

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPAN.....	i
SAMPUL DALAM.....	ii
PRASYARAT GELAR.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
KATA MUTIARA.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
PERNYATAAN.....	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR ISTILAH.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	7
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.4.2 Manfaat Praktis.....	8
1.5 Tinjauan Pustaka.....	8
1.6 Landasan Teori.....	9

1.6.1	Teori Semiotik.....	9
1.6.2	Teori Representasi.....	12
1.7	Metode Penelitian.....	13
1.7.1	Teknik Pengumpulan Data.....	13
1.7.2	Teknik Analisis Data.....	14
1.8	Sistematika Penulisan.....	14
BAB II GAMBARAN <i>IJIME</i> DI JEPANG DAN RINGKASAN FILM <i>INTAANETTO NO MUKOU GAWA</i>		
2.1	Definisi <i>Ijime</i> Melalui Sosial Media.....	16
2.1.1	Pengertian <i>Ijime</i> Secara Umum.....	16
2.1.2	Fenomena <i>Ijime</i>	17
2.1.3	<i>Ijime</i> dalam Sosial Media.....	18
2.1.4	Macam-macam Tipe <i>Ijime</i>	20
2.1.5	Penyebab Terjadinya <i>Ijime</i>	22
2.1.6	Dampak Yang Dialami Korban <i>Ijime</i>	24
2.2	Sinopsis dan Pengenalan Tokoh dalam Film <i>Intaanetto no Mukou Gawa</i>	26
2.2.1	Ringkasan Film <i>Intaanetto no Mukou Gawa</i>	26
2.2.2	Pengenalan Tokoh dalam Film <i>Intanetto no Mukou Gawa</i> ..	26
BAB III ANALISIS REPRESENTASI <i>IJIME</i> MELALUI SOSIAL MEDIA DALAM FILM <i>INTAANETTO NO MUKOU GAWA</i>		
3.1	Representasi <i>Ijime</i> Melalui Sosial Media dalam Film <i>Intaanetto no Mukou Gawa</i>	29

3.1.1	<i>Ijime</i> Verbal	29
3.1.2	<i>Ijime</i> melalui Sosial Media.....	33
BAB IV PENUTUP		
4.1	Kesimpulan.....	54
4.2	Saran.....	55
SINOPSIS/YOUYAKU.....		56
DAFTAR PUSTAKA.....		61
LAMPIRAN.....		65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.6.1 ikon-indeks-simbol.....	12
Gambar 3.1.1 (Yuuta melihat mejanya).....	29
Gambar 3.1.2 (Junichi tertawa).....	29
Gambar 3.1.3 (Miwa duduk di kelas).....	31
Gambar 3.1.4 (Miwa menyendiri).....	31
Gambar 3.2.5 (Isi e-mail dalam telepon genggam).....	33
Gambar 3.2.6 (Satomi melihat HP).....	35
Gambar 3.2.7 (Isi e-mail yang ada di HP Satomi).....	35
Gambar 3.2.8 (Satomi melihat HP).....	38
Gambar 3.2.9 (Isi e-mail di HP Satomi).....	38
Gambar 3.2.10 (satomi kaget).....	40
Gambar 3.2.11 (Foto Satomi tanpa pakaian).....	40
Gambar 3.2.12 (Satomi takut).....	40
Gambar 3.2.13 (Satomi memegang silet).....	42
Gambar 3.2.14 (Ibu Satomi masuk ke kamar).....	42
Gambar 3.2.15 (Junichi melihat ponsel).....	46
Gambar 3.2.16 (Isi dari chatting sekolah).....	46
Gambar 3.2.17 (Junichi dan temannya berbicara).....	48
Gambar 3.2.18 (Junichi ingin memanggil).....	48
Gambar 3.2.19 (Kelas ramai).....	50
Gambar 3.2.20 (Kelas menjadi hening).....	50
Gambar 3.2.21 (Junichi menghampiri Yuuta).....	51
Gambar 3.2.22 (Teman Yuuta menghentikan).....	51

DAFTAR TABEL

Tabel 1.6.1 Tabel Ikon, Indeks, dan Simbol.....	11
---	----



DAFTAR ISTILAH

Ijime : menganiaya, mengusik, mengganggu

Netto Ijime : ijime melalui sosial media

Haji no Bunka : budaya malu

Kanshoo : para penonton

Jisatsu : tindakan bunuh diri

Shuudan Ishiki: struktur masyarakat berkelompok

