

**DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1 Tujuan Umum .....	5
1.3.2 Tujuan Khusus .....	5
<b>BAB 2 METODE PENELITIAN .....</b>	<b>6</b>
2.1 Strategi Pencarian <i>Literature</i> .....	6
2.1.1 Framework yang digunakan .....	6
2.1.2 Kata Kunci .....	7
2.1.3 <i>Database</i> atau <i>searchengine</i> .....	8
2.2 Kriteria Inklusi dan Eksklusi .....	8
2.3 Seleksi Studi dan Penilaian Kualitas .....	10
2.3.1 Hasil pencarian dan seleksi studi .....	10
2.3.2. Penilaian Kualitas.....	12
2.3.3. Daftar Artikel Hasil Pencarian.....	12
<b>BAB 3 HASIL DAN ANALISIS .....</b>	<b>18</b>
3.1. Karakteristik Studi .....	18
3.2. Karakteristik Responden Studi .....	19
3.3. Intervensi <i>Exergaming</i> atau <i>Active Video Games (AVGs)</i> .....	20
3.3.1. <i>Exergaming</i> terhadap aktivitas fisik.....	22
3.3.2. <i>Exergaming</i> terhadap BMI .....	23
<b>BAB 4 PEMBAHASAN .....</b>	<b>24</b>
4.1. Intervensi <i>Exergaming</i> atau <i>Active Video Games (AVGs)</i> .....	24
4.2. Pengaruh <i>exergaming</i> terhadap aktivitas fisik .....	25
4.3. Pengaruh <i>exergaming</i> terhadap aktivitas fisik dan BMI .....	27
<b>BAB 5 PENUTUP .....</b>	<b>30</b>
5.1. Kesimpulan .....	30
5.2. <i>Conflic Of Interest</i> .....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>31</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>36</b>

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 PICOS <i>framework</i> .....	7
Tabel 2.2 Kata Kunci <i>LiteratureReview</i> .....	7
Tabel 2.3 Ringkasan Kata Kunci Pencarian .....	8
Tabel 2.4 Kriteria inklusi dan eksklusi dengan format PICOS.....	9
Tabel 2.5 Daftar artikel hasil pencarian.....	14
Tabel 3.1 Karakteristik umum dalam penyeleksian studi (n=10).....	18
Tabel 3.2 Tabel Karakteristik Responden Studi.....	19

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Diagram alur review jurnal ..... 11

**DAFTAR SINGKATAN**

AVGs	: <i>Active Video Games</i>
BMI	: <i>Body Mass Index</i>
DDR	: <i>Dance-Dance Revolution</i>
HPM	: <i>Health Promotion Model</i>
IMT	: Indeks Massa Tubuh
MeSH	: <i>Medical Subject Heading</i>
RCT	: <i>Randomized Controlled Trial</i>
WHO	: <i>World Health Organization</i>

