

ABSTRAK

Tugas Akhir ini menyajikan mengenai pembuatan *website* dan portal suatu perpustakaan sekolah, dalam hal ini penulis memilih perpustakaan SMPN 24 Surabaya untuk dijadikan sebagai obyek pemberian layanan perpustakaan yang menggunakan teknologi. Otomasi perpustakaan (*library automation*) menjadi suatu pendekatan baru dalam menangani tugas kepastakawanan sejak dikenalnya teknologi. Penulis menggunakan Senayan Library Information Management System (SLiMS) versi 5 atau yang sering dikenal dengan SLiMS Meranti sebagai sistem otomasi perpustakaan. Portal perpustakaan berfungsi sebagai alat penelusur koleksi agar memudahkan petugas perpustakaan dan pengguna perpustakaan dalam menelusur koleksi pada perpustakaan SMPN 24 Surabaya

Kata kunci : *SLiMS, Otomasi Perpustakaan, Perpustakaan SMPN 24 Surabaya*