

| Form Penilaian Kualitas Karil dan Kesesuaian Bidang Ilmu | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Profil Sinta : https://sinta.kemdikbud.go.id/authors/profile/5983155 | | |
| A | Identitas Karya Ilmiah : Book Chapter Nasional | |
| 1 | Judul : Hadirnya Teknologi Terhadap Perubahan Game di Indonesia | |
| 2 | Nama Penulis : Andria Sptyasari | |
| 3 | Judul Buku : Teknologi Komunikasi Indonesia Titik Mula & Pergeserannya; Tahun terbit : 2019 | |
| B | Peng-index : - Airlangga University Press | |
| C | Relevansi kompetensi dosen dengan substansi karya ilmiah | <ol style="list-style-type: none"> 1. Artikel ini menulis tentang dampak teknologi terhadap perubahan game di Indonesia yang berdampak pada perubahan fungsi game dalam komunikasi, perubahan interaksi manusia, perubahan moral dan perubahan pola hidup sehat. 2. Data yang disajikan sangat informatif sesuai dengan perkembangan teknologi game saat ini. Ulasan tentang dampak perkembangan teknologi game ditinjau dari berbagai aspek meliputi aspek komunikasi, aspek sosial, aspek moral, aspek kreativitas dan aspek kesehatan. Sehingga sangat komprehensif. 3. Artikel ini sesuai dengan bidang keahlian pengusul yaitu Komunikasi Antar Persona. 4. Tidak ada keterkaitan dengan naskah Thesis pengusul yang berjudul : The Construction of Gender in Megawati Soekarnoputri's and Susilo Bambang Yudhoyono's 2004 Televised Indonesian Presidential Advertisements 5. Tidak ada keterkaitan dengan naskah Disertasi pengusul yang berjudul : POLA DIALEKTIKA HUBUNGAN INTERPERSONAL (Studi Komunikasi Keluarga pada Keluarga dengan Anak Berkebutuhan Khusus) pada tahun 2016. |
| D | Kesesuaian antara lingkup / subjek area jurnal dengan karya ilmiah yang diusulkan | <ol style="list-style-type: none"> 1. Alamat Web Jurnal : https://repository.unair.ac.id/117373/1/9.1.%20Hadirnya%20Teknologi%20trehadap%20perubahan.pdf 2. Kebenaran ISBN : 978-602-473-061-1 3. Termasuk "Predatory" tidak (jurnal; penerbit) : tidak masuk pada predatory 4. Syarat komposisi Editor Board : 5. Syarat kontributor penulis artikel : 1 Orang Penulis / (Penulis mandiri) 6. Keberkalaan penerbitan : 7. Subjek area dan katagori jurnal : |
| E | Kepastian tidak ada pelanggaran integritas akademik | <ol style="list-style-type: none"> 1. Indikasi plagiasi (lihat check similarity) : Similarity Index (Turnitin): -. 2. Fabrikasi : tidak ada penambahan data penelitian yang tidak sesuai dengan yang diperoleh selama penelitian. 3. Falsifikasi : tidak ada pengubahan / pengurangan data penelitian 4. Praktek kepalsuan : tidak ada praktik kepalsuan |
| | Nilai pengusul (penulis mandiri 100%) = (100% X 8) = 8 | |
| | Nilai lainnya sesuai PO PAK 2019 dan suplemennya | |