

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN NASKAH SKRIPSI.....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
SURAT PERNYATAAN TENTANG ORISINALITAS	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Manfaat.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Video Games	5
2.2 Gaming Disorder	7
2.3 Internet Gaming Disorder.....	7
2.4 IGDS9-SF	9
2.5 Kecerdasan Buatan	9
2.6 Sistem Pakar	10
2.7 Naïve Bayes Classifier	11
2.8 Laplace Correction	13
2.9 Certainty Factor	13

BAB III METODE PENELITIAN.....	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	17
4.1 Pengumpulan Data	17
4.2 Penerapan Certainty Factor	18
4.3 Prosedur Metode Naïve Bayes Classifier	19
4.3.1 Prosedur Tahap Pembelajaran.....	21
4.3.2 Prosedur Tahap Klasifikasi	21
4.4 Pengolahan dan Analisis Data	22
4.4.1 Perhitungan Probabilitas Prior	22
4.4.2 Perhitungan Probabilitas Likelihood.....	23
4.4.3 Perhitungan Probabilitas Posterior	26
4.5 Rancangan Aplikasi.....	28
4.5.1 Database Firebase pada Aplikasi	29
4.5.2 Penggunaan Aplikasi.....	37
4.6 Uji Akurasi Sistem Pakar (Aplikasi)	44
BAB V PENUTUP.....	47
5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	48

DAFTAR TABEL

Nomor	Judul Tabel	Halaman
4.1	Kuesioner IGD	18
4.2	Tingkat Kepastian Skala IGDS9-SF	19
4.3	Probabilitas <i>Likelihood</i> Kriteria IGD	24
4.4	Data <i>Testing</i> (1)	26
4.5	Data <i>Testing</i> (2)	26
4.6	Hasil Data <i>Testing</i>	28
4.7	Uji Akurasi Sistem Pakar	44

DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Gambar	Halaman
4.1	Prosedur Tahap Pembelajaran	19
4.2	Prosedur Perhitungan Probabilitas Prior	20
4.3	Prosedur Perhitungan Probabilitas <i>Likelihood</i>	21
4.4	Prosedur Tahap Klasifikasi	22
4.5	Prosedur Perhitungan Probabilitas Posterior	22
4.6	Halaman Awal Firebase	29
4.7	Halaman <i>Console</i> Firebase	30
4.8	Form Nama Proyek	30
4.9	Form Google <i>Analytics</i>	31
4.10	<i>Project Overview</i>	31
4.11	Registrasi Aplikasi	32
4.12	<i>Package</i>	32
4.13	Kode SHA-1	33
4.14	Google-service.json	33
4.15	Firebase SDK (1)	34
4.16	Firebase SDK (2)	35
4.17	<i>Realtime Database</i>	35
4.18	<i>Set Up Database</i>	36
4.19	<i>Rules</i>	36
4.20	<i>Publish Rules</i>	37
4.21	<i>Splash Screen</i>	37
4.22	Halaman Utama	38
4.23	Halaman <i>Personal Info</i>	39
4.24	<i>Home</i>	40
4.25	Halaman Tentang IGD	40
4.26	Halaman Arti IGD	41
4.27	Halaman Kriteria IGD	42
4.28	Halaman Pencegahan IGD	42

4.29	Halaman Tes	43
4.30	Halaman Kesimpulan	44

DAFTAR LAMPIRAN

Nomor	Judul Lampiran	Halaman
1	<i>Flowchart Naïve Bayes Classifier</i>	50
2	Form Kuesioner	52
3	Data <i>Training</i> (1)	54
4	Data <i>Training</i> (2)	57
5	Perhitungan Probabilitas Posterior untuk Data <i>Testing</i> 2 dan Data <i>Testing</i> 3	59