

HASIL VALIDASI DAN PENILAIAN
KARYA ILMIAH DOSEN UNIVERSITAS AIRLANGGA
(MEDIA PUBLIKASI KARYA ILMIAH: JURNAL ILMIAH INTERNASIONAL)

A. Identitas Karya Ilmiah

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : The Impact of Online Game Addiction on Adolescent Mental Health: A Systematic Review and Meta-analysis
Jumlah penulis : 2 (dua) orang
Status Pengusul : Penulis Kedua dan koresponding.
Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : Macedonian Journal of Medical Sciences
b. Nomor ISSN: 1857-9655
c. Volume, Nomor, bulan, tahun : Vol. 9 Issue F Pages 260-274. Agustus 2021
d. Penerbit : Scientific Foundation SPIROSKI.
e. DOI artikel: https://doi.org/ 10.3889/oamjms.2021.6234
f. Alamat web Jurnal: https://oamjms.eu/Index.php/mjms/Index
g. Terindek di Scimagojr/Thomson Reuter ISI Knowledge atau di : Google Scholar, CORE, PKP, CNKI Scholar, DeepDyve, Dimension, Hinari, ScilLit (Discontinued in Scopus as of 2022)

B. Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah

[X] Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi (SJR > 0,10)
(beri sqrt pada kategori yang tepat) : [] Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi (SJR < 0,10)
[] Jurnal Ilmiah Internasional terindeks di Web of science clarivate analytics / kelompok emerging sources citation indeks (tidak terindeks SJR)

C. Hasil Validasi Ketua Departemen

Telah diperiksa dan divalidasi dengan baik, dan sampai pernyataan ini dibuat sebagai karya ilmiah original / plagiat*, sehingga kami turut bertanggung jawab bahwa karya ilmiah tersebut telah memenuhi syarat kaidah ilmiah, norma akademik, dan norma hukum, sesuai dengan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 17 Tahun 2010 tanggal 16 Agustus 2010 tentang Pencegahan dan Pananggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi.

Namun demikian, apabila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa karya ilmiah tersebut merupakan karya Ilmiah Plagiat, maka akan menjadi tanggung jawab mutlak penulis tersebut di atas, baik secara perdata maupun pidana.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya



Surabaya, 30 Maret 2023
Ketua Departemen,

Nama : Dr. Fariani Syahrul, S.KM. M.Kes
NIP : 196902101994032002

Unit Kerja : Fakultas Kesehatan Masyarakat UNAIR:

* Coret salah satu

Form Penilaian Kualitas Karil dan Kesesuaian Bidang Ilmu

Profil Sinta : <https://sinta.kemdikbud.go.id/authors/profile/5982767>

| | | | |
|-----------|---|--|---|
| A* | | Identitas Karya Ilmiah | |
| | 1 | Judul : The Impact of Online Game Addiction on Adolescent Mental Health: A Systematic Review and | |
| | 2 | Nama Penulis : Eni Purwaningsih, Ira Nurmala | |
| | 3 | Nama Jurnal : Open Access Macedonian Journal of Medical Sciences | |
| B | Peng-index : Terindeks Scopus Q3, diterbitkan oleh Open Access Maced J Med Sci . SJR : 0.26 | | |
| C | Relevansi kompetensi dosen dengan substansi karya ilmiah | 1. | Artikel ini bertujuan untuk menganalisis dampak kecanduan game online . Hal yang melatarbelakangi penelitian ini karena saat ini di kalangan remaja, bermain game online secara berlebihan sudah menjadi gaya hidup. Itu terkait dengan gejala psikologis (gejala psikopatologis dan kepuasan hidup), kesehatan sosial (interaksi sosial), dan kesehatan fisik (kesehatan umum dan indeks massa tubuh). Departemen darurat kini telah menjadi global masalah. Digunakan Preferred Reporting Pendekatan Item untuk Tinjauan Sistematis (PRISMA). Metode: Subyek dicari secara ekstensif di PubMed, Sage, Science Direct, dan Scopus database. Penelusuran menggunakan kata kunci "kecanduan game online", "kesehatan mental", dan "remaja". Inklusi kriteria dalam kajian Pustaka adalah jenis jurnal sumber, artikel ditulis dalam bahasa Inggris, teks lengkap tersedia, batas tahun publikasi adalah 2011–2021, dan usia subjek adalah 13–18 tahun. Didapatkan hasil bahwa dari mengidentifikasi 81 artikel, 20 di antaranya dianggap relevan untuk tinjauan sistematis ini. Ulasan ini studi menunjukkan bahwa perilaku game online bermasalah memiliki korelasi negatif yang kuat dengan berbagai kesehatan subjektif . Analisis lebih lanjut menggunakan Review Manager 5.3 untuk meta-analisis menunjukkan bahwa remaja dengan game online adiksi dapat meningkatkan gangguan kesehatan jiwa sebesar 1,57 kali dibandingkan remaja tanpa adiksi game online (rasio ganjil yang disesuaikan = 1,57 (1,28–1,94); p < 0,001. Dapat disimpulkan bahwa Upaya pencegahan dini yang relevan bagi remaja dari IGD yaitu pemanfaatan internet secara bijak/ gadget, adalah satu-satunya pilihan untuk menghindari atau mengurangi gejala kecanduan internet dan game online Penggunaan referensi sudah cukup banyak. |
| | | 2. | Artikel ini memiliki ruang lingkup mengenai dampak kecanduan game online terhadap kesehatan mental remaja. Artikel menunjukkan hasil bahwa penggunaan game online berkorelasi dengan kesehatan mental remaja seperti tingkat depresi yang tinggi, kecemasan, psikotik dan gangguan tidur. |
| | | 3. | Metodologi yang digunakan adalah systematic-review yang bertujuan untuk mereview, mengidentifikasi, dan menginterpretasi seluruh temuan yang ada dalam suatu topik penelitian untuk mencari sebuah pembuktian evidence-based dalam suatu masalah. |
| | | 4. | Artikel sudah sesuai dengan keilmuan penulis yakni dalam bidang pendidikan |
| D | Kesesuaian antara lingkup | 1. | Alamat Web Jurnal / link judul : |
| | | 2. | Kebenaran ISSN/ISBN : p-ISSN: 18579655 |
| | | 3. | Termasuk "Predatory" tidak (jurnal;penerbit) : tidak masuk pada predatory |
| | | 4. | Syarat komposisi Editor Board : Terdiri lebih dari 4 negara |
| | | 5. | Syarat kontributor penulis artikel : Penulis ke-2 dari 2 orang (Status Co |
| | | 6. | Keberkalaan penerbitan : terbit tiap bulan (12 kali dalam satu tahun) |
| | | 7. | Subjek area dan katagori jurnal : Medicine |
| E | Kepastian tidak ada | 1. | Indikasi plagiasi (liat check similarity) : Similarity Index (Turnitin): 16 %, |
| | | 2. | Febrikasi : Tambahan data tidak pernah terjadi |
| | | 3. | Falsifikasi : Tidak ada indikasi mengubah dan menghilangkan data |
| | | 4. | Praktek kepalsuan : Tidak ada pemaksaan sitasi |
| | | Nilai pengusul (penulis pertama dan corespondensi 60%) | |
| | | Nilai pengusul (penulis pertama / penulis corespondensi masing - masing 40%:0,4x36x1= 14,4 | |
| | | Nilai lainnya sesuai PO PAK 2019 dan suplemennya | |

Surabaya, 8 April 2023

Penilai angka kredit 1



Prof Dr Ririh Yudhastuti, drh.MSc

NIP : 195912241987012001

Bidang Ilmu : Kesehatan Lingkungan

Unit Kerja : Fakultas Kesehatan Masyarakat UNAIR

Form Penilaian Kualitas Karil dan Kesesuaian Bidang Ilmu

Profil Sinta : <https://sinta.kemdikbud.go.id/authors/profile/5982767>

| | | |
|----|---|---|
| A* | Identitas Karya Ilmiah : C 11 | |
| | 1 | Judul : The Impact of Online Game Addiction on Adolescent Mental Health: A Systematic Review and |
| | 2 | Nama Penulis : Eni Purwaningsih, Ira Nurmala |
| | 3 | Nama Jurnal : Open Access Macedonian Journal of Medical Sciences |
| B | Peng-index : Terindeks Scopus Q3, diterbitkan oleh Open Access Maced J Med Sci . SJR : 0.26 | |
| C | 1. | Relevansi kompetensi dosen dengan substansi karya ilmiah <u>Artikel ini bertujuan untuk menganalisis dampak kecanduan game online . Hal yang melatarbelakangi penelitian ini karena saat ini di kalangan remaja, bermain game online secara berlebihan sudah menjadi gaya hidup. Itu terkait dengan gejala psikologis (gejala psikopatologis dan kepuasan hidup), kesehatan sosial (interaksi sosial), dan kesehatan fisik (kesehatan umum dan indeks massa tubuh). Departemen darurat kini telah menjadi masalah global. Pendekatan Item Preferred Reporting digunakan untukmelakukan Tinjauan Sistematis (PRISMA). Artikel dicari secara ekstensif di PubMed, Sage, Science Direct, dan Scopus database. Penelusuran menggunakan kata kunci "kecanduan game online", "kesehatan mental", dan "remaja". Kriteria inklusi dalam kajian pustaka adalah jenis jurnal sumber, artikel ditulis dalam bahasa Inggris, teks lengkap tersedia, batas tahun publikasi adalah 2011–2021, dan usia subjek adalah 13–18 tahun. Hasil menunjukkan bahwa dari mengidentifikasi 81 artikel, 20 di antaranya dianggap relevan untuk tinjauan sistematis ini. Ulasan ini studi menunjukkan bahwa perilaku game online bermasalah memiliki korelasi negatif yang kuat dengan berbagai kesehatan subjektif . Analisis lebih lanjut menggunakan Review Manager 5.3 untuk meta-analisis menunjukkan bahwa remaja dengan game online adiksi dapat meningkatkan gangguan kesehatan jiwa sebesar 1,57 kali dibandingkan remaja tanpa adiksi game online. Dapat disimpulkan bahwa Upaya pencegahan dini yang relevan bagi remaja dari IGD yaitu pemanfaatan internet secara bijak Penggunaan referensi sudah cukup banyak dsan penyusunan artikel ini cukup lengkap dan dibahas dengan baik.</u> |
| | 2. | Artikel ini memiliki ruang lingkup mengenai dampak kecanduan game online terhadap kesehatan mental remaja. Artikel menunjukkan hasil bahwa penggunaan game online berkorelasi dengan kesehatan mental remaja seperti tingkat depresi yang tinggi, kecemasan, psikotik dan gangguan tidur. |
| | 3. | Metodologi yang digunakan adalah systematic-review yang bertujuan untuk mereview, mengidentifikasi, dan menginterpretasi seluruh temuan yang ada dalam suatu topik penelitian untuk mencari sebuah pembuktian evidence-based dalam suatu masalah. |
| | 4. | Karya ilmiah ini sudah sesuai dengan keilmuan penulis yakni dalam bidang pendidikan kesehatan masyarakat |
| D | 1. | Kesesuaian antara lingkup <u>Alamat Web Jurnal / link judul :</u> |
| | 2. | Kebenaran ISSN/ISBN : p-ISSN: 18579655 |
| | 3. | Termasuk "Predatory" tidak (jurnal;penerbit) : tidak masuk pada predatory |
| | 4. | Syarat komposisi Editor Board : Terdiri lebih dari 4 negara |
| | 5. | Syarat kontributor penulis artikel : Penulis ke-2 dari 2 orang (Status Co |
| | 6. | Keberkalaan penerbitan : terbit tiap bulan (12 kali dalam satu tahun) |
| | 7. | Subjek area dan katagori jurnal : Medicine |
| E | 1. | Kepastian tidak ada pelanggaran integritas akademik Indikasi plagiasi (liat check similarity) : Similarity Index (Turnitin): 16 %, Primary Source tidak lebih dari 1 % sehingga artikel tidak ada indikasi plagiasi. |
| | 2. | Febrikasi : Tambahan data tidak pernah terjadi |
| | 3. | Falsifikasi : Tidak ada indikasi mengubah dan menghilangkan data |
| | 4. | Praktek kepalsuan : Tidak ada pemaksaan sitasi |
| | Nilai pengusul (penulis pertama dan corespondensi 60%) | |
| | Nilai pengusul (penulis pertama / penulis corespondensi masing - masing 40%:0,4x34x1= 13,6 | |
| | Nilai lainnya sesuai PO PAK 2019 dan suplemennya | |

Surabaya, 8 April 2023

Penilai angka kredit 2



Prof. Dr. dr. Chatarina U. Wahjuni, M.S., M.PH.

NIP : 195409161983032001

Bidang Ilmu : Epidemiologi

Unit Kerja : Fakultas Kesehatan Masyarakat UNAIR