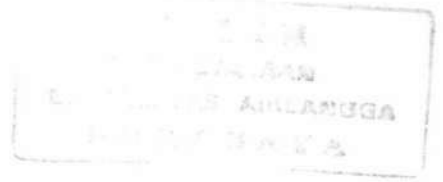


**BAB IV**  
**IMPLEMENTASI DAN UJI COBA**



## BAB IV

### IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

Tahap implementasi pada sebuah sistem informasi merupakan tahap dimana sistem yang telah dibuat pada tahap sebelumnya diterapkan, berupa perangkat keras yang digunakan. Dengan penerapan sistem telah dibangun, hasilnya dapat dioperasikan dan berfungsi secara optimal sesuai kebutuhan. Sedangkan, untuk mengetahui cara kerja sistem yang telah dibuat, maka dilakukan uji coba terhadap sistem dengan percobaan pengaksesan terhadap sistem.

#### 4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem meliputi penggambaran alur kerja program sistem informasi pembelian semen yang digambarkan dengan *pseudocode* dan bagan alir.

##### 4.1.1 *Pseudocode*

*Pseudo* berarti imitasi atau mirip atau menyerupai *code* menunjukkan kode dari program, berarti *pseudocode* adalah kode yang mirip dengan instruksi kode program yang sebenarnya (Jogiyanto, 2005). Langkah-langkah implementasi Sistem Informasi Pembelian Semen PT Mantap Adi Perkasa Surabaya adalah sebagai berikut :

1. Membuat *pseudocode* berdasarkan proses terkecil dari *Data Flow Diagram* (DFD).
2. Menerapkan *pseudocode* kedalam bahasa pemrograman berbasis web didukung dengan penggunaan aplikasi *XAMPP* dan *SQLyog*.

3. Melakukan uji coba sistem menggunakan metode *Black Box Testing*.

Berikut ini *pseudocode* yang terdapat pada Sistem Informasi Pembelian Semen PT Mantap Adi Perkasa Surabaya :

#### 4.1.1.1 *Pseudocode* proses *input* data jabatan

*Pseudocode input* data jabatan menjelaskan alur kerja sistem untuk memasukkan data jabatan baru. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level1 yaitu proses *input* data jabatan.

```
/* Nama      : Proses Input Data Jabatan
   Deskripsi  : Insert dan Update Data Jabatan
   Input     : Data jabatan
   Output    : Data jabatan tersimpan di database dan menampilkan
              data jabatan dalam tabel jabatan */

1. START
2.  Tampil form input jabatan
3.  If(data jabatan baru) Then
4.    Input data jabatan
5.    While(data jabatan belum lengkap) Do
6.      Tampil alert
7.    Endwhile
8.  ELSE
9.    Pilih data jabatan yang akan dirubah
10.   Ubah data jabatan
11. EndIf
12. Simpan data jabatan pada tabel jabatan
13. Tampil data jabatan pada tabel
14. END
```

Gambar 4.1. *Pseudocode Input* Data Jabatan

Berdasarkan *pseudocode input* data jabatan, dibuat *form input* data jabatan yang dapat dilihat pada Gambar 4.2.

No.	Nama Jabatan	Aksi
1	Pimpinan	<a href="#">Ubah</a>
2	Bagian Gudang	<a href="#">Ubah</a>
3	Bagian Pemesanan	<a href="#">Ubah</a>
4	Bagian Keuangan	<a href="#">Ubah</a>
5	Bagian Admin	<a href="#">Ubah</a>
6	Bagian Penjualan	<a href="#">Ubah</a>

Gambar 4.2. *Form Input Data Jabatan*

#### 4.1.1.2 *Pseudocode proses input data kota*

*Pseudocode input data kota* menjelaskan alur kerja sistem untuk memasukkan data kota baru. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses *input data kota*.

```

/* Nama      : Proses Input Data Kota
Deskripsi  : Insert dan Update Data Kota
Input      : Data kota
Output     : Data kota tersimpan di database dan menampilkan
            data kota dalam tabel

*/
1. START
2.  Tampil form input kota
3.  If(data kota baru) Then
4.    Input data kota
5.    While(data kota belum lengkap) Do
6.      Tampil alert
7.    Endwhile
8.  Else
9.    Pilih data kota yang akan dirubah
10.  Ubah data kota
11.  EndIf
12.  Simpan data pada tabel kota
13.  Tampil data kota baru pada tabel kota
14. END

```

Gambar 4.3. *Pseudocode Input Data Kota*

Berdasarkan *pseudocode input data kota*, dibuat *form input data kota* yang dapat dilihat pada Gambar 4.4.

The screenshot shows a web interface for managing city data. At the top, there is a header with a right-pointing arrow and the text 'Kota'. Below this, there are two input fields: 'ID Kota' with the value 'K12' and 'Nama Kota' which is empty. A 'Simpan' button is positioned below the 'Nama Kota' field. Underneath the input fields is a section titled 'Daftar Kota' which contains a table with three columns: 'No.', 'Nama Kota', and 'Aksi'. The table lists three cities: Gresik, Surabaya, and Sidoarjo, each with a corresponding 'Ubah' link in the 'Aksi' column.

No.	Nama Kota	Aksi
1	Gresik	<a href="#">Ubah</a>
2	Surabaya	<a href="#">Ubah</a>
3	Sidoarjo	<a href="#">Ubah</a>

Gambar 4.4. *Form Input Data Kota*

#### 4.1.1.3 Pseudocode proses input data pegawai

*Pseudocode input data pegawai* menjelaskan alur kerja sistem untuk memasukkan data pegawai baru. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses *input data pegawai*.

```

/* Nama      : Proses Input Data Pegawai
Deskripsi   : Insert dan Update Data Pegawai
Input       : Data pegawai
Output      : Data pegawai tersimpan di database dan menampilkan
              data pegawai dalam tabel
*/
1.  START
2.  Tampil form input pegawai
3.  If(data pegawai baru) Then
4.    Input data pegawai
5.    Else if(pilih jabatan) Then
6.      Ambil data jabatan dari tabel jabatan
7.      Tampil data jabatan
8.      Pilih jabatan
9.    Else if(pilih kota) Then
10.     Ambil data kota dari tabel kota
11.     Ambil data kota
12.     Pilih kota
13.   While(data pegawai belum lengkap) Do
14.     Tampil alert
15.   Endwhile
16.   Else
17.     Pilih data pegawai yang akan dirubah
18.     Ubah data pegawai
19.   EndIF
20.   Simpan data pada tabel pegawai
21.   Tampil data pegawai baru pada tabel
22. END

```

Gambar 4.5. *Pseudocode Input Data Pegawai*

Berdasarkan *pseudocode input data pegawai*, dibuat *form input data pegawai* yang dapat dilihat pada Gambar 4.6.

➤ Pegawai

ID Pegawai : PEG7

Nama Lengkap :

Jabatan : -- Pilih Jabatan --

Jenis Kelamin :  in

Alamat :

Kota :

Username :

Password :

Daftar Pegawai

No.	Nama Pegawai	Jabatan	Jenis Kelamin	Alamat	Kota	Username	Password	Aksi
1	Tjuntoro Asalin	Pimpinan	L	Jl. Raya Karang Asem No. 21	Surabaya	tjuntoro	tjuntoro	Ubah

Gambar 4.6. *Form Input Data Pegawai*

#### 4.1.1.4 *Pseudocode proses input data supplier*

*Pseudocode input data supplier* menjelaskan alur kerja sistem untuk memasukan data supplier pada form supplier. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram (DFD)* level 1 yaitu proses *input data supplier*.

```
/* Nama      : Proses Input Data Supplier
   Deskripsi  : Insert dan Update Data Supplier
   Input     : Data supplier
   Output    : Data supplier tersimpan di database dan menampilkan
              data supplier dalam tabel
*/
Prosedur InputDataSupplier()
1.  START
2.  Tampil form input supplier
3.  If(data supplier baru) Then
4.  Input data supplier
5.  Else if(pilih kota) Then
6.  Ambil data kota tabel kota
7.  Tampil data kota
8.  Pilih kota
9.  While(data belum lengkap) Do
10. Tampil alert
11. Endwhile
12. Else
13. Pilih data supplier yang akan dirubah
14. Ubah data supplier
15. EndIf
16. Simpan data pada tabel supplier
17. Tampil data supplier baru pada tabel supplier
18. END
```

Berdasarkan *pseudocode input* data supplier, dibuat *form input* data supplier yang dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Supplier

ID Supplier : SUP11

Nama Supplier :

Alamat :

Kota :

Telepon :

Faximili :

No.	Nama Supplier	Alamat	Kota	Telepon	Faximili	Aksi
1	PT. Semen Indonesia	Jl. WR. Supratman No.323	Gresik	0313981732	0313972264	<a href="#">Ubah</a>
2	PT. Semen Kupang	Jl. Abdurrahman Hakim No. 991	Malang	0318753928	0318753928	<a href="#">Ubah</a>

Gambar 4.8. Form Input Data Supplier

#### 4.1.1.5 Pseudocode cari data supplier

*Pseudocode* cari data supplier menjelaskan alur kerja sistem untuk memasukkan data supplier baru. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cari data supplier.

```

/* Nama      : Proses Cari Supplier
   Deskripsi  : Mencari data supplier sesuai barang
   Input     : Input Kota dan memilih supplier
   Output    : Menampilkan data supplier pada form barang */

Prosedur CariSupplier()
1. START
2. Tampil data supplier dari tabel supplier
3. Input nama kota supplier pada kolom keyword
4. While(keyword tersedia) DO
5.     Filter tabel supplier berdasarkan keyword
6.     Tampil data filter
7. EndWhile
8. If(supplier tersedia) Then
9.     Pilih supplier pada tabel supplier
10.    Kirim data supplier ke form barang
11. Else
12.    DO InputDataSupplier
13. Endif
14. END

```

Gambar 4.9. Pseudocode Cari Data Supplier

Berdasarkan *pseudocode* cari Data Supplier, dibuat *form* cari data supplier yang dapat dilihat pada Gambar 4.10.

**Daftar Supplier**

ID Supplier :

Nama Supplier :

Alamat :

Kota :

Telepon :

Faximili :

No	Nama Supplier	Alamat	Kota	Telepon	Faximili	Aksi
1	PT. Semen Indonesia	Jl. WR. Supratman No 323	Gresik	0313981732	0313972264	<input type="button" value="pilih"/>
2	PT. Indocement Tunggul Prakarsa	Jl. Jendral Sudirman Kav. 72-73	Jombang	022125533551	0210932112	<input type="button" value="pilih"/>

Gambar 4.10. Form Cari Data Supplier

#### 4.1.1.6 Pseudocode proses input data jenis semen

*Pseudocode input data jenis barang* menjelaskan alur kerja sistem untuk memasukkan data jenis semen. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses *input data jenis semen*.

```
/* Nama      : Proses Input Data Jenis Semen
   Deskripsi  : Insert dan Update Data Jenis Semen
   Input     : Data jenis semen
   Output    : Data jenis semen tersimpan di database dan
              menampilkan data jenis semen dalam tabel
*/
1. START
2.  Tampil form input jenis semen
3.  If(data jenis semen baru) Then
4.    Input data jenis semen
5.    While(data belum lengkap) Do
6.      Tampil Alert
7.    Endwhile
8.  Else
9.    Pilih data jenis semen yang akan dirubah
10.  Ubah data jenis semen
11.  EndIf
12.  Simpan data pada tabel jenis semen
13.  Tampil data jenis semen pada tabel jenis semen
14. END
```

Gambar 4.11. *Pseudocode Input Data Jenis Semen*

Berdasarkan *pseudocode input data jenis semen*, dibuat *form input data jenis semen* yang dapat dilihat pada Gambar 4.12.

> Jenis Semen

ID Jenis :

Nama Jenis :

Fungsi :

Daftar Jenis Semen

No.	Nama Jenis	Fungsi	Aksi
1	Semen Portland	Penggunaan bahan bangunan seperti rumah, gedung, jembatan, jalan beton	<a href="#">Ubah</a>
2	Special Blended Cement (SBC)	Pembangunan proyek jembatan dan bangunan di lingkungan air laut	<a href="#">Ubah</a>
3	Portland Pozzolan Cement (PPC)	Penggunaan jembatan, jalan raya, perumahan, dermaga, bendungan, bangunan irigasi, dan fondasi.	<a href="#">Ubah</a>
4	Super Mansonry Cement (SMC)	Penggunaan untuk bahan baku pembuatan genteng beton hollow brick dan paving block	<a href="#">Ubah</a>

Gambar 4.12. *Form Input Data Jenis Semen*

#### 4.1.1.7 *Pseudocode* proses *input data barang*

*Pseudocode input data barang* menjelaskan alur kerja sistem untuk memasukkan data barang. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses *input data barang*.

```
/* Nama      : Proses Input Data Barang
   Deskripsi  : Insert dan Update Data Barang
   Input     : Data barang
   Output    : Data barang tersimpan di database dan menampilkan
              data barang dalam tabel
*/
1.  START
2.  Tampil form input barang
3.  If(data barang baru) Then
4.    DO CariSupplier
5.    Input data barang
6.    Else if(pilih jenis semen) Then
7.      Tampil data jenis semen
8.      Pilih jenis barang
9.      While(data belum lengkap) Do
10.        Tampil alert
11.      Endwhile
12.    Else
13.      Pilih data barang yang akan dirubah
14.      Ubah data barang
15.    EndIf
16.  Simpan data pada tabel barang
17.  Tampil data barang baru pada tabel barang
18.  END
```

Gambar 4.13. *Pseudocode Input Data Barang*

Berdasarkan *pseudocode input* data barang, dibuat *form* input data barang yang dapat dilihat pada Gambar 4.14.

> **Barang**

ID Barang :

Supplier :

Merk Barang :

Jenis :

Berat :

Stok :

Harga Beli :

**Daftar Barang**

No.	Supplier	Merk Barang	Jenis	Berat (/sak)	Stock (pcs)	Harga Beli	Aksi
1	PT. Indocement Tunggul Prakarsa	Semen Tiga Roda	Semen Portland	40 Kg	103	50000	<a href="#">Ubah</a>
2	PT. Semen Batu Raja	Semen Batu Raja	Portland Composite	50 Kg	35	72000	<a href="#">Ubah</a>

Gambar 4.14. *Form Input Data Barang*

#### 4.1.1.8 *Pseudocode* pengelolaan permintaan pembelian

*Pseudocode* pengelolaan permintaan pembelian menjelaskan alur kerja sistem untuk transaksi pengajuan permintaan pembelian. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu pengelolaan permintaan pembelian.

```
/* Nama      : Proses Pengelolaan Data Permintaan Pembelian
   Deskripsi  : Insert dan Update Data Permintaan Pembelian
   Input     : cari data barang pp dan input data permintaan
              pembelian
   Output    : Data permintaan pembelian tersimpan di database dan
              menampilkan data barang yang diajukan
*/
1. START
2. Tampil form input permintaan pembelian
3. If(permintaan baru) Then
4.   DO CariBarangPP
5.   Tampil data permintaan pembelian
6.   Else If(Ubah data permintaan) Then
7.     DO CariBarangPP
8.   Else
9.     Pilih data barang yang akan dihapus
10.  EndIf
11. Tampil data permintaan pembelian
12. Simpan data pada tabel permintaan pembelian
13. END
```

Gambar 4.15. *Pseudocode* Pengelolaan Permintaan Pembelian

Berdasarkan *pseudocode* pengelolaan permintaan pembelian, dibuat *form* permintaan pembelian yang dapat dilihat pada Gambar 4.16.

► Permintaan Pembelian

No. PP : PP-00002

Nama Pegawai : Ike Yuliani

Tanggal : 2014-10-02

**Informasi Barang**

Nama Barang : Cari Barang

Daftar Permintaan

No.	Supplier	Merk Barang	Jenis	Berat (/sak)	Harga Distributor	Jumlah (pcs)	Aksi
1	PT. Semen Indonesia	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	Rp. 90000	150	Cancel
2	PT. Semen Indonesia	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	Rp. 90000	100	Cancel

Simpan

Gambar 4.16. Form Permintaan Pembelian

#### 4.1.1.9 Pseudocode cari data barang

*Pseudocode* cari data barang menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data barang pada form permintaan pembelian. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cari barang.



```

/* Nama      : Proses Cari Barang
Deskripsi  : Mencari data barang sesuai stok kritis
Input     : Memilih barang dan Memasukkan jumlah barang
Output    : Menampilkan data barang pada form permintaan
           pembelian */

Prosedur CariBarangPP()
1. START
2. Tampil data barang kritis dari tabel barang
3. Pilih data barang
4. Input jumlah barang yang diajukan
5. Simpan data pada tabel permintaan pembelian
6. Kirim data barang pada form permintaan pembelian
7. END

```

Gambar 4.17. *Pseudocode* Cari Barang

Berdasarkan *pseudocode* cari barang, dibuat *form* cari barang yang dapat dilihat pada Gambar 4.18.

## DAFTAR BARANG

Check	No.	Supplier	Merk Barang	Jenis	Berat	Stock	Harga Distributor	Jumlah
<input type="checkbox"/>	1	PT. Indocement Tunggul Prakarsa	Semen Tiga Roda	Semen Portland	40 Kg	41	Rp. 50000	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	2	PT. Semen Batu Raja	Semen Batu Raja	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	45	Rp. 65000	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	3	PT. Semen Indonesia	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	44	Rp. 60000	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	4	PT. Semen Indonesia	Semen Padang	Super Mansony Cement (SMC)	50 Kg	50	Rp. 80000	<input type="text"/>

Gambar 4.18. *Form* Cari Barang4.1.1.10 *Pseudocode* konfirmasi permintaan pembelian

*Pseudocode* konfirmasi permintaan pembelian menjelaskan alur kerja sistem untuk proses acc pimpinan pada transaksi permintaan pembelian. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu konfirmasi permintaan pembelian.

```

/* Nama      : Proses Konfirmasi Data Permintaan Pembelian
Deskripsi  : Insert data konfirmasi
Input      : Input jumlah barang permintaan pembelian yang telah
             diajukan
Output     : Data konfirmasi permintaan pembelian tersimpan di
             database dan menampilkan data barang yang telah
             dikonfirmasi */

1. START
2. If(Pilih nomor permintaan) Then
3.   Tampil data barang yang diajukan
4.   Pilih data barang yang di konfirmasi
5.   Input jumlah barang yang di konfirmasi
6.   Simpan pada tabel permintaan pembelian
7. EndIf
8. END

```

Gambar 4.19. *Pseudocode* Konfirmasi Permintaan Pembelian

Berdasarkan *pseudocode* konfirmasi permintaan pembelian, dibuat *form* konfirmasi permintaan pembelian yang dapat dilihat pada Gambar 4.20.

> Konfirmasi Pembelian

No. PP :

Tanggal :

Daftar Barang

	Merk Barang	Supplier	Harga Distributor	Total yang diusulkan	Yang diperbolehkan
<input checked="" type="checkbox"/>	Semen Padang	PT. Semen Indonesia	Rp.90000	150	<input type="text" value="170"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Semen Padang	PT. Semen Indonesia	Rp.90000	100	<input type="text" value="150"/>

Gambar 4.20. *Form Konfirmasi Permintaan Pembelian***4.1.1.11 Pseudocode cari supplier pemesanan**

*Pseudocode* cari data supplier menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data supplier pada form pemesanan. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cari supplier.

```

/* Nama      : Proses Cari Supplier
Deskripsi   : Mencari data supplier yang dibutuhkan
Input       : Memilih supplier
Output      : Menampilkan data supplier pada form pemesanan */

Prosedur CariSupplierPemesanan()
1. START
2. Tampil data supplier sesuai barang yang diajukan
3. Masukkan nama kota supplier pada field keyword
4. While (keyword tersedia) Do
5.     Filter tabel supplier berdasarkan keyword
6.     Tampil data filter
7. EndWhile
8. Pilih data supplier
9. Kirim data supplier pada form pemesanan
10. END

```

Gambar 4.21. *Pseudocode Cari Supplier Pemesanan*

Berdasarkan *pseudocode* cari supplier pemesanan, dibuat *form* cari supplier pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.22.

**DAFTAR SUPPLIER**Keyword : 

No.	Nama Supplier	Alamat	Kota	Telepon	Faximili	Aksi
1	PT. Semen Indonesia	Jl. WR. Supratman No.323	Gresik	0313981732	0313972264	<input type="button" value="Pilih"/>
2	PT. Semen Padang	Jl. Indarung No. 25237	Malang	0751815250	0751815590	<input type="button" value="Pilih"/>
3	PT. Semen Batu Raja	Jl. Semanggi No. 643	Banyuwangi	02212553390	0221255339	<input type="button" value="Pilih"/>

Gambar 4.22. *Form Cari Supplier Pemesanan*

#### 4.1.1.12 *Pseudocode* pengelolaan pemesanan

*Pseudocode* pengelolaan pemesanan menjelaskan alur kerja sistem untuk transaksi pemesanan. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu pengelolaan data pemesanan.

```
/* Nama      : Proses Pengelolaan Data Pemesanan
   Deskripsi  : Insert data pemesanan baru
   Input     : cari data supplier, cari data barang pemesanan dan
              input data pemesanan
   Output    : Data pemesanan tersimpan di database dan
              menampilkan data barang yang dipesan
*/
1. START
2. If(pemesanan baru) Then
3.   DO CariSupplierPemesanan
4.   While(data tidak lengkap) DO
5.     Tampil alert supplier harus dipilih
6.   EndWhile
7.   DO CariBarangPemesanan
8.   Tampil data pemesanan
9. EndIf
10. Else If(hapus data barang) Then
11.   Pilih barang yang hapus dari tabel pemesanan
12. EndIf
13. Simpan data pada tabel pemesanan
14. DO CetakPo
15. END
```

Gambar 4.23. *Pseudocode* Pegelolaan Pemesanan

Berdasarkan *pseudocode* pengelolaan pemesanan, dibuat *form* pengelolaan pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.24.

> Pemesanan

No. PO :

Supplier :

Nama Pegawai :

Tanggal :

**Informasi Barang**

Nama Barang :

Daftar Pemesanan

No.	Merk Barang	Jenis	Berat	Qty	Harga Beli	Aksi
1	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	150	Rp. 65000	<input type="button" value="Cancel"/>
2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	200	Rp. 60000	<input type="button" value="Cancel"/>
3	Semen Padang	Super Mansonry Cement (SMC)	50 Kg	120	Rp. 80000	<input type="button" value="Cancel"/>

Gambar 4.24. Form Pengelolaan Pemesanan

#### 4.1.1.13 Pseudocode cari barang pemesanan

*Pseudocode* cari barang pemesanan menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data barang yang akan dipesan dan meInputnya dalam form pemesanan. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram (DFD)* level 1 yaitu proses cari barang.

```

/* Nama      : Proses Cari Data Barang
Deskripsi  : Mencari data barang sesuai konfirmasi pimpinan
Input      : Memilih barang
Output     : Menampilkan data barang pada form pemesanan */

Prosedur CariBarangPemesanan()
1. START
2. Tampil data barang dari tabel permintaan pembelian
3. Pilih data barang
4. Simpan data pada tabel pemesanan
5. Kirim data barang pada form pemesanan
6. END

```

Gambar 4.25. *Pseudocode* Cari Data Barang

Berdasarkan *pseudocode* cari data barang, dibuat *form* pengelolaan pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.26.

## DAFTAR BARANG

Check	No.	Merk Barang	Jenis	Berat	Harga Distributor	Jumlah Yang Dipesan
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Semen Padang	Super Mansonry Cement (SMC)	50 Kg	Rp. 80000	120
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	Rp. 60000	200
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	Rp. 65000	150

Gambar 4.26. *Form* Cari Data Barang

#### 4.1.1.14 *Pseudocode* cetak surat pemesanan (PO)

*Pseudocode* cetak surat pemesanan menjelaskan alur kerja sistem untuk mencetak data pada form pemesanan Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cetak pemesanan.

```

/* Nama      : Proses Cetak Surat Pemesnaan
Deskripsi  : Generate surat pemesanan
Input      : Data pemesanan
Output     : Menampilkan surat pemesanan */

Prosedur CetakPo()
1. START
2. If(data pemesanan lengkap) Then
3.   Tampil surat pemesanan
4. Else
5.   Muncul alert
6. EndIf
7. END

```

Gambar 4.27. *Pseudocode* Cetak Surat Pemesanan

Berdasarkan *pseudocode* cetak pemesanan, dibuat *form* cetak pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.28.

**PT. MANTAP ADI PERKASA**  
 Jl. RAYA KARANG ASEM NO. 21 SURABAYA

**Surat Pemesanan**

No. PO : PO-00002

Yth. : PT. Semen Indonesia

Alamat : Jl. WR. Supratman No.323, Gresik

Harap Pembawa Surat ini diberikan barang tersebut :

Merk Barang	Nama Jenis	Berat	Qty	Satuan
Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	150	65000
Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	200	60000
Semen Padang	Super Mansony Cement (SMC)	50 Kg	120	80000

Surabaya, 10-09-2014

(Tjuntoro Assalim)

Gambar 4.28. *Form* Cetak Surat Pemesanan

#### 4.1.1.15 Pseudocode cari pemesanan

*Pseudocode* cari pemesanan menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukkan data pemesanan yang akan di Input dalam form penerimaan pembelian. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cari pemesanan (PO).

```

/* Nama      : Proses Cari Pemesanan (PO)
Deskripsi  : Mencari data pemesanan yang dibutuhkan
Input     : Memilih nomor pemesanan
Output    : Menampilkan data pemesanan pada form pemesanan */

Prosedur CariPo()
1. START
2. Tampil data pemesanan dari tabel pemesanan
3. Masukkan nomor po pada field keyword
4. While (data tersedia) Do
5.     Filter tabel pemesanan berdasarkan keyword
6.     Tampil data filter
7. EndWhile
8. Pilih nomor pemesanan
9. Kirim data pemesanan pada form penerimaan beli
10. END

```

Gambar 4.29. *Pseudocode* Cari Pemesanan

Berdasarkan *pseudocode* cetak pemesanan, dibuat *form* cari pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.30.

#### DAFTAR PEMBELIAN

Keyword :

No.	No. PO	Supplier	Tanggal Transaksi	Aksi
1	PO-00002	PT. Semen Indonesia	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
2	PO-00003	PT. Semen Padang	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
3	PO-00004	PT. Semen Batu Raja	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>

Gambar 4.30. *Form* Cari Pemesanan



#### 4.1.1.16 Pseudocode input penerimaan pembelian

*Pseudocode input* penerimaan pembelian menjelaskan alur kerja sistem untuk transaksi penerimaan. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses *input* penerimaan beli.

```
/* Nama      : Proses Input Data Penerimaan Beli
   Deskripsi  : Insert data penerimaan
   Input     : cari faktur pembelian, cari data barang yang
              diterima dan input data penerimaan beli
   Output    : Data penerimaan tersimpan di database dan
              menampilkan data barang yang diterima
*/
1.  START
2.  Tampil form input penerimaan pembelian
3.  If(data penerimaan baru) Then
4.    DO CariPo
5.    Input data penerimaan pembelian
6.    While(data belum lengkap) DO
7.      Tampil alert data harus diisi
8.    Endwhile
9.    DO CariBarangTerimaBeli
10.   Tampil data penerimaan pada tabel
11.   Simpan data penerimaan pada tabel penerimaan beli
12.   Endif
13. END
```

Gambar 4.31. *Pseudocode Input* Penerimaan Pembelian

Berdasarkan *pseudocode input* penerimaan pembelian, dibuat *form input* penerimaan pembelian yang dapat dilihat pada Gambar 4.32.

> **Penerimaan Pembelian**

No. Penerimaan :

No. PO :

Faktur Pembelian :

Faktur Pajak :

Surat Jalan :

Tanggal :

Perjanjian Tempo :

**Informasi Barang**

Nama Barang :

**Daftar Penerimaan Pembelian**

No.	Merk Barang	Jenis	Berat (/kg)	Qty Terima	Harga Supplier
1	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	150	71000
2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	200	79000
3	Semen Padang	Super Mansonry Cement (SMC)	50 Kg	120	80000

Gambar 4.32. *Form* Penerimaan Pembelian

#### 4.1.1.17 *Pseudocode* cari barang penerimaan pembelian

*Pseudocode* cari barang penerimaan menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data barang yang diterima dan meInputnya dalam form permintaan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cari barang.

```

/* Nama      : Proses Cari Data Barang
Deskripsi  : Mencari data barang sesuai penerimaan
Input     : Memilih barang dan meInput jumlah barang
Output    : Menampilkan data barang pada form penerimaan
           pembelian */

Prosedur CariBarangTerimaBeli()
1. START
2. Tampil data barang dari tabel penerimaan beli
3. Pilih data barang
4. Input jumlah barang yang diterima
5. Simpan data barang pada tabel penerimaan beli
6. Kirim data barang ke form penerimaan pembelian
7. END

```

Gambar 4.33. *Pseudocode* Cari Barang Penerimaan Pembelian

Berdasarkan *pseudocode* cari barang penerimaan beli, dibuat *form* cari barang penerimaan beli yang dapat dilihat pada Gambar 4.34.

## DAFTAR BARANG

Check	No.	Merk Barang	Jenis	Berat	Jumlah Pesan	Jumlah Masuk Sementara	Harga Distributor	Jumlah Terima
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	150	0	71000	150
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	200	0	79000	200
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Semen Padang	Super Mansony Cement (SMC)	50 Kg	120	0	80000	120

Gambar 4.34. *Form* Cari Barang Penerimaan Pembelian4.1.1.18 *Pseudocode* cari penerimaan beli

*Pseudocode* cari penerimaan pembelian menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data penerimaan pembelian yang akan di Input dalam form permintaan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 2 yaitu proses cari penerimaan beli.

```

/* Nama      : Proses Cari Penerimaan Beli
Deskripsi  : Mencari data penerimaan yang diretur
Input      : Memilih data penerimaan pembelian
Output     : Menampilkan data penerimaan pembelian pada form
             permintaan retur */

Prosedur CariNoPenerimaan()
1.  START
2.  Tampil data penerimaan beli dari tabel penerimaan pembelian
3.  Masukkan nomor penerimaan pada field keyword
4.  While (data tersedia) Do
5.      Filter tabel penerimaan berdasarkan keyword
6.      Tampil data filter
7.  EndWhile
8.  Pilih nomor penerimaan
9.  Kirim nomor penerimaan pada form permintaan retur
10. END

```

Gambar 4.35. *Pseudocode* Cari Penerimaan Beli

Berdasarkan *pseudocode* cari penerimaan beli, dibuat *form* cari penerimaan beli yang dapat dilihat pada Gambar 4.36.

#### DAFTAR PENERIMAAN PEMBELIAN

Keyword :

No.	No. Penerimaan	Supplier	Faktur Pembelian	Tanggal	Aksi
1	TB-00002	PT. Semen Indonesia	010.000.12-00036911	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
2	TB-00003	PT. Semen Padang	010.000.12-00036912	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
3	TB-00004	PT. Semen Padang	010.000.12-00036912	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
4	TR-00005	PT Semen Batu Raja	010.000.12-00036913	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>

Gambar 4.36. *Form* Cari Penerimaan Beli

#### 4.1.1.19 Pseudocode pengelolaan permintaan retur

*Pseudocode* pengelolaan permintaan retur menjelaskan alur kerja sistem untuk transaksi pengajuan permintaan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 2 yaitu pengelolaan permintaan retur.

```

/* Nama      : Proses Input Data Permintaan Retur
Deskripsi   : Insert dan Update data permintaan retur
Input       : cari penerimaan beli, cari data barang yang ingin
             diretur dan input data permintaan retur
Output      : Data permintaan retur tersimpan di database dan
             menampilkan data barang yang ingin diretur */

1. START
2. Tampil form input permintaan retur
3. DO CariNoPenerimaan
4. DO CariBarangRetur
5. Tampil data barang pada tabel permintaan retur
6. If(ubah data permintaan) Then
7.   Do CariBarangRetur
8.     Pilih data barang
9.     Ubah jumlah barang yang diajukan
10.    Simpan data pada tabel permintaan
11.    Tampil data barang pada tabel permintaan retur
12.  Else If(hapus data permintaan) Then
13.    Pilih data barang yang dihapus
14.  Endif
15. DO CetakPermintaanRetur
16. END

```

Gambar 4.37. *Pseudocode* Pengelolaan Permintaan Retur

Berdasarkan *pseudocode* pengelolaan permintaan retur, dibuat *form* pengelolaan permintaan retur yang dapat dilihat pada Gambar 4.38.

> **Permintaan Retur**

No. Permintaan Retur :

No. Penerimaan :

Supplier :

Faktur Pembelian :

Surat Jalan :

Tanggal :

**Informasi Barang**

Nama Barang :

**Daftar Permintaan Retur**

No.	Merk Barang	Jenis	Berat (/kg)	Jumlah Terima	Jumlah Retur	Aksi
1	Semen Padang	Super Mansoury Cement (SMC)	50 Kg	103	17	Cancel
2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	185	15	Cancel
3	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	140	10	Cancel

Gambar 4.38. *Form* Pengelolaan Permintaan Retur

#### 4.1.1.20 *Pseudocode* cari barang yang akan diretur

*Pseudocode* cari barang penerimaan menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data barang yang diterima dan meInputnya dalam form permintaan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 2 yaitu proses cari barang.

```

/* Nama      : Proses Cari Data Barang
Deskripsi   : Mencari data barang yang ingin diretur
Input       : Memilih barang dan meInput jumlah barang
Output      : Menampilkan data barang pada form permintaan retur
*/

Prosedur CariBarangRetur()
1. START
2. Tampil data barang dari tabel penerimaan
3. Pilih data barang
4. Input jumlah barang yang ingin diretur
5. Simpan data pada tabel permintaan retur
6. Kirim data barang pada form permintaan retur
7. END

```

Gambar 4.39. *Pseudocode* Cari Barang Retur

Berdasarkan *pseudocode* cari barang retur, dibuat *form* cari barang retur yang dapat dilihat pada Gambar 4.40.

#### DAFTAR BARANG

Check	No.	Merk Barang	Jenis	Berat	Jumlah Retur
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	10
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	15
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Semen Padang	Super Mansonry Cement (SMC)	50 Kg	17

Gambar 4.40. *Form* Cari Barang Retur

#### 4.1.1.21 *Pseudocode* cetak permintaan retur

*Pseudocode* cari data supplier menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data supplier pada form pemesanan. *Pseudocode* cari data supplier dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

```

/* Nama      : Proses Cetak Permintaan Retur
   Deskripsi  : Generate surat permintaan retur
   Input     : Data permintaan retur
   Output    : Menampilkan surat permintaan retur */

Prosedur CetakPermintaanRetur()
1. START
2. If(data permintaan retur lengkap) Then
3.   Tampil surat permintaan retur
4. Else
5.   Muncul alert
6. Endif
7. END

```

Gambar 4.41. *Pseudocode* Cetak Permintaan Retur

Berdasarkan *pseudocode* cari barang retur, dibuat *form* cetak permintaan retur yang dapat dilihat pada Gambar 4.42.

**PT. MANTAP ADI PERKASA**  
 JI. RAYA KARANG ASEM NO. 21 SURABAYA

**Catatan Permintaan Retur**

No. PR : PR-00003

Kepada : PT. Semen Indonesia

Alamat : Jl. WR. Supratman No.323, Gresik

Berdasarkan,

**Fatur Pembelian : 010.000.12-00036911**

**Surat Jalan : SJ-0001**

Berikut daftar barang pengajuan retur :

Merk Barang	Nama Jenis	Berat	Satuan	Qty
Semen Padang	Super Mansonry Cement (SMC)	50 Kg	sak	17
Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	sak	15
Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	sak	10

Surabaya, 10-09-2014

(Tjuntoro Assalim)

Gambar 4.42. *Form* Cetak Permintaan Retur



#### 4.1.1.22 Pseudocode cari permintaan retur

*Pseudocode* cari permintaan retur menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data permintaan retur yang akan di Input dalam form penerimaan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 2 yaitu proses cari permintaan retur.

```

/* Nama      : Proses Cari Pemesanan (PO)
   Deskripsi  : Mencari data pemesanan yang dibutuhkan
   Input     : Memilih nomor pemesanan
   Output    : Menampilkan data pemesanan pada form pemesanan */

Prosedur CariPr()
1. START
2. Tampil data permintaan retur dari tabel permintaan retur
3. Masukkan nomor permintaan retur pada filed keyword
4.   While (data tersedia) DO
5.     Filter tabel permintaan retur berdasarkan keyword
6.     Tampil data filter
7.   EndWhile
8.   Pilih nomor permintaan retur
9.   Kirim data permintaan retur pada form penerimaan retur
10. END

```

Gambar 4.43. *Pseudocde* Cari Permintaan Retur

Berdasarkan *pseudocode* cari barang retur, dibuat *form* cari barang retur yang dapat dilihat pada Gambar 4.44.

#### DAFTAR PERMINTAAN RETUR

Keyword :

No.	No. Permintaan Retur	Supplier	Faktur Pembelian	Tanggal	Aksi
1	PR-00003	PT. Semen Indonesia	010.000.12-00036911	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>

Gambar 4.44. *Form* Cari Permintaan Retur

#### 4.1.1.23 Pseudocode input penerimaan retur

*Pseudocode input* penerimaan retur menjelaskan alur kerja sistem untuk transaksi penerimaan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 2 yaitu proses input penerimaan retur.

```
/* Nama      : Proses Input Data Penerimaan Retur
   Deskripsi  : Insert data penerimaan retur
   Input     : cari data permintaan retur, cari data barang yang
              diterima dan input data penerimaan retur
   Output    : Data penerimaan retur tersimpan di database dan
              menampilkan data barang yang diterima
*/
1. START
2. Tampil form input penerimaan retur
3. If(penerimaan baru) Then
4.   DO CariPr
5.   Input data penerimaan retur baru
6.   While(data belum lengkap) DO
7.     Tampil alert
8.   Endwhile
9.   DO CariBarangPr
10.  Tampil data penerimaan retur
11.  Simpan pada tabel penerimaan retur
12. Endif
13. END
```

Gambar 4.45. *Pseudocode Input* Penerimaan Retur

Berdasarkan *pseudocode input* penerimaan retur, dibuat *form input* penerimaan retur yang dapat dilihat pada Gambar 4.46.

> **Penerimaan Retur**

No. Penerimaan Retur :

No. Permintaan Retur :

Supplier :

Faktur Pembelian :

Surat Retur :

Surat Jalan :

Tanggal :

**Informasi Barang**

Nama Barang :

**Daftar Penerimaan Retur**

No.	Merk Barang	Jenis	Berat (/kg)	Jumlah Retur	Jumlah Terima
1	Semen Padang	Super Mansonry Cement (SMC)	50 Kg	17	17
2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	15	15
3	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	10	10

Gambar 4.46. *Form Input* Penerimaan Retur

#### 4.1.1.24 *Pseudocode* cari barang penerimaan retur

*Pseudocode* cari barang penerimaan retur menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data barang yang diterima dan meInputnya dalam form penerimaan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 2 yaitu proses cari barang.

```

/* Nama      : Proses Cari Data Barang
   Deskripsi  : Mencari data barang sesuai permintaan retur
   Input     : Memilih barang dan memasukkan jumlah barang
   Output    : Menampilkan data barang pada form permintaan retur
*/
Prosedur CariBarangPr()
1.  START
2.  Tampil data barang dari tabel penerimaan retur
3.  Pilih data barang
4.  Input jumlah barang yang diterima
5.  Simpan data barang yang diterima pada tabel penerimaan
6.  retur
7.  Kirim data barang ke form penerimaan retur
8.  END

```

Gambar 4.47. *Pseudocode* Cari Barang Penerimaan Retur

Berdasarkan *pseudocode* cari barang penerimaan retur, dibuat *form* cari penerimaan retur yang dapat dilihat pada Gambar 4.48.

#### DAFTAR BARANG

Check	No.	Merk Barang	Jenis	Berat	Jumlah Retur	Jumlah Terima Retur
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Semen Padang	Super Mansony Cement (SMC)	50 Kg	17	17
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Semen Padang	Portland Composite Cement (PCC)	50 Kg	15	15
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Semen Padang	Semen Portland	40 Kg	10	10

Gambar 4.48. *Form* Cari Barang Penerimaan Retur

#### 4.1.1.25 *Pseudocode* pengelolaan data jenis pembayaran

*Pseudocode* input data jenis pembayaran menjelaskan alur kerja sistem untuk menginput data jenis pembayaran baru. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses input data jenis pembayaran.

```

/* Nama      : Proses Input Data Jenis Pembayaran
Deskripsi  : Insert Data Jenis Pembayaran
Input      : Data jenis pembayaran dan memilih jenis pembayaran
Output     : Data jenis pembayaran tersimpan di database dan
             menampilkan data jenis pembayaran
*/
1.  START
2.  If(data jenis pembayaran baru) Then
3.    Input data jenis pembayaran
4.    While(data jenis pembayaran belum lengkap) Do
5.      Tampil alert data harus diisi
6.    Endwhile
7.  ELSE
8.    Pilih data jenis pembayaran yang akan dirubah
9.    Ubah data jenis pembayaran
10. EndIf
11. Simpan data jenis pembayaran pada tabel jenis pembayaran
12. Tampil data jenis pembayaran pada tabel
13. END

```

Gambar 4.49. *Pseudocode* Pengelolaan Data Jenis Pembayaran

Berdasarkan *pseudocode* pengelolaan data jenis pembayaran, dibuat desain *form* pengelolaan data jenis pembayaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.50.

➤ Jenis Pembayaran

ID Jenis Pay :

Nama Pay :

Daftar Jenis Pay

No.	Nama Pay	Aksi
1	Cek	<a href="#">Ubah</a>
2	Giro	<a href="#">Ubah</a>
3	Bank	<a href="#">Ubah</a>
4	Transfer	<a href="#">Ubah</a>

Gambar 4.50. *Form* Pengelolaan Data Jenis Pembayaran

#### 4.1.1.26 Pseudocode cari pemesanan

*Pseudocode* cari pemesanan menjelaskan alur kerja sistem untuk mencari dan memasukan data pemesanan yang akan di Input dalam form pembayaran. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cari pemesanan (PO).

```

/* Nama      : Proses Cari Pemesanan (PO)
Deskripsi  : Mencari data pemesanan yang dibutuhkan
Input     : Memilih nomor pemesanan
Output    : Menampilkan data pemesanan pada form pemesanan */

Prosedur CariPo()
1. START
2. Tampil data pemesanan dari tabel pemesanan
3. Masukkan nomor po pada filed keyword
4. While (data tersedia) DO
5.     Filter tabel pemesanan berdasarkan keyword
6.     Tampil data filter
7. EndWhile
8. Pilih nomor po retur
9. Kirim data pemesanan pada form ppembayaran
10. End

```

Gambar 4.51. *Pseudocode* Cari Pemesanan

Berdasarkan *pseudocode* cari data pemesanan, dibuat *form* cari data pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.51.

#### DAFTAR PEMBELIAN

No.	No. PO	Supplier	Tanggal	Aksi
1	PO-00001	PT. Semen Indonesia	2014-08-05	Pilih
2	PO-00002	PT. Semen Indonesia	2014-09-10	Pilih
3	PO-00003	PT. Semen Padang	2014-09-10	Pilih
4	PO-00004	PT. Semen Batu Raja	2014-09-10	Pilih

Gambar 4.52. *Form* Cari Pemesanan

#### 4.1.1.27 Pseudocode cari penerimaan

*Pseudocode* cari data penerimaan menjelaskan alur kerja sistem untuk menginput data penerimaan. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses cari penerimaan

```

/* Nama      : Proses Cari Penerimaan
   Deskripsi  : Mencari data penerimaan yang dibutuhkan
   Input     : Memilih nomor penerimaan
   Output    : Menampilkan data penerimaan pada form pembayaran
*/

Prosedur cariPenerimaan()
1. START
2. Tampil data penerimaan dari tabel penerimaan pembelian
3. Pilih nomor penerimaan
4. Kirim data penerimaan pada form pembayaran
5. END

```

Gambar 4.53. *Pseudocode* Cari Penerimaan

Berdasarkan *pseudocode* cari data pemesanan, dibuat *form* cari data penerimaan yang dapat dilihat pada Gambar 4.53.

#### DAFTAR PENERIMAAN

No.	No. Penerimaan	Faktur Pembelian	Tanggal	Aksi
1	TB-00001	010.000.12-00036911	2014-08-27	<input type="button" value="Pilih"/>
2	TB-00005	010.000.12-00036913	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
3	TB-00004	010.000.12-00036912	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
4	TB-00003	010.000.12-00036912	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>
5	TB-00002	010.000.12-00036911	2014-09-10	<input type="button" value="Pilih"/>

Gambar 4.54. *Form* Penerimaan



#### 4.1.1.28 Pseudocode input pembayaran

*Pseudocode* input data pembayaran menjelaskan alur kerja sistem untuk menginput data pembayaran. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses *input* pembayaran.

```
/* Nama      : Proses Input Data Pembayaran
   Deskripsi  : Insert data pembayaran
   Input     : cari data pemesanandan input data pembayaran
   Output    : Data pembayaran tersimpan di database dan
               menampilkan data tagihan pada tabel pembayaran
*/
1.  START
2.  Tampil form input pembayaran
3.  If(pembayaran DP) Then
4.    DO cariPo
5.    Input pembayaran dp
6.  Else If(pilih jenis pembayaran) Then
7.    Ambil data jenis pembayaran dari tabel jenis pembayaran
8.    Tampil data jenis pembayaran
9.    Pilih jenis pembayaran
10. Else
11.  DO cariPo
12.  DO cariPemesanan
13.  Input pembayaran angsuran
14. EndIf
15. Simpan data pembayaran pada tabel pembayaran
16. END
```

Gambar 4.55. *Pseudocode Input* Pembayaran

Berdasarkan *pseudocode input* pembayaran, dibuat *form input* pembayaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.55.



➤ Pembayaran

No. Pembayaran : B-00002

Nama Pegawai : Hendra Pratama

Tanggal : 2014-09-10

No. PO : PO-00002

---

Rincian Pembayaran

Supplier : PT. Semen Indonesia

Status Bayar : DP

No. Penerimaan :

Faktur Pembelian :

Jenis Pembayaran : Transfer ▼

Tanda Terima :

Harus Dibayar : Rp.

Jumlah Bayar : Rp. 300000

Sisa : Rp.

Gambar 4.56. *Form Input* Pembayaran

#### 4.1.1.29 *Pseudocode* pembuatan laporan pembelian

*Pseudocode* pembuatan laporan pembelian menjelaskan alur kerja sistem untuk membuat laporan pembelian. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses pembuatan laporan pembelian.

```
/* Nama      : Proses Cetak Laporan Pembelian
   Deskripsi  : Generate laporan pembelian
   Input     : Data pemesanan dan data penerimaan beli
   Output    : Menampilkan laporan pembelian
*/
1. START
2.  Input periode bulan dan tahun
3.  Generate laporan
4.  Kirim periode bulan dan tahun
5.  If(Periode tersedia) Then
6.    Tampil laporan pembelian barang sesuai periode
7.  Endif
8.  END
```

Gambar 4.57. *Pseudocode* Pembuatan Laporan Pembelian

#### 4.1.1.30 *Pseudocode* pembuatan laporan pembayaran

*Pseudocode* pembuatan laporan pembayaran menjelaskan alur kerja sistem untuk membuat laporan pembayaran. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses pembuatan laporan pembayaran.

```
/* Nama      : Proses Cetak Laporan Pembayaran
   Deskripsi  : Generate laporan pembayaran
   Input     : Data pembayaran
   Output    : Menampilkan laporan pembayaran
*/
1. START
2.  Input periode bulan dan tahun
3.  Generate laporan
4.  Kirim periode bulan dan tahun
5.  If(periode tersedia) Then
6.    Tampil laporan pembayaran sesuai periode
7.  Endif
8.  END
```

Gambar 4.58. *Pseudocode* Pembuatan Laporan Pembayaran

#### 4.1.1.31 *Pseudocode* pembuatan laporan retur

*Pseudocode* pembuatan laporan retur menjelaskan alur kerja sistem untuk membuat laporan retur. Proses ini dibuat berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 yaitu proses pembuatan laporan retur.

```
/* Nama      : Proses Cetak Laporan Retur
   Deskripsi  : Generate laporan Retur
   Input     : Data Retur
   Output    : Menampilkan laporan Retur
*/
1. START
2.  Input periode bulan dan tahun
3.  Generate laporan
4.  Kirim periode bulan dan tahun
5.  If(periode tersedia) Then
6.    Tampil laporan retur sesuai periode
7.  Endif
8.  END
```

Gambar 4.59. *Pseudocode* Pembuatan Laporan Retur

#### 4.1.2 Sistem *flowchart*

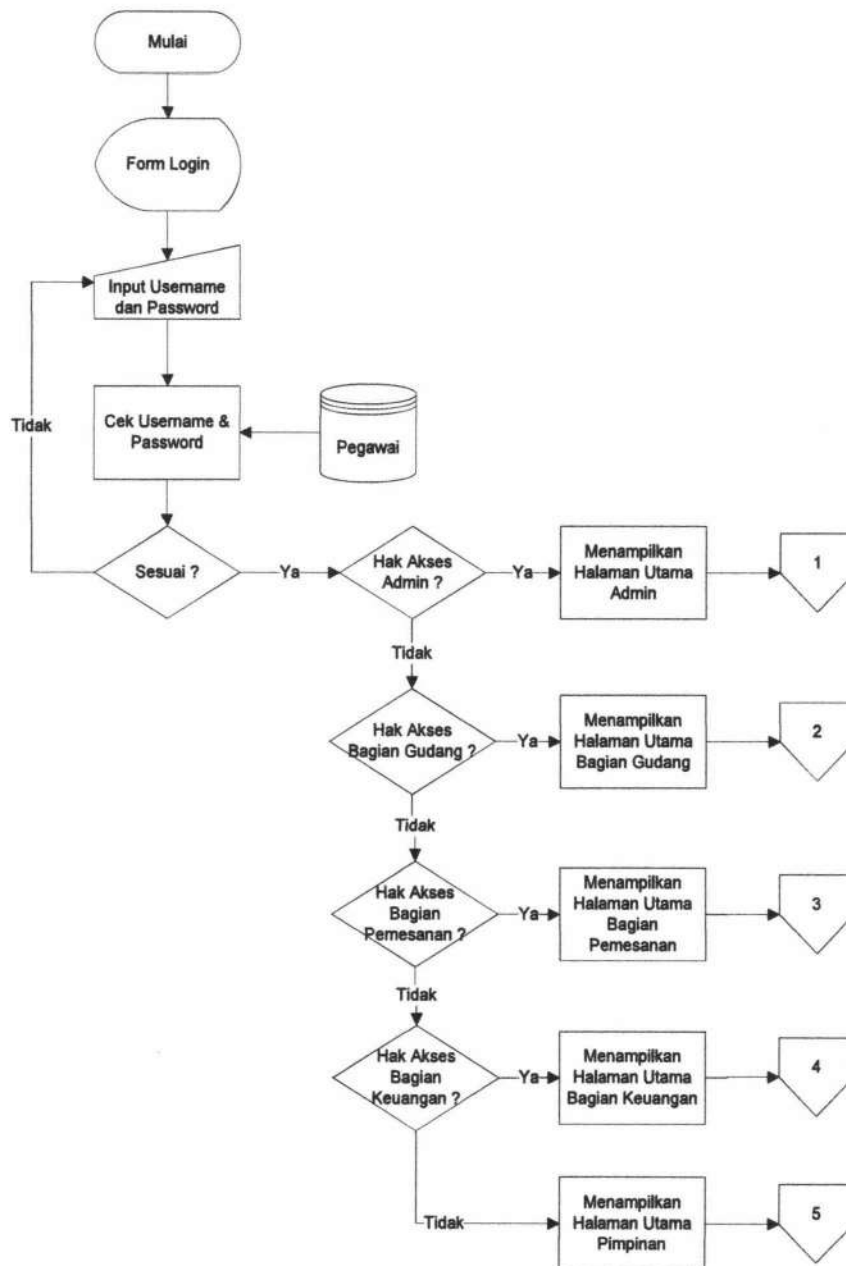
Bagan alir sistem (systems flowchart) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan pada sistem (Jogiyanto, 2005:796).

Berikut ini merupakan bagan alir sistem yang ada pada Sistem Informasi Pembelian Semen PT Mantap Adi Perkasa Surabaya.

##### 4.1.2.1 Sistem *flowchart* login

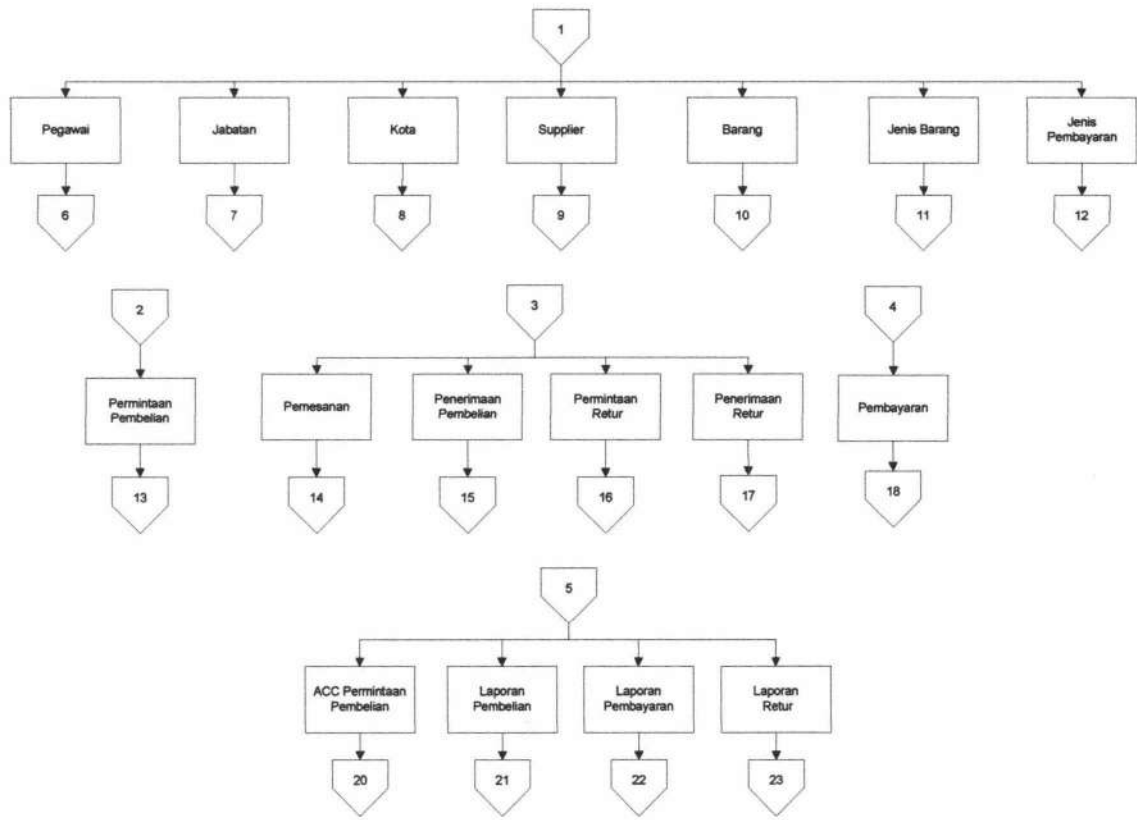
Sistem *flowchart* login dibagi menjadi lima hak akses yakni admin, bagian gudang, bagian pemesanan, bagian keuangan, bagian keuangan, dan pimpinan. Gambar *flowchart* berikut menunjukkan aktor yang melakukan login.

Tahap pertama adalah *input data login* dengan memasukkan *username* dan *password*. Kemudian sistem akan mengecek jabatan aktor tersebut. Jika aktor adalah admin, maka sistem akan menampilkan halaman utama untuk admin. Apabila aktor adalah bagian gudang, maka sistem akan menampilkan halaman utama bagian gudang. Jika aktor adalah bagian pemesanan, maka sistem akan menampilkan halaman utama bagian pemesanan. Jika aktor adalah bagian keuangan, maka sistem akan menampilkan halaman utama bagian keuangan, sedangkan jika data tidak sesuai maka sistem akan menampilkan halaman utama pimpinan. Sistem *login* ditunjukkan pada gambar 4.59.

Gambar 4.60. Bagan Alir Sistem *Login*

#### 4.1.2.2 Sistem *flowchart* menu utama

Bagan alir menu utama menggambarkan menu utama hak akses pada masing-masing bagian. Bagian alir menu utama dapat dilihat pada gambar 4.60.

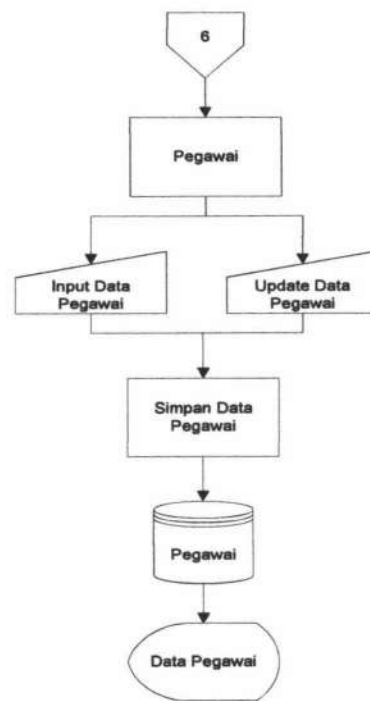


Gambar 4.61. Bagan Alir Menu Utama

#### 4.1.2.3 Sistem *flowchart* pengelolaan data pegawai

Admin yang telah *login* ke dalam sistem dapat memasukkan atau mengubah beberapa data yakni pegawai, jabatan, supplier, kota, barang, jenis barang, dan jenis pembayaran. Tahap pertama yang dilakukan adalah admin memilih menu pegawai. Kemudian sistem akan menampilkan form input pegawai, admin mengisi data sesuai dengan field yang tersedia, apabila data telah terisi lengkap maka data akan disimpan pada *database* pegawai dan akan tampil output sistem berupa daftar pegawai yang terdapat pada bagian bawah form. Jika terdapat data yang tidak sesuai maka admin dapat merubah data sesuai yang dibutuhkan.

Sistem *flowchart* pengelolaan data pegawai dibawah ini mewakili penggambaran pengelolaan data lainnya yang terdapat pada sistem. Sistem *flowchart* pengelolaan data pegawai dapat dilihat pada gambar 4.61.

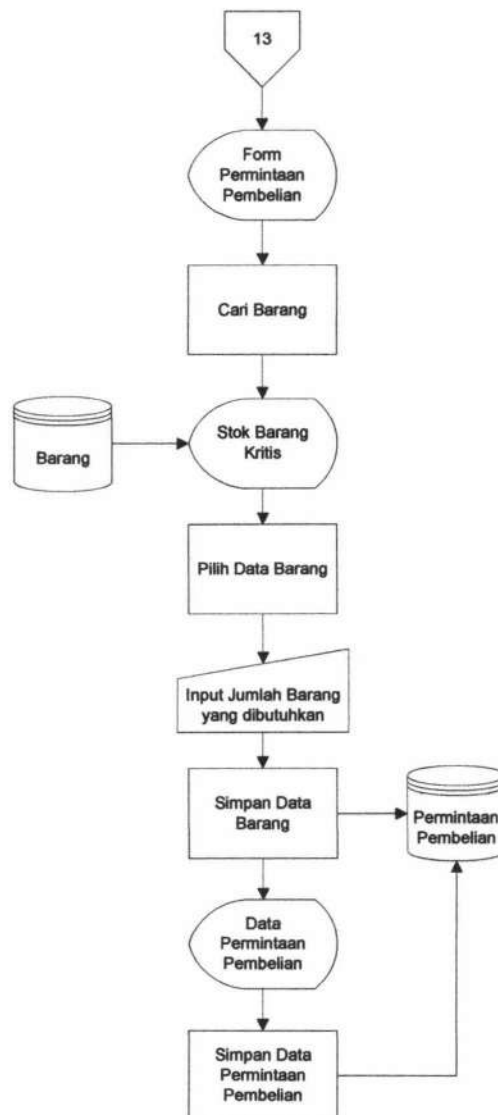


Gambar 4.62. Bagan Alir pengelolaan data pegawai

#### 4.1.2.4 Sistem *flowchart* permintaan pembelian

Bagian gudang yang telah *login* ke dalam sistem akan memilih menu permintaan pembelian. Maka akan tampil form permintaan pembelian, pegawai mencari data barang kemudian akan tampil stok barang kritis yang berasal dari *database* barang, selanjutnya memilih barang yang diinginkan dan menginputkan jumlah barang. Setelah itu pegawai memilih submit maka akan tampil data permintaan pembelian pada *form* permintaan pembelian dan pegawai menyimpan

data tersebut pada *database* permintaan pembelian. Bagan alir permintaan pembelian dapat dilihat pada gambar 4.62.



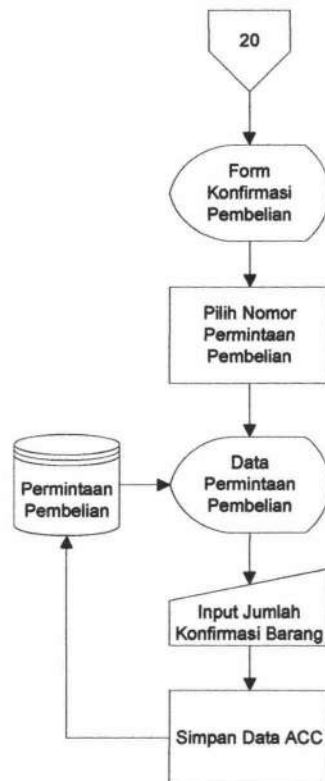
Gambar 4.63. Bagan Alir Permintaan Pembelian

#### 4.1.2.5 Sistem *flowchart* konfirmasi pembelian

Pimpinan yang telah *login* kedalam sistem akan memilih menu konfirmasi pembelian. Tahap pertama sistem akan menampilkan *form* konfirmasi



pembelian, kemudian pimpinan memilih nomor permintaan pembelian, jika tersedia maka otomatis akan tampil data permintaan pembelian, selanjutnya pimpinan memilih dan menginputkan jumlah konfirmasi barang dan menyimpannya dalam *database* permintaan pembelian. Bagan alir konfirmasi pembelian dapat dilihat pada gambar 4.63.

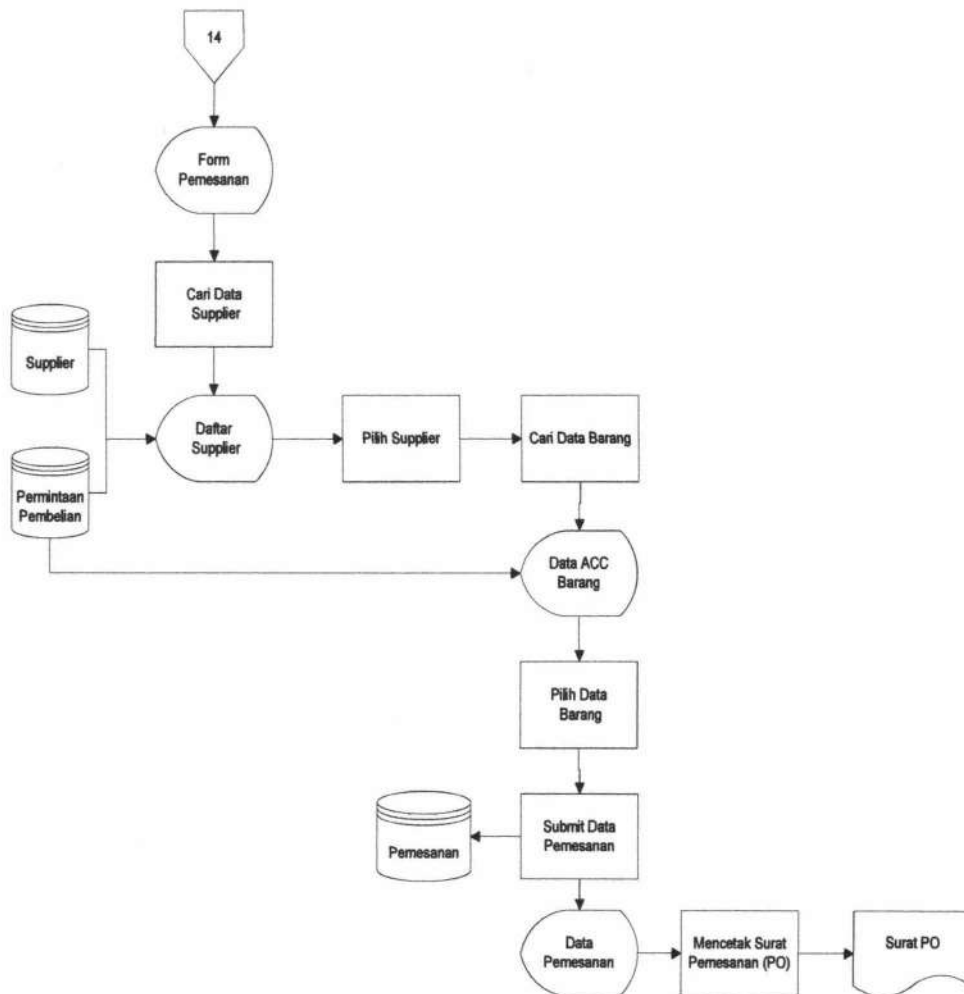


Gambar 4.64. Bagan Alir Konfirmasi Pembelian

#### 4.1.2.6 Sistem *flowchart* pemesanan

Bagian pemesanan yang telah *login* ke dalam sistem akan memilih menu pemesanan. Maka akan tampil form pemesanan, pegawai menginputkan data pemesanan dengan mencari data supplier kemudian akan tampil daftar supplier yang berasal dari *database* supplier yang disesuaikan dengan data permintaan

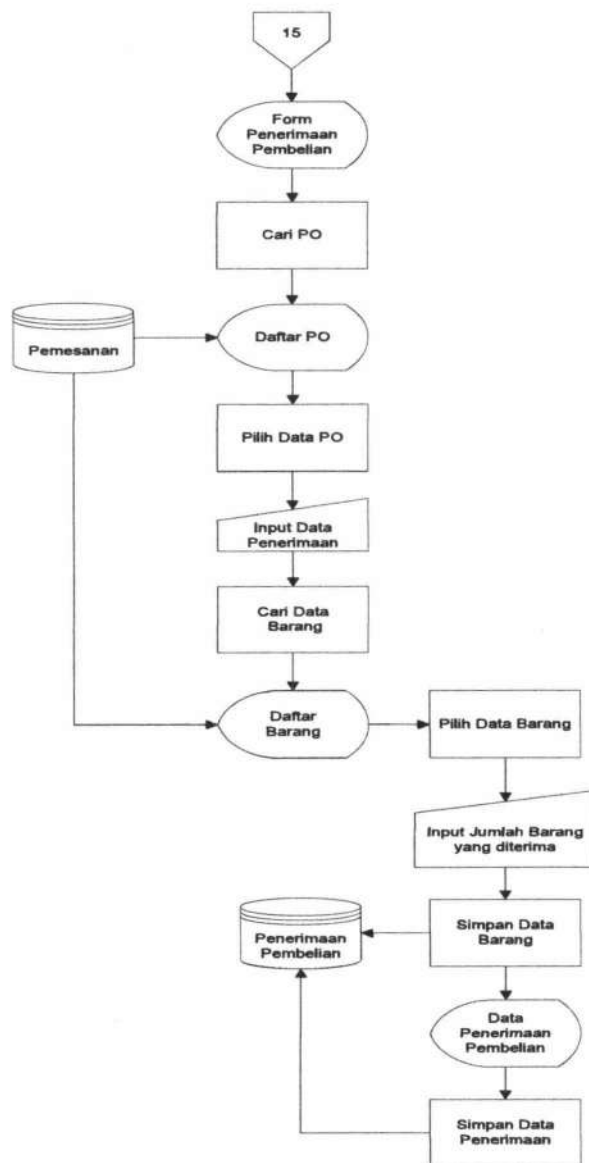
pembelian. Kemudian memilih menu cari barang dan akan tampil daftar barang yang telah di konfirmasi oleh pimpinan. Setelah itu pegawai memilih submit maka akan tampil data pemesanan pada *form* pemesanan dan pegawai menyimpan data tersebut pada *database* pemesanan. Kemudian pegawai mencetak surat pemesanan. Bagan alir pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.64.



Gambar 4.65. Bagan Alir Pemesanan

#### 4.1.2.7 Sistem *flowchart* penerimaan pembelian

Bagian pemesanan yang telah *login* ke dalam sistem akan memilih menu penerimaan pembelian. Maka akan tampil form penerimaan pembelian, pegawai menginputkan data penerimaan pembelian dan mencari data pemesanan kemudian akan tampil daftar pemesanan yang berasal dari *database* pemesanan. Kemudian memilih menu cari barang dan akan tampil daftar barang dan menginputkan jumlah sesuai penerimaan. Setelah itu pegawai memilih submit maka akan tampil data penerimaan pembelian pada *form* penerimaan pembelian dan pegawai menyimpan data tersebut pada *database* penerimaan pembelian. Bagan alir penerimaan pembelian dapat dilihat pada gambar 4.65.

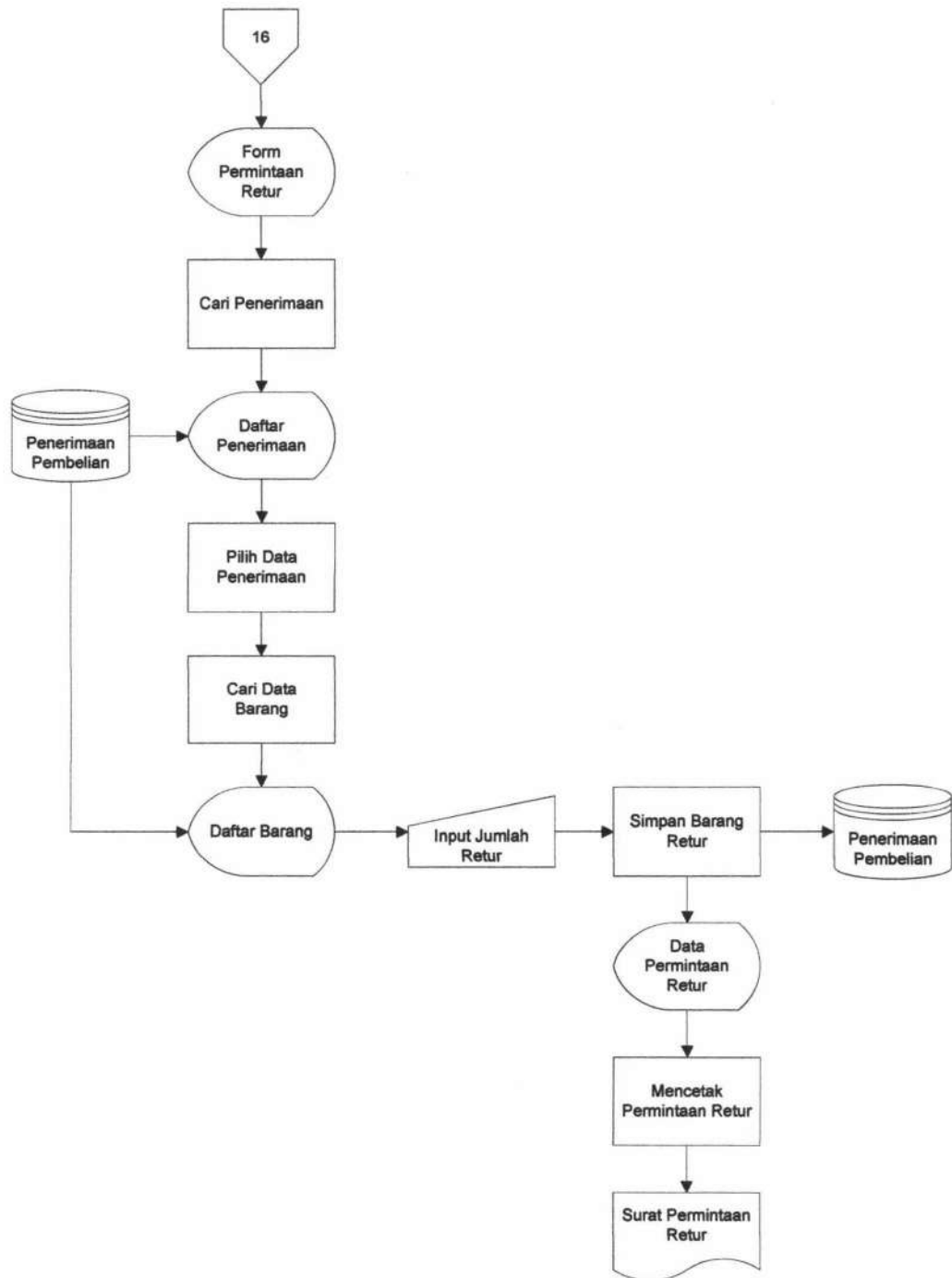


Gambar 4.66. Bagan Alir Penerimaan Pembelian

#### 4.1.2.8 Sistem *flowchart* permintaan retur

Bagian pemesanan yang telah *login* ke dalam sistem akan memilih menu permintaan retur. Maka akan tampil form permintaan retur, pegawai menginputkan data permintaan retur dan mencari data penerimaan pembelian kemudian akan tampil daftar penerimaan pembelian yang berasal dari *database*

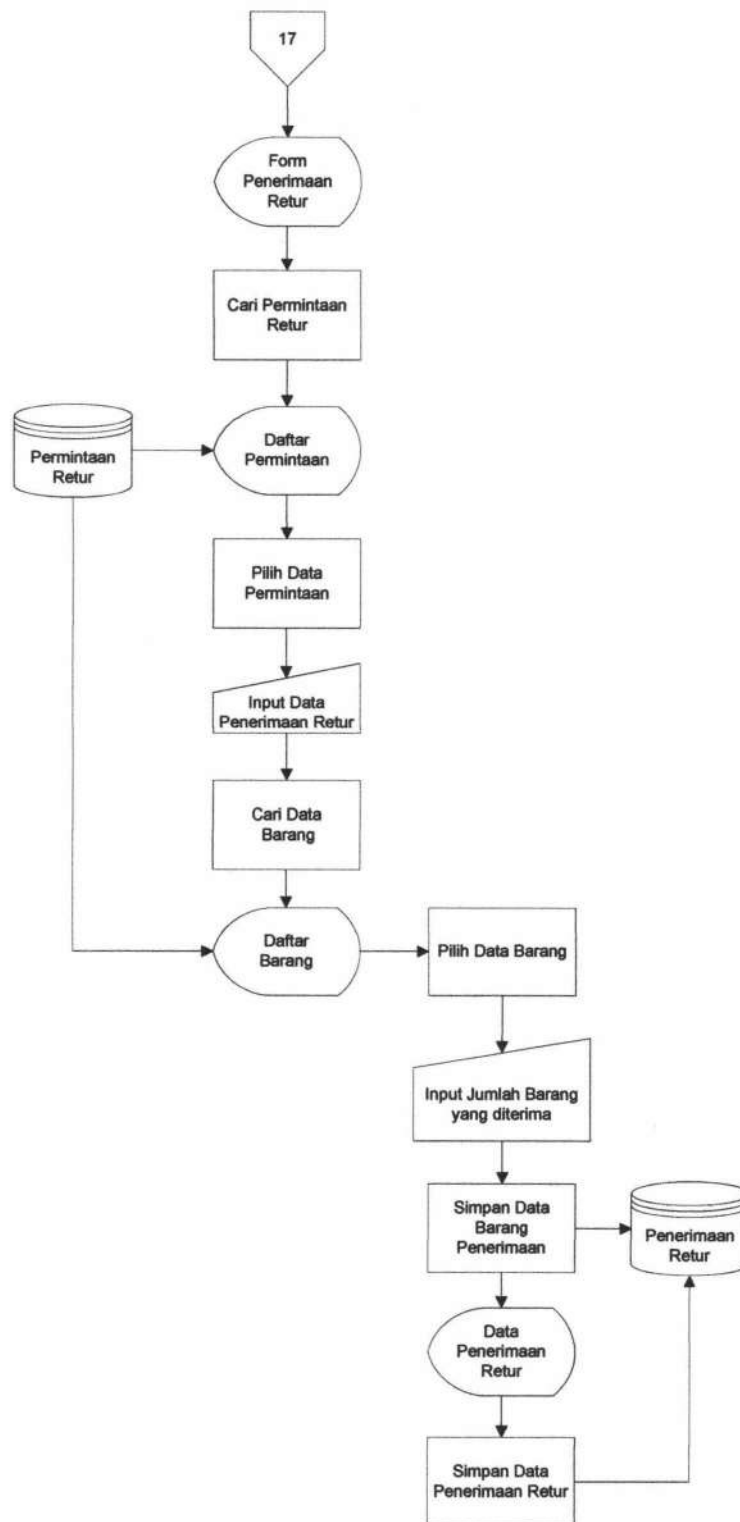
penerimaan pembelian. Kemudian memilih menu cari barang dan akan tampil daftar barang dan menginputkan jumlah sesuai kebutuhan retur. Setelah itu pegawai memilih submit maka akan tampil data permintaan retur pada *form* permintaan retur dan pegawai menyimpan data tersebut pada *database* permintaan retur. Bagan alir permintaan retur dapat dilihat pada gambar 4.66.



Gambar 4.67. Bagan Alir Permintaan Retur

#### 4.1.2.9 Sistem *flowchart* penerimaan retur

Bagian pemesanan yang telah *login* ke dalam sistem akan memilih menu penerimaan retur. Maka akan tampil form penerimaan retur, pegawai menginputkan data penerimaan retur dan mencari data permintaan retur kemudian akan tampil daftar permintaan retur yang berasal dari *database* permintaan retur. Kemudian memilih menu cari barang dan akan tampil daftar barang dan menginputkan jumlah sesuai penerimaan. Setelah itu pegawai memilih submit maka akan tampil data penerimaan retur pada *form* penerimaan retur dan pegawai menyimpan data tersebut pada *database* penerimaan retur. Bagan alir penerimaan retur dapat dilihat pada gambar 4.67.

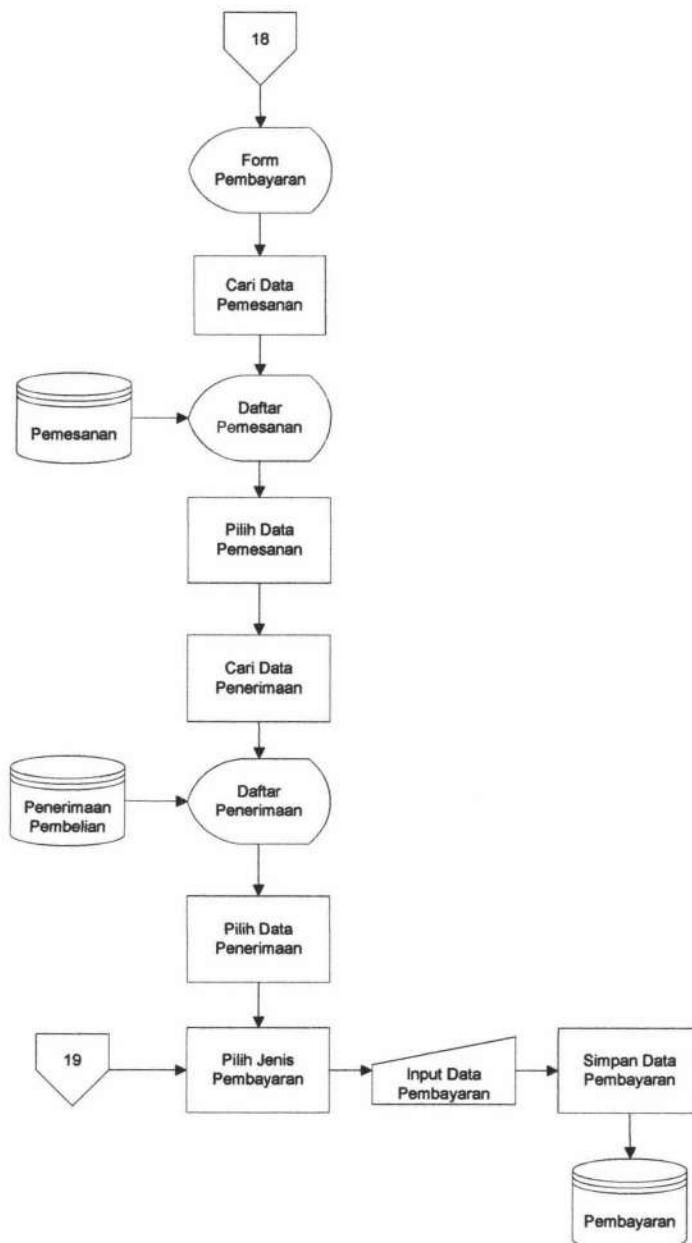


Gambar 4.68. Bagan Alir Penerimaan Retur



#### 4.1.2.10 Sistem *flowchart* pembayaran

Bagian keuangan yang telah *login* ke dalam sistem akan memilih menu pembayaran. Maka akan tampil form pembayaran, pegawai menginputkan data pembayaran dengan mencari nomor pemesanan yang berasal dari *database* pemesanan. Kemudian mencari data penerimaan dan akan tampil daftar penerimaan dari *database* penerimaan pembelian. Di sertai dengan memilih jenis pembayaran. Data pembayaran kemudian disimpan dalam *database* pembayaran. Bagan alir pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.68.



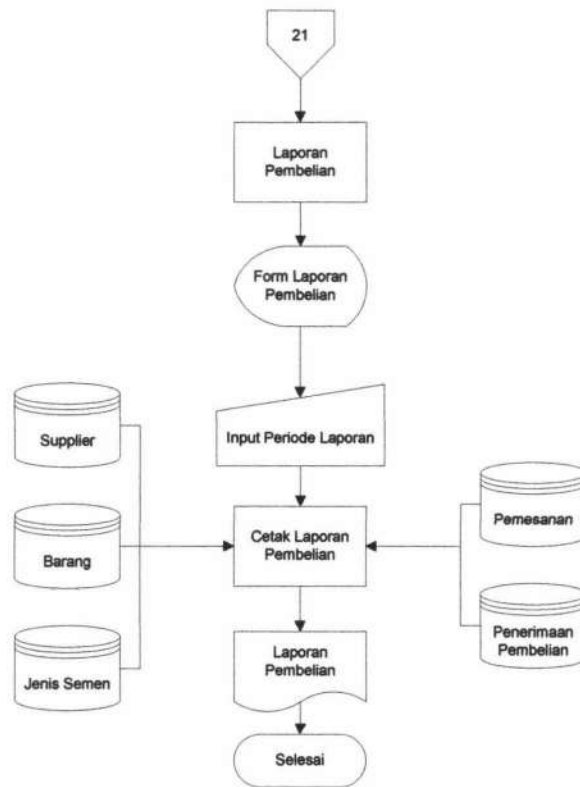
Gambar 4.69. Bagan Alir Pembayaran

#### 4.1.2.11 Sistem *flowchart* pembuatan laporan pembelian

Bagan alir pembuatan laporan pembelian dilakukan oleh pimpinan yang telah *login* ke dalam sistem. Pimpinan menginputkan periode yang tersedia dan

menggenrate laporan pembelian sesuai dengan periode yang telah ditentukan.

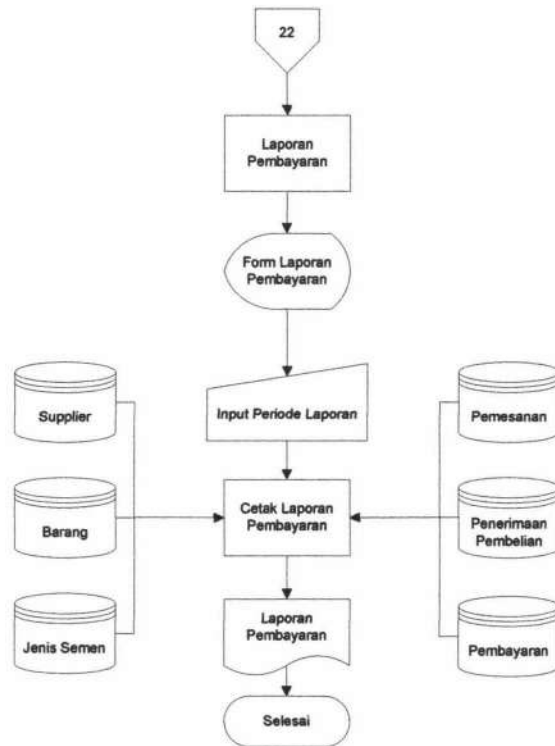
Bagan alir pembuatan laporan pembelian dapat dilihat pada gambar 4.69.



Gambar 4.70. Bagan Alir Pembuatan Laporan Pembelian

#### 4.1.2.12 Sistem *flowchart* pembuatan laporan pembayaran

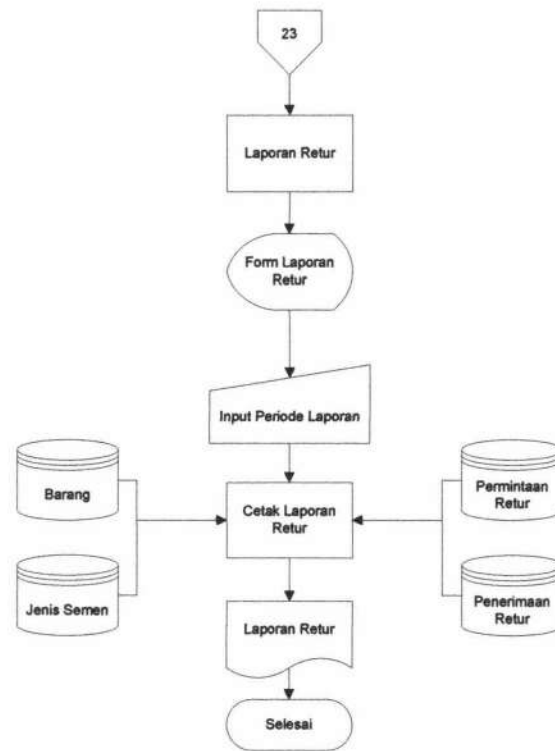
Bagan alir pembuatan laporan pembayaran dilakukan oleh pimpinan yang telah *login* ke dalam sistem. Pimpinan menginputkan periode yang tersedia dan menggenrate laporan pembayaran sesuai dengan periode yang telah ditentukan. Bagan alir pembuatan laporan pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.70.



Gambar 4.71. Bagan Alir Pembuatan Laporan Pembayaran

#### 4.1.2.13 Sistem *flowchart* pembuatan laporan retur

Bagan alir pembuatan laporan retur dilakukan oleh pimpinan yang telah *login* ke dalam sistem. Pimpinan menginputkan periode yang tersedia dan menggenrate laporan retur sesuai dengan periode yang telah ditentukan. Bagan alir pembuatan laporan retur dapat dilihat pada gambar 4.71.



Gambar 4.72. Bagan Alir Pembuatan Laporan Retur

## 4.2 Uji Coba Sistem

Pada bagian uji coba ini berisi pengujian Sistem Informasi Pembelian Semen PT Mantap Adi Perkasa Surabaya dengan menggunakan metode *Black Box Testing*. *Black Box Testing* adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Pengujian meliputi beberapa fitur yang terdapat pada masing-masing proses pada sistem kerja baru.

#### 4.2.1 Pengujian proses *input* data jabatan

Pengujian proses *input* data jabatan dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.2. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data jabatan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Jabatan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data jabatan	- Memasukkan data jabatan baru secara lengkap	- Menampilkan data jabatan baru pada tabel jabatan	✓	-
		- Tidak memasukkan data jabatan baru secara lengkap	- Menampilkan notifikasi / alert bahwa data harus diisi	✓	-

#### 4.2.2 Pengujian proses *input* data kota

Pengujian proses *input* data kota dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.4. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data kota didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Kota

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data Kota	- Memasukkan data kota baru secara lengkap	- Menampilkan data kota baru pada tabel kota	✓	-
		- Tidak memasukkan data kota baru secara lengkap	- Menampilkan notifikasi / alert bahwa data harus diisi	✓	-

#### 4.2.3 Pengujian proses *input* data pegawai

Pengujian proses *input* data pegawai dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.6. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data pelanggan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Pegawai

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data Pegawai	- Memasukkan data pegawai baru secara lengkap	- Menampilkan data pegawai baru pada tabel pegawai	✓	-
		- Tidak memasukkan data pegawai baru secara lengkap	- Menampilkan notifikasi / alert bahwa data harus diisi	✓	-

#### 4.2.4 Pengujian *input* data supplier

Pengujian proses *input* data supplier dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.10. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data supplier didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Supplier

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data supplier	- Memasukkan data supplier baru secara lengkap	- Menampilkan data supplier baru pada tabel supplier	✓	-
		- Tidak memasukkan data supplier baru secara lengkap	- Menampilkan notifikasi / alert bahwa data harus diisi	✓	-



#### 4.2.5 Pengujian cari data supplier

Pengujian proses cari data supplier dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.8. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data supplier didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Hasil Pengujian Proses Cari Data Supplier

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan nama kota supplier pada <i>field search</i>	- Mengisi nama kota yang terdapat pada tabel supplier	- Menampilkan data supplier sesuai <i>keyword</i> pada tabel supplier	✓	-
		- Mengisi nama kota yang tidak terdapat pada tabel supplier	- Tampilan tabel supplier kosong	✓	-

#### 4.2.6 Pengujian *input* data jenis semen

Pengujian proses *input* data jenis semen dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.12. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data jenis semen didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Jenis Semen

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data jenis semen	- Memasukkan data jenis semen baru secara lengkap	- Menampilkan data jenis semen baru pada tabel supplier	✓	-
		- Tidak memasukkan data jenis semen baru secara lengkap	- Menampilkan notifikasi / alert bahwa data harus diisi	✓	-

#### 4.2.7 Pengujian *input* data barang

Pengujian proses *input* data barang dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.14. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data barang didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Barang

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data barang	- Memasukkan data barang baru secara lengkap	- Menampilkan data barang baru pada tabel supplier	✓	-
		- Tidak memasukkan data barang baru secara lengkap	- Menampilkan notifikasi / alert bahwa data harus diisi	✓	-

#### 4.2.8 Pengujian pengelolaan permintaan pembelian

Pengujian proses pengelolaan permintaan pembelian dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.18. Dari pengujian *user* terhadap fitur pengelolaan permintaan pembelian didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8 Hasil Pengujian Pengelolaan Permintaan Pembelian

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data permintan pembelian	- Memasukkan data permintaan secara lengkap	- Menyimpan data permintaan dan menampilkan pada <i>form</i>	✓	-
		- Memasukkan data permintaan pembelian tanpa memilih barang (tabel kosong)	- Menampilkan alert barang harus dipilih	✓	-

#### 4.2.9 Pengujian proses cari barang

Pengujian proses cari data barang dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.16. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data barang didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Hasil Pengujian Proses Cari Data Barang

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memilih barang yang dibutuhkan	- Memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>enable</i>	✓	-
		- Tidak memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>disable</i>	✓	-

#### 4.2.10 Pengujian konfirmasi permintaan pembelian

Pengujian proses konfirmasi permintaan pembelian dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.20. Dari pengujian *user* terhadap fitur konfirmasi didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10 Hasil Pengujian Proses Konfirmasi Permintaan Pembelian

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data barang yang dikonfirmasi	- Memilih nomor permintaan	- Menampilkan data pada tabel barang sesuai nomor permintaan pembelian	✓	-
		- Tidak memilih nomor permintaan	- Tampilan tabel barang kosong	✓	-
2.	Memasukkan data barang yang dikonfirmasi	- Memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>enable</i>	✓	-
		- Tidak memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>disable</i>	✓	-

#### 4.2.11 Pengujian cari supplier pemesanan

Pengujian proses cari data supplier sesuai pemesanan dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.22. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data supplier didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Hasil Pengujian Proses Cari Data Supplier

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan nama kota supplier pada <i>field search</i>	- Mengisi nama kota yang terdapat pada tabel supplier	- Menampilkan data supplier sesuai <i>keyword</i> pada tabel supplier	✓	-
		- Mengisi nama kota yang tidak terdapat pada tabel supplier	- Tampilan tabel supplier kosong	✓	-

#### 4.2.12 Pengujian pengelolaan pemesanan

Pengujian proses pengelolaan pemesanan dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.26. Dari pengujian *user* terhadap fitur input pemesanan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Hasil Pengujian Proses Pengelolaan Pemesanan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data pemesanan	- Memasukkan data pemesanan secara lengkap	- Menyimpan data pemesanan dan menampilkan surat pemesanan	✓	-
		- Tidak menentukan supplier	- Menampilkan alert supplier harus diisi	✓	-
2.	Memasukkan data barang pesanan	- Menentukan barang pesanan	- Menampilkan data barang pesanan pada tabel barang	✓	-
		- Tidak menentukan barang pesanan (tabel kosong)	- Menampilkan alert harus memilih barang	✓	-

#### 4.2.13 Pengujian cari barang pemesanan

Pengujian proses cari data barang pemesanan dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.24. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data barang didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13 Hasil Pengujian Proses Cari Data Barang Pemesanan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memilih barang yang dibutuhkan	- Memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- Menampilkan data barang sesuai pilihan	✓	-
		- Tidak memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- Tampilan tabel barang kosong	✓	-

#### 4.2.14 Pengujian cetak surat pemesanan

Pengujian proses cetak surat pemesanan dilakukan berdasarkan desain *form* cetak yang ditunjukkan pada Gambar 4.28. Dari pengujian *user* terhadap fitur cetak surat pemesanan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14 Hasil Pengujian Proses Cetak Surat Pemesanan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Membuat surat pemesanan	- Memasukkan data secara lengkap	- Menampilkan surat pemesanan	✓	-
		- Tidak memasukkan data secara lengkap	- Tidak menampilkan surat pemesanan	✓	-



#### 4.2.15 Pengujian cari pemesanan

Pengujian proses cari data pemesanan dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.30. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data pemesanan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15 Hasil Pengujian Proses Cari Data Pemesanan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan nomor pemesanan pada <i>field search</i>	- Mengisi nomor po sesuai dengan yang tersedia pada tabel pemesanan	- Menampilkan data po sesuai <i>keyword</i> pada tabel pemesanan	✓	-
		- Mengisi nomor po yang tidak terdapat pada tabel pemesanan	- Tampilan tabel pemesanan kosong	✓	-

#### 4.2.16 Pengujian *input* penerimaan pembelian

Pengujian proses input penerimaan pembelian dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.32. Dari pengujian *user* terhadap fitur input penerimaan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.16.

Tabel 4.16 Hasil Pengujian Proses *Input* Penerimaan Pembelian

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data penerimaan	- Memasukkan data penerimaan secara lengkap	- Menyimpan data pada <i>database</i> dan menampilkan data penerimaan	✓	-
		- Tidak menentukan penerimaan berdasarkan pemesanan	- Menampilkan alert nomor po harus dipilih	✓	-
		- Tidak memasukkan data penerimaan secara lengkap	- Menampilkan alert data harus diisi lengkap	✓	-
2.	Memasukkan data barang pesanan	- Menentukan barang pesanan	- Menampilkan data barang pesanan pada tabel barang	✓	-
		- Tidak menentukan barang pesanan (tabel kosong)	- Menampilkan alert barang harus dipilih	✓	-

#### 4.2.17 Pengujian cari barang penerimaan pembelian

Pengujian proses cari data barang yang diterima dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.34. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data barang yang diterima didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17 Hasil Pengujian Proses Cari Data Barang

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memilih barang sesuai yang diterima	- Memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>enable</i>	✓	-
		- Tidak memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>disable</i>	✓	-

#### 4.2.18 Pengujian cari penerimaan beli

Pengujian proses cari data penerimaan dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.36. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data penerimaan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18 Hasil Pengujian Proses Cari Data Penerimaan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan nomor penerimaan pada <i>field search</i>	- Mengisi nomor penerimaan sesuai dengan yang tersedia pada tabel penerimaan	- Menampilkan data penerimaan sesuai <i>keyword</i> pada tabel penerimaan	✓	-
		- Mengisi nomor penerimaan yang tidak terdapat pada tabel penerimaan	- Tampilan tabel penerimaan kosong	✓	-

#### 4.2.19 Pengujian pengelolaan permintaan retur

Pengujian proses pengelolaan permintaan retur dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.38. Dari pengujian *user* terhadap fitur input permintaan retur didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19 Hasil Pengujian Proses Pengelolaan Permintaan Retur

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data permintaan retur	- Memasukkan data permintaan retur secara lengkap	- Menyimpan data pada <i>database</i> dan menampilkan data permintaan retur	✓	-
		- Tidak menentukan nomor penerimaan	- Menampilkan alert nomor penerimaan harus dipilih	✓	-
		- Tidak memasukkan data permintaan retur secara lengkap	- Menampilkan alert data harus diisi lengkap	✓	-
2.	Memasukkan data barang permintaan retur	- Menentukan barang permintaan retur	- Menampilkan data barang permintaan retur pada tabel barang	✓	-
		- Tidak menentukan barang permintaan retur (tabel kosong)	- Menampilkan alert barang harus dipilih	✓	-

#### 4.2.20 Pengujian cari barang yang akan diretur

Pengujian proses cari data barang yang akan diretur dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.40. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data barang yang akan diretur didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20 Hasil Pengujian Proses Cari Data Barang

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memilih barang sesuai kebutuhan retur	- Memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>enable</i>	✓	-
		- Tidak memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>disable</i>	✓	-

#### 4.2.21 Pengujian cetak permintaan retur

Pengujian proses cetak surat permintaan retur dilakukan berdasarkan desain *form* cetak yang ditunjukkan pada Gambar 4.42. Dari pengujian *user* terhadap fitur cetak surat permintaan retur didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21 Hasil Pengujian Proses Cetak Surat Permintaan Retur

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Membuat surat permintaan retur	- Memasukkan data secara lengkap	- Menampilkan surat permintaan retur	✓	-
		- Tidak memasukkan data secara lengkap	- Tidak menampilkan surat permintaan retur	✓	-

#### 4.2.22 Pengujian cari permintaan retur

Pengujian proses cari data permintaan retur dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.44. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data permintaan retur didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.22.

Tabel 4.22 Hasil Pengujian Proses Cari Data Permintaan Retur

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan nomor permintaan retur pada <i>field search</i>	- Mengisi nomor permintaan retur sesuai dengan yang tersedia pada tabel permintaan retur	- Menampilkan data permintaan retur sesuai <i>keyword</i> pada tabel permintaan retur	✓	-
		- Mengisi nomor permintaan retur yang tidak terdapat pada tabel permintaan retur	- Tampilan tabel permintaan retur kosong	✓	-

#### 4.2.23 Pengujian *input* penerimaan retur

Pengujian proses *Input* permintaan retur dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.46. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* penerimaan retur didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.23.

Tabel 4.23 Hasil Pengujian Proses Pengelolaan Penerimaan Retur

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data penerimaan retur	- Memasukkan data penerimaan retur secara lengkap	- Menyimpan data pada <i>database</i> dan menampilkan data penerimaan retur	✓	-
		- Tidak menentukan nomor permintaan retur	- Menampilkan alert nomor permintaan retur harus dipilih	✓	-
		- Tidak memasukkan data penerimaan retur secara lengkap	- Menampilkan alert data harus diisi lengkap	✓	-
2.	Memasukkan data barang penerimaan retur	- Memilih barang penerimaan retur	- Menampilkan data barang penerimaan retur pada tabel barang	✓	-
		- Tidak memilih barang penerimaan retur (tabel kosong)	- Menampilkan alert barang harus dipilih	✓	-

#### 4.2.24 Pengujian cari barang penerimaan retur

Pengujian proses cari data barang penerimaan retur dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.48. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data barang penerimaan retur didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.24.

Tabel 4.24 Hasil Pengujian Proses Cari Data Barang

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memilih barang sesuai yang diterima	- Memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>enable</i>	✓	-
		- Tidak memilih barang dengan menekan kotak <i>check box</i> yang tersedia	- <i>Field</i> untuk memasukkan jumlah barang berubah menjadi <i>disable</i>	✓	-

#### 4.2.25 Pengujian pengelolaan data jenis pembayaran

Pengujian proses *input* data jenis pembayaran dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.50. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data jenis pembayaran didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.25.



Tabel 4.25 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Jenis Pembayaran

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data jenis pembayaran	- Memasukkan data jenis pembayaran baru secara lengkap	- Menampilkan data jenis pembayaran baru pada tabel kota	✓	-
		- Tidak memasukkan data jenis pembayaran baru secara lengkap	- Menampilkan notifikasi / alert bahwa data harus diisi	✓	-

#### 4.2.26 Pengujian cari pemesanan

Pengujian proses cari data pemesanan dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.52. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data pemesanan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.26.

Tabel 4.26 Hasil Pengujian Proses Cari Data Pemesanan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan nomor pemesanan pada <i>field search</i>	- Mengisi nomor po sesuai dengan yang tersedia pada tabel pemesanan	- Menampilkan data po sesuai <i>keyword</i> pada tabel pemesanan	✓	-
		- Mengisi nomor po yang tidak terdapat pada tabel pemesanan	- Tampilan tabel pemesanan kosong	✓	-

#### 4.2.27 Pengujian cari penerimaan

Pengujian proses cari data penerimaan dilakukan berdasarkan desain *form* cari yang ditunjukkan pada Gambar 4.54. Dari pengujian *user* terhadap fitur cari data penerimaan didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.27.

Tabel 4.27 Hasil Pengujian Proses Cari Data Penerimaan

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan nomor penerimaan pada <i>field search</i>	- Mengisi nomor penerimaan sesuai dengan yang tersedia pada tabel penerimaan	- Menampilkan data penerimaan sesuai <i>keyword</i> pada tabel penerimaan	✓	-
		- Mengisi nomor penerimaan yang tidak terdapat pada tabel penerimaan	- Tampilan tabel penerimaan kosong	✓	-

#### 4.2.28 Pengujian *input* pembayaran

Pengujian proses *input* data pembayaran dilakukan berdasarkan desain *form input* yang ditunjukkan pada Gambar 4.56. Dari pengujian *user* terhadap fitur *input* data pembayaran didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.28.

Tabel 4.28 Hasil Pengujian Proses *Input* Data Pembayaran

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan data pembayaran DP	- Memasukkan data pembayaran DP secara lengkap	- Menampilkan <i>field</i> yang tidak perlu diisi berubah menjadi <i>disable</i>	✓	-
2.	Memasukkan data pembayaran Angsuran	- Memasukkan data pembayaran angsuran	- Menampilkan <i>field</i> yang <i>disable</i> berubah menjadi <i>enable</i>	✓	-

#### 4.2.29 Pengujian pembuatan laporan pembelian

Pengujian proses pembuatan laporan pembelian dilakukan berdasarkan desain *form* yang ditunjukkan pada Gambar 4.58. Dari pengujian *user* terhadap fitur pembuatan laporan pembelian didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.29.

Tabel 4.29 Hasil Pengujian Proses Pembuatan Laporan Pembelian

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan periode	- Memilih periode	- Menampilkan laporan pembelian selama satu bulan	✓	-
		- Tidak memilih periode	- Tidak dapat menampilkan laporan pembelian	✓	-

#### 4.2.30 Pengujian pembuatan laporan pembayaran

Pengujian proses pembuatan laporan pembayaran dilakukan berdasarkan desain *form* yang ditunjukkan pada Gambar 4.60. Dari pengujian *user* terhadap fitur pembuatan laporan pembayaran didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.30.

Tabel 4.30 Hasil Pengujian Proses Pembuatan Laporan Pembayaran

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan periode	- Memilih periode	- Menampilkan laporan pembayaran selama satu bulan	✓	-
		- Tidak memilih periode	- Tidak dapat menampilkan laporan pembayaran	✓	-

#### 4.2.31 Pengujian pembuatan laporan retur

Pengujian proses pembuatan laporan retur dilakukan berdasarkan desain *form* yang ditunjukkan pada Gambar 4.62. Dari pengujian *user* terhadap fitur pembuatan laporan retur didapatkan hasil seperti yang terlihat pada Tabel 4.31.

Tabel 4.31 Hasil Pengujian Proses Pembuatan Laporan Retur

No.	Skenario	Input	Expected Output	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukkan periode	- Memilih periode	- Menampilkan laporan retur selama satu bulan	✓	-
		- Tidak memilih periode	- Tidak dapat menampilkan laporan retur	✓	-