

Pengembangan Aplikasi SLiMS (*Senayan Library Management System*) dengan Penambahan Modul Sistem Pengadaan Koleksi di Perpustakaan SMA Negeri 20 Surabaya

ARIE CANDRA KRISDANA
Yunus Abdul Halim, S. Si., M.Kom
KKB KK 2 Fis. IIP. 44/11 Kri p

ABSTRAK

Pengembangan aplikasi perpustakaan menjadi sangat dibutuhkan ketika aplikasi perpustakaan tidak lagi dapat memenuhi kebutuhan seluruh proses manajemen perpustakaan. Pengembangan yang dilakukan pada penelitian ini merupakan pengembangan sebagian dimana hanya menambah modul yang dirasa perlu untuk dikembangkan yaitu modul sistem pengadaan koleksi. Aplikasi yang menjadi obyek pengembangan yaitu aplikasi SLiMS (*Senayan Library Management System*) sebuah aplikasi perpustakaan yang sedang populer karena sifatnya terbuka (open source) dan bebas didistribusikan. Metode pengembangan yang digunakan yaitu metode *prototyping*, sebuah metode pengembangan dimana pengguna diikutkan secara aktif dalam proses pengembangan melalui sebuah model dimana ketika kepuasan dan kebutuhan pengguna tercapai maka proses pengembangan telah selesai. Lokasi penelitian ini ada di sebuah sekolah di Surabaya yaitu SMAN 20 Surabaya. Modul sistem pengadaan koleksi berisikan beberapa proses diantaranya, proses pendaftaran supplier, proses login baik administrator, member, supplier, proses pemilihan usulan koleksi, serta proses tender. Proses-proses tersebut merupakan kebutuhan yang dijadikan tujuan / capaian pada penelitian ini. Dengan di penuhiya proses-proses tersebut, maka diharapkan aplikasi ini dapat memenuhi kebutuhan manajemen perpustakaan SMAN 20 Surabaya sehingga dapat meningkatkan kualitas pelayanan kepada pengguna.

Keyword : Senayan Library Management System, pengembangan aplikasi perpustakaan, sistem pengadaan koleksi, prototyping