

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk melihat pengaruh secara bersama-sama dan signifikan *knowledge sharing enablers* terhadap kinerja karyawan perpustakaan ITS. *Enablers Enablers* yang digunakan pada penelitian ini dilihat dari beberapa penelitian sebelumnya yang menyatakan bahwa *eneblers* tersebut memiliki pengaruh terhadap kinerja. *Enablers* tersebut antara lain peran pemimpin (X1), *storytelling* (X2), teknologi informasi (X3), *reward* (X4), dan *coaching* (X5). Teknik pengambilan sampel menggunakan total sampling. Dari hasil analisis data survei pada 40 responden menemukan adanya pengaruh yang signifikan *knowledge sharing enablers* dengan kinerja karyawan perpustakaan ITS. Secara parsial, dari peran pemimpin (X1), *storytelling* (X2), teknologi informasi (X3), *reward* (X4), dan *coaching* (X5), hanya *enabler coaching* (X5) yang memiliki pengaruh dengan hasil uji T sebesar sebesar 2.151 sedangkan nilai t-tabel sebesar  $2.032 \leq 0 \leq 2032$  karena nilai t-hitung < t-tabel maka  $H_0$  ditolak. Hal ini menunjukkan bahwa secara parsial variabel *coaching* (X5) mempunyai pengaruh terhadap kinerja karyawan. Dalam penelitian ini R Square sebesar 0,561 yang berarti sumbangan pengaruh peran pemimpin (X1), *storytelling* (X2), teknologi informasi (X3), *reward* (X4), dan *coaching* (X5) pada kinerja karyawan perpustakaan ITS (Y) adalah 0,561 atau dengan kata lain pengaruh *enabler* peran pemimpin (X1), *storytelling* (X2), teknologi informasi (X3), *reward* (X4), dan *coaching* (X5) secara bersama-sama berpengaruh pada kinerja karyawan perpustakaan ITS sebesar 0,561 atau 56,1% sedangkan 43,9% sisanya dipengaruhi atau dijelaskan oleh variabel lain yang tidak termasuk dalam penelitian.

**Kata Kunci:** *Knowledge Sharing Enabler, Peran Pemimpin, storytelling, teknologi informasi, reward, coaching*

## Abstract

This study aims to look at the effect simultaneously and significant knowledge sharing enablers of employee performance in ITS library. Enablers that are used in this research as seen from some previous research suggesting that the enablers has an impact on performance employee. These enablers include, Role of Leader (X1) Storytelling (X2) Technology Information (X3) Reward (X4), and Coaching (X5). Partially, of the role of leader (X1) Storytelling (X2) Technology Information (X3) Reward (X4), and Coaching (X5) Just an enabler coaching (X5) has an impact on performance employee (Y) with the results test T worth of 2,151 while value T-table of 2,032 since the value of t-calculate higher of t-table H0 rejected. This indicated that partially variable coaching (X5) has an impact on employee performance. In the study R square of 0,561 which means donation influence role of leader (X1) Storytelling (X2) Technology Information (X3) Reward (X4), and Coaching (X5) simultaneously affect the performance employee (Y) of 0,561 or 56,1% and 43,9% the rest influenced or described by another variable not included in research.

**Keywords:** *Knowledge sharing enablers, role of Leader, storytelling, information technology, rewards, coaching.*