

DAFTAR ISI

	Halaman
SAMPUL DEPAN	i
SAMPUL DALAM	ii.
HALAMAN PERSYARATAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
PERNYATAAN	vii
DAFTAR ISI	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Masalah	3
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Tinjauan Pustaka	4
1.6. Landasan Teori	6
1.7. Operasional Konsep	11
1.8. Metode Penelitian	13
1.9. Sistematik Penelitian	15
BAB II GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN	17
2.1 Wacana “ <i>Rage Face</i> ”” <i>Meme Comic</i>	17
2.2 <i>Rage Face</i>	19
2.3 <i>Meme</i>	24
2.4 <i>Rage Face dan Meme Comic Asli Indonesia</i>	24

BAB III ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	30
3.1 <i>True Story</i>	30
3.2 Plesetan Nasihat	36
3.3 Gambar Bertabel	44
3.4 Permainan Kata	52
3.5 <i>Chatting</i>	63
3.6 Sindiran	71
3.7 Pertanyaan	83
3.8 Tantangan	91
3.9 Jahil	98
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	
4.1. Simpulan	107
4.2. Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	109