggu terkadang hilang atau terselip di dokumen lain. Untuk mencarinya juga membutuhkan waktu yang lama. Dan itu akan memperlambat pembuatan laporan tiap bulan. Dengan di buatnya sistem yang akan dibangun maka saya berharap hal tersebut tidak akan terjadi lagi, karena sistem komputerisasi akan lebih sangat menunjang pengunjung dan anggota perpustakaan dalam mencari buku yang mereka inginkan..

Tujuan dari membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis web pada SMA Negeri 1 Taman yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi para murid disekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan tersebut maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mendesain dan membuat Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku sehingga proses dapat dilakukan dengan cepat dan efisien ?
2. Bagaimana membuat laporan dari Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku secara cepat, mudah, dan akurat ?

1.3 Tujuan

Tujuannya dibuat Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku yaitu untuk :

1. Mendesain dan membuat Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku sehingga proses dapat dilakukan dengan cepat dan efisien.
2. Membuat laporan dari Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku secara cepat, mudah, dan akurat

1.4 Manfaat

Manfaatnya dibuat Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku yaitu untuk :

1. Bagi perpustakaan SMAN 1 Taman yang bersangkutan dapat menyelesaikan semua proses yang ada khususnya peminjaman dan pengembalian dengan baik dan benar.
2. Bagi penulis dapat memanfaatkan ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahan yang mana nantinya dapat di aplikasikan dan diterapkan secara langsung di dunia kerja.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dari perencanaan dan pembuatan sistem ini adalah terbatas pada proses – proses yang berkaitan dalam proses peminjaman meliputi :

1. Proses Pendaftaran Anggota
2. Proses Peminjaman Buku
3. Proses Pengembalian Buku
4. Proses Pemesanan Buku
5. Proses Pencarian Buku
6. Proses Pembuatan Laporan meliputi Laporan peminjaman dan laporan pengunjung.