

Erlambang Sultan Hanindito, 2020, Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak Untuk Pengelolaan Indekos. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Indra Kharisma Raharjana S.Kom., M.T. , Program Studi Diploma Tiga Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

---

---

### ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat sebuah program yang dapat menangani proses pengelolaan pada indekos hingga sistem menjadi lebih efektif dan efisien untuk dijalankan serta dapat meminimalkan terjadinya kesalahan.

Platform Pengelolaan Kos-Kosan ini dibangun melalui lima tahap. Tahap pertama yang dilakukan adalah identifikasi kebutuhan data yang dilakukan dengan wawancara dan observasi. Tahap kedua adalah menganalisis permasalahan sistem saat ini dengan membuat Document Flow Diagram (Docflow) dan fishbone Diagram. Tahap ketiga adalah mendesain sistem dan database. Desain sistem digambarkan dengan Diagram Jenjang yang mempunyai tiga proses utama, dan Data Flow Diagram (DFD). Sedangkan desain database dibuat menggunakan Conceptual Data Model (CDM) yang menghasilkan 7 entitas dan Physical Data Model (PDM) yang menghasilkan 7 tabel. Berdasarkan desain tersebut kemudian dilanjutkan dengan mendesain form input dan output. Tahap keempat adalah menggambarkan sistem dengan Bagan Alir, serta mengimplementasikan desain tersebut ke dalam program dengan menggunakan bahasa pemrograman php berbasis web. Tahap terakhir adalah melakukan uji coba sistem.

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem, sistem informasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan fungsional proses bisnis pada Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak Pengurus Kost mampu menangani beberapa proses bisnis yang ada secara efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Platform, Indekos, Web, Pemrograman, Pengelolaan Kos

Erlambang Sultan Hanindito, 2020, Development of Software Applications for Boarding House Management. *This final project is under the supervision of Indra Kharisma Raharjana S.Kom., M.T. Diploma Three of Information Sytem Major, Faculty of Vocational Studies, Airlangga University.*

---

### ABSTRACT

The purpose of this Final Project was to create a program that can handle the process of management boarding house so that the system becomes more effective and efficient to run and can minimize errors. This system handles three main process and those are photography service order process, photo scheduling and service payment.

This Boarding House Management Platform built through five steps. The first step was identifying data needs with interview and observation. The second step was analyzing system problems that had occurred at the present time by making Document Flow Diagram (Docflow) and fishbone diagram. The third step was designing the system and database. A design system, described with hierarchy diagram, has three main process and Data Flow Diagram (DFD) whilst database design was made with Conceptual Data Model (CDM) that produced 7 entities and Physical Data Model (PDM) that created 7 tables. Based on that design then continued with designing input and also output forms. The fourth stage was described as a system with flowcharts, implement the design into the program using web based php programming language. The last stage is system testing.

Based on the results of the implementation and testing of the system, the information system that was made in accordance with the functional requirements of the business processes at Development of Software Applications for Boarding House Management is able to handle several existing business processes effectively and efficiently.

Keywords: Information System, Platform, Boarding house, Programming, Boarding house management .