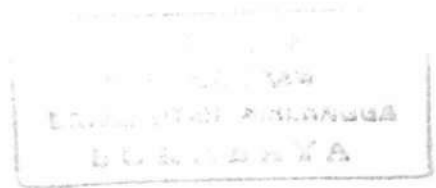


**BAB I**  
**PENDAHULUAN**



## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

PT. Mantap Adi Perkasa Surabaya merupakan perusahaan berkembang yang didirikan pada tahun 2005. Berawal dari berdirinya sebuah toko bangunan yang kemudian berkembang pesat dan memiliki omset pendapatan yang cukup tinggi. PT. Mantap Adi Perkasa bekerjasama dengan pihak distributor dalam bidang pelayanan kebutuhan semen proyek maupun distribusi semen pada toko-toko bangunan. PT Mantap Adi Perkasa memiliki proses bisnis utama yaitu proses pembelian. Perusahaan mengandalkan bagian pemesanan dalam proses tersebut, proses pembelian dilakukan apabila stok semen pada perusahaan menipis, kemudian semen diterima dari pihak distributor. Data semen yang diterima kemudian dicek oleh bagian pemesanan, apabila semen yang diterima tidak sesuai atau rusak maka dilakukan proses retur. Kemudian bagian pemesanan melakukan perjanjian tempo untuk pembayaran, pembayaran dilakukan secara kredit maupun tunai sesuai dengan perjanjian tempo.

PT. Mantap Adi Perkasa masih menggunakan sistem manual yang bergantung pada ketelitian karyawannya dan memiliki beberapa kendala dalam menangani berbagai proses dimulai dari proses pemesanan sampai dengan proses pembayaran, misalnya pada pembuatan surat pemesanan (*purchase order*) masih menggunakan cara manual dalam pencatatan semen yang akan dibeli, pembuatan surat permintaan retur yang belum memiliki dokumen resmi sebagai dokumentasi

proses retur perusahaan, pencatatan data penerimaan maupun pembayaran yang belum terstruktur sehingga dapat terjadi kemungkinan data kurang *valid*, pembuatan laporan pembelian membutuhkan waktu yang lama karena penyimpanan data pembelian dan penerimaan tidak memiliki tempat khusus untuk pengarsipan data tersebut. Selain itu, peranan sumber daya manusia dari masing-masing bagian masih belum optimal terkadang terdapat bagian yang merangkap pekerjaan sehingga menyebabkan terhambatnya informasi pencatatan data kebutuhan stok semen.

Dilihat dari permasalahan diatas, maka dibutuhkan sistem pembelian terkomputerisasi yang memiliki hak akses pada masing-masing bagian untuk memudahkan proses pengolahan data sehingga informasi yang dibutuhkan perusahaan dapat tertangani dengan cepat tanpa kesulitan mencari data yang dibutuhkan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan tersebut maka didapatkan rumusan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Pembelian Semen pada PT Mantap Adi Perkasa yang mudah diakses oleh pegawai ?
2. Bagaimana mengolah dan menampilkan laporan untuk Sistem Informasi Pembelian Semen pada PT Mantap Adi Perkasa Surabaya secara tepat, cepat dan akurat?

### **1.3 Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan dan manfaat dari perancangan dan pembuatan aplikasi sistem ini adalah sebagai berikut:

#### **1.3.1 Tujuan**

Tujuan dibuatnya sistem informasi pembelian semen adalah untuk :

1. Membuat Sistem Informasi Pembelian Semen yang dapat diakses oleh pegawai dengan mudah dan cepat.
2. Mengolah dan menampilkan laporan hasil dari Sistem Informasi Pembelian Semen secara tepat, cepat dan efisien.

#### **1.3.2 Manfaat**

Pembuatan Sistem Informasi Pembelian Semen dapat memberikan manfaat bagi perusahaan, antara lain:

- a. Meningkatkan kinerja dan efisiensi waktu dengan mempermudah dalam melakukan transaksi dan dokumentasi pada proses pembelian.
- b. Data dapat tersimpan secara akurat dan data dapat diakses secara cepat sesuai dengan kebutuhan.
- c. Mengurangi resiko data dapat terselip ataupun rusak.
- d. Mengoptimalkan pembagian tugas dan wewenang karyawan sesuai dengan bagiannya masing-masing untuk mendukung kelancaran proses pembelian.
- e. Mempermudah dalam pembuatan laporan sehingga laporan dapat diselesaikan secara tepat, cepat, dan efisien.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah pada perancangan dan pembuatan aplikasi sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Proses permintaan pembelian
2. Proses pemesanan
3. Proses penerimaan
4. Proses retur
5. Proses pembayaran
6. Proses pembuatan laporan