

FENOMENA KOMUNITAS *HACKER*

(Studi Interpretatif Tentang Interaksi Dan Makna “*Hacking*” Pada Komunitas *Hacker* Di Dunia Maya)

ADI SUHENDRA
Drs. SEPTI ARIADI, MA
KKB KK 2 Fis. S. 16/11 Suh f

ABSTRAK

Komunitas *hacker* merupakan sekumpulan orang yang mempelajari, menganalisa, dan selanjutnya bila menginginkan, bisa membuat, memodifikasi, atau bahkan mengeksploitasi sistem yang terdapat di sebuah perangkat seperti perangkat lunak komputer dan perangkat keras komputer. Komunitas *hacker* dapat diartikan juga sebagai sebagai sebuah kelompok orang yang mempunyai kecintaan dan kegemaran yang sama terhadap dunia komputer. Fokus penelitian ini adalah bagaimana mengetahui terbentuknya seorang *hacker*, memahami bagaimana pemaknaan seorang *hacker* terhadap sebuah perilaku “*hacking*”, dan mengetahui bagaimana interaksi-interaksi yang terjalin dalam komunitas *hacker* tersebut. Untuk menjawab pertanyaan tersebut, peneliti menggunakan kerangka teori yang menekankan pada unsur pemaknaan konstruksi sosial Peter L Berger dan Interaksionisme simbolis Herbert Blumer. Metode prosedur penelitian ini adalah kualitatif, dengan pendekatan kualitatif interpretatif. Penentuan informan menggunakan cara purposive dan pengumpulan data dilakukan dengan cara pengamatan langsung (*observasi*) dan melakukan wawancara secara mendalam (*indepth interview*). Dari hasil penelitian ini, didapatkan beberapa alasan *hacker* melakukan kegiatan *hacking*. Alasan tersebut adalah tantangan dan rasa penasaran, menaikkan tingkat kemahiran, iseng atau jahil, ingin mendapatkan file dengan download secara gratis, dan *spionase* atau pengintaian. Selanjutnya interaksi yang terjalin dalam komunitas *hacker* adalah adanya interaksi yang berbentuk sebuah kerja sama dan berbentuk konflik. Interaksi Positif kerja sama, dilakukan dengan menggunakan media “*sharing*” sebagai metode belajar dalam komunitas, belajar bersama dalam sebuah forum komunitas. Sedangkan interaksi yang berbentuk negatif, adalah adanya konflik individu dengan komunitas, dan konflik komunitas dengan antar komunitas. Dalam dunia internet, komunitas *hacker* merupakan komunitas *virtual* yang berdiri dan berkembang di dunia maya.

Keyword : *Komunitas maya, Hacker, dan Interaksi sosial.*

ABSTRACT

Hacker community is people that learn, study, analyze and if they want they can made, modifies and explore hardware and software system. Hacker community also define as community that love and interesting a lot in computer. This study is focus on how hacker communities can form, understanding how hacker defines himself/herself doing “*hacking*” activities and also want to know how they interact each others in that community. To answer those questions, researcher using Peter L Berger’s social construction theory and Herbert Blumer’s symbolic interactions. This study is using qualitative research method, focusing on interpretative qualitative. Informants in this study are formed by using purposive method and collecting datum are using observation and in-depth interview methods. Result of this study is hacker doing hacking activities because they feel challenge and angered, rising their capabilities in computer, just for fun, want to get free download and espionage. Interaction in hacker communities are not only partnership type but also conflict type. Positive interaction usually using “*sharing*” *media* as learning method in community and conflict happen in individual conflict, individual with community and communities’ conflict. In cyber world, hacker communities are virtual communities that form and develop in cyber world.

Keywords: Cyber Communities, Hacker and Social Interaction