

**ABSTRAK**

Kemajuan teknologi dan akses internet di era revolusi industri 4.0 mendorong manusia menghabiskan banyak waktu untuk melihat perangkat elektronik seperti laptop, komputer dan *smartphone*. *Computer Vision Syndrome* (CVS) merupakan gangguan penglihatan pada mata yang terjadi karena bekerja dengan menggunakan komputer. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengidentifikasi dan menganalisis faktor yang berhubungan dengan CVS di perusahaan transmisi dan distribusi gas. Penelitian ini merupakan penelitian observasional deskriptif dengan pendekatan *cross sectional*. Responden dalam penelitian ini merupakan seluruh pekerja di unit *Regional Operation and Maintenance* (ROM) yang berjumlah 30 orang. Variabel bebas dalam penelitian ini meliputi faktor individual (usia, masa kerja, durasi paparan layar komputer, penggunaan alat bantu penglihatan, istirahat) dan faktor komputer (tinggi monitor dari horizontal mata). Variabel terikat dalam penelitian ini adalah keluhan CVS. Hasil penelitian menunjukkan distribusi frekuensi terbanyak untuk faktor individual adalah usia 26-35 tahun, masa kerja  $\geq 10$  tahun, tidak menggunakan alat bantu penglihatan dan tidak melakukan istirahat mata. Distribusi frekuensi terbanyak untuk faktor komputer adalah posisi monitor tidak sejajar dengan garis horizontal mata. Sebagian besar pekerja unit ROM mengalami CVS sebanyak 70%. Hasil uji koefisien kontingensi menunjukkan bahwa usia memiliki keeratan hubungan sangat lemah ( $C=0,175$ ), masa kerja memiliki keeratan hubungan lemah ( $C=0,224$ ), durasi paparan layar monitor memiliki keeratan hubungan sedang ( $C=0,439$ ), penggunaan alat bantu penglihatan memiliki keeratan hubungan lemah ( $C=0,204$ ), lama waktu istirahat mata memiliki keeratan hubungan lemah ( $C=0,378$ ), tinggi monitor dari horizontal mata memiliki keeratan hubungan sedang ( $C=0,557$ ). Perusahaan diharapkan dapat memberikan edukasi pencegahan CVS, menyediakan laptop *standing*, memasang *software Eye Care* pada perangkat kerja ataupun ponsel, menyediakan obat tetes air mata buatan (*artificial tears*) dan pemberian objek berupa tanaman hijau.

Kata Kunci : *Computer Vision Syndrome*, Faktor Individual, Faktor Komputer