

ABSTRAK

Penelitian ini mengeksplorasi gambaran perempuan yang dapat dilihat dari avatar perempuan dalam *game* Nusantara *Online*. Penelitian ini menarik karena *game* Nusantara *Online* sendiri merupakan *game online* berjenis MMORPG (*Massively Multiplayer Online Role-Playing Game*) yang pertama yang dibuat oleh Indonesia. Penelitian ini juga menarik karena teks yang diteliti adalah avatar perempuan dimana dalam meneliti avatar, penelitian ini tidak hanya meneliti sosok avatar perempuan tersebut secara utuh namun mengikutsertakan elemen-elemen pembangun avatar perempuan itu. Penelitian ini menggunakan analisis tekstual untuk dapat mengeksplorasi gambaran perempuan dalam avatar perempuan *game* Nusantara *Online*.

Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa *game* Nusantara *Online* menggambarkan perempuan sebagai sosok yang maskulin namun di sisi lain *game* Nusantara *Online* ini juga menggambarkan perempuan sebagai sosok yang feminim dan *game* ini rupanya masih mempertahankan stereotype-stereotype tertentu yang selama ini lekat dengan perempuan.

Kata Kunci : representasi, perempuan, *game online*