

ABSTRAK

Penelitian ini akan mengurai proses de-eskalasi konflik antara ETA-Pemerintah Spanyol tahun 2006 hingga 2012 dan kemudian meneliti faktor-faktor pendorongnya, baik yang berasal dari internal dan juga eksternal. Latar belakang penelitian ini adalah didasarkan pada adanya penurunan intensitas kekerasan yang dilakukan oleh ETA dan mulai dinyatakannya gencatan senjata serta berbagai pendekatan untuk mencapai proses dialog dengan Pemerintah Spanyol dalam periode tahun 2006 hingga 2012. Melalui teori “*the hourglass model of conflict resolution*” oleh Oliver Ramsbotham, penelitian ini akan mengurai secara rinci tahapan-tahapan dalam proses de-eskalasi konflik. Faktor internal dan eksternal proses de-eskalasi konflik merupakan sintesis dari teori Louis Kriesberg mengenai proses de-eskalasi dalam *constructive conflict* dan tulisan Randall Collins mengenai keterkaitan antara konflik dan solidaritas. Argumen yang dihadirkan adalah proses de-eskalasi konflik ETA – Pemerintah Spanyol pada tahun 2006 hingga 2012 masih berada dalam tahapan *conflict containment* dan sedang menuju *conflict settlement*. Beberapa perubahan dalam organisasi internal ETA sendiri serta adanya perbedaan antara faksi militan dan moderat dalam tubuh ETA mendorong penurunan cara-cara kekerasan dalam pencapaian tujuan organisasi ini. Selain itu, perjuangan yang telah berlangsung lama juga mendorong melemahnya solidaritas kelompok, berkurangnya sumber daya dan saluran logistik organisasi, serta memancing simpati atas korban jiwa yang telah ditimbulkan. Kenyataan bahwa cita-cita Basque Country turut meliputi sebagian wilayah Prancis Utara juga menghadirkan faktor dukungan kekerabatan etnis sebagai faktor eksternal pendukung de-eskalasi konflik, di samping faktor pihak *intermediaries* yang mendukung tercapainya *conflict settlement* di antara ETA dan Pemerintah Spanyol.

Kata Kunci : proses de-eskalasi konflik, gencatan senjata, *the hourglass of conflict resolution*, *conflict containment*, *conflict settlement*, *conflict settlement*