

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah merupakan perpustakaan yang diselenggarakan pada sebuah sekolah dan dikelola sepenuhnya oleh sekolah yang bersangkutan, dengan tujuan utama mendukung terlaksananya dan tercapainya tujuan sekolah dan tujuan Pendidikan pada umumnya. Perpustakaan sekolah merupakan salah satu sumber penting dalam upaya mendukung proses peningkatan mutu Pendidikan di sekolah. Melalui perpustakaan banyak informasi yang dapat digali dan dimanfaatkan untuk kepentingan Pendidikan. Perpustakaan diharapkan dapat meminkan fungsinya sebagai wahana Pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi dan rekreasi untuk meningkatkan kecerdasan bangsa. Deputi II Perpunas RI (2010).

Disaat pandemi saat ini, perpustakaan SMK Negeri 1 Surabaya tetap menjalни protocol Kesehatan guna meminimalisir penyebaran covid pada lingkungan sekolah maupun perpustakaan SMK. Siswa yang berkunjungpun dibatasi oleh pustakawan dan hanya yang berkepentingan sdengan guru yang boleh menetap di perpustakaan dan menggunakan fasilitas perpustakaan tersebut. Perpustakaan juga mewajibkan menggunakan masker dan menyediakan hand sanitizer di dekat pintu masuk dan tempat cuci tangan di dekat perpustakaan.

System otomasi perpustakaan merupakan salah satu pemanfaatan kemajuan teknologi, informasi dan komunikasi dalam upaya melaksanakan berbagai tugas pelayanan dan pengolahan perpustakaan. Pemanfaatan perkembangan TIK mampu

mendongkrak kualitas perpustakaan sebagai sarana dalam mencari sumber informasi yang cepat dan tepat. Perpustakaan menggunakan Senayan dalam menerapkan system otomasi karena aplikasi tersebut bersifat *Open Source Software*.

Software senayan adalah salah satu *open source software* yang sudah banyak digunakan oleh perpustakaan sekolah, dan telah teruji kemampuannya dalam membantu menangani tugas dan fungsi perpustakaan sehingga senayan dapat di rekomendasikan sebagai software otomasi perpustakaan di sekolah. Senayan tidak hanya digunakan pada perpustakaan sekolah, perpustakaan desa, melainkan juga diperuntukkan untuk perpustakaan besar, seperti perpustakaan universitas, perpustakaan daerah, dan perpustakaan besar lainnya.

Perpustakaan sekolah SMKN 1 Surabaya mengalami beberapa masalah dalam melayani siswa yang melakukan peminjaman dan pengembalian buku, pasalnya pada perpustakaan tersebut pustakawan masih mendata siswa dengan secara manual yaitu dengan cara mencatat pada buku hadir. Siswa yang mengunjungi perpustakaan SMKN 1 Surabaya masih sering mengalami kesusahan dalam mencari sumber informasi yang diinginkan karena mereka harus mencari satu-persatu di rak tanpa ada bantuan informasi yang memudahkan mereka. Perpustakaan SMKN 1 Surabaya juga mengalami beberapa kesulitan dalam melacak buku yang di pinjam, ini dikarenakan tidak adanya data base yang digunakan untuk mendata jumlah eksemplarnya sehingga masih sering kehilangan bahan Pustaka. Penulis mengamati pustakawan masih sering kewalahan dalam melakukan stock opname karena data yang tak sesuai dengan jumlah eksemplar

yang ada pada rak buku dan kepala sekolah setempat ingin perpustakaan tersebut memiliki wadah sendiri agar dapat membantu siswa dalam mencari materi yang diberikan oleh guru mereka dan dalam melakukan peminjaman iPad.

Dari hasil pengamatan diatas, penulis membuat produk Tugas Akhir yaitu Portal Informasi Perpustakaan SMKN 1 Surabaya. Dengan adanya pengembangan teknologi di perpustakaan SMKN 1 Surabaya ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas Pendidikan sekolah terutama kualitas dari perpustakaan tersebut agar tidak di pandang sebelah mata, sehingga dapat menjadikan tempat ternyaman dalam mencari sumber referensi dalam mengerjakan tugas sekolah mereka dan dapat meningkatkan kualitas individu pustakawan.

1.2 Rumusan Masalah Pembuatan Produk

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis uraikan, dapat disimpulkan bahwa perpustakaan SMKN 1 Surabaya perlu pengembangan portal perpustakaan berbasis website yang dapat memudahkan pustakawan dalam hal administrasi, pengolahan dan penyampaian informasi perpustakaan di SMKN 1 Surabaya.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari usulan produk TA ini yaitu membuat Portal Informasi Perpustakaan berbasis website. Produk Tugas Akhir ini diharapkan bisa membantu pustakawan dalam mempelajari ilmu otomasi perpustakaan dan membantu para pengguna terutama siswa SMK dalam mencari informasi secara akurat. Portal ini di buat untuk mengenalkan perpustakaan kepada para warga SMKN 1 Surabaya

husus nya siswa siswi mengenai keberadaan dan manfaat dari perpustakaan dalam mencari informasi yang tepat.

1.4 Tujuan Pembuatan Produk

Tujuan dari pembuatan produk Tugas Akhir yang berjudul “Portal Informasi Perpustakaan SMKN 1 Surabaya” adalah sebagai berikut

1. Membantu pustakawan dalam mengembangkan perpustakaan sekolah SMKN 1 Surabaya demi tercapainya system Pendidikan yang berkualitas.
2. Menghasilkan system informasi perpustakaan yang dapat memberi solusi dan sarana alternatif untuk membantu pustakawan SMKN 1 Surabaya.
3. Membantu siswa dalam mencari sumber informasi secara cepat dan tepat.

1.5 Manfaat Pembuatan Produk

1. Memudahkan siswa dan guru dalam mencari informasi mengenai perpustakaan SMKN 1 Surabaya.
2. Dengan adanya system informasi perpustakaan pada SMKN 1 Surabaya dapat membantu petugas dalam mengelola administrasi data perpustakaan.
3. Menjadikan SMKN 1 Surabaya sekolah yang berkualitas dengan adanya otomasi perpustakaan.