

BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan pada Sistem Informasi *Outsourcing* PT. Shelter Surabaya, dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membangun dan merancang sistem informasi *Outsourcing* PT. Shelter Surabaya dilakukan beberapa tahap agar bisa sesuai kebutuhan perusahaan tersebut. Langkah awal yang dilakukan adalah melakukan analisis permasalahan yang ada di PT. Shelter Surabaya. Analisis yang dimaksud adalah mendefinisikan masalah, menentukan spesifikasi kebutuhan data, dan menjabarkan kebutuhan informasi. Tahap selanjutnya yaitu mendesain sistem. Sistem yang akan di desain meliputi membuat *flow of document*, *fishbone diagram*, dan membuat CDM dan PDM, dari pembuatan CDM dan PDM menghasilkan 14 tabel yang terdiri dari 9 tabel master dan 5 tabel transaksi. setelah desain sistem selesai dibuat langkah selanjutnya yaitu membuat desain proses. Desain proses tersebut meliputi membuat diagram jenjang dan membuat *Data FlowDiagram*. Langkah selanjutnya yaitu membuat desain input dan output aplikasi yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman web. Saat semua langkah diatas sudah selesai dibuat, langkah terakhir yaitu membangun aplikasi yang sesuai dengan

permasalahan kebutuhan perusahaan. Sistem informasi *outsourcing* PT. Shelter Surabaya ini di implementasikan dengan cara menggambarkan bagan alur untuk menjelaskan alur kerja sistem agar mempermudah user dalam alur sistem. Berdasarkan evaluasi dan hasil uji coba maka sistem informasi *outsourcing* PT. Shelter Surabaya ini telah sesuai dengan kebutuhan PT. Shelter Surabaya.

2. Dengan adanya sistem saat ini dan berdasarkan hasil pengujian, di hasilkan sistem yang mampu pembuatan laporan pemenuhan kebutuhan klien dapat dihasilkan secara otomatis tanpa membuat rekapan manual. *User* hanya perlu memilih periode bulan dan tahun agar dapat menampilkan laporan pemenuhan kebutuhan klien.

1.2 Saran

Sistem Informasi *Outsourcing* PT. Shelter Surabaya masih perlu pengembangan lebih dalam agar menjadi lebih sempurna. Pengembangan yang diharapkan meliputi penggunaan desain yang sesuai dengan interaksi manusia dan komputer dengan mengacu kepada kemudahan dalam penggunaan pemakaian. Pengembangan aplikasi dapat diakses di mana saja oleh pegawai yang bersangkutan (bersifat *mobile*) sehingga pegawai dapat melakukan pemantauan melalui *seluler*.