

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah berkembang sangat cepat dan menjadikan perubahan zaman yang semakin canggih. Hal ini berpengaruh terhadap penyebaran informasi dan media penyimpanannya. Jika dilihat pada zaman dahulu sebelum mengenal Teknologi Informasi (TI) sumber informasi yang didapatkan oleh masyarakat begitu sempit, contohnya melalui surat yang penerimaannya masih dalam kurun waktu tertentu. Apabila dibandingkan dengan saat ini yang merupakan Net Generation atau generasi penuh dengan kecanggihan internet sangat jauh berbeda. Saat ini sumber informasi dapat diperoleh dengan sangat mudah melalui berbagai media antara lain melalui media perekam yaitu piringan hitam, disket, kaset, CD, DVD, foto, microfilm, negative film, dan lain-lain.

Hal tersebut berpengaruh terhadap koleksi di perpustakaan yang semakin beragam. Tantangan sebagai seorang pustakawan atau bekerja di bidang perpustakaan ialah harus mampu menelusur informasi dan menciptakan inovasi-inovasi baru terkait dengan penelusuran informasi untuk memudahkan pengguna dalam menemukan sumber informasi yang dicarinya. Selain mampu menelusur informasi, seorang pustakawan bertanggung jawab atas informasi yang akan disampaikan kepada pengguna. Oleh karena itu, sebelum informasi tersebut disebarluaskan pustakawan mengevaluasi kembali sumber-sumber informasi apakah sudah terpercaya dan apakah sudah akurat.

Sumber informasi digital saat ini sudah beragam bentuk dan jenisnya, misalnya e-journal dan e-book yang merupakan alih media dari cetak yang kemudian di jadikan dalam bentuk elektronik. E-journal atau E-book ini telah tersebar luas di internet maupun organisasi yang menyediakan situs pencarian e-journal secara gratis dan ada juga yang berbayar.

Pembuatan produk penelusuran informasi digital ini berisi kumpulan jurnal hasil penelitian, e-book, dan hasil seminar (Proceeding) yang akan dikemas dalam satu file berbentuk PDF (Portable Document Format) dengan subyek yang lebih spesifik yaitu user education. Alasan yang melatar belakang penulis memilih produk ini ialah manfaat dari ebook itu sendiri cukup besar bagi penulis maupun bagi pengguna yang dapat memanfaatkan Penelusuran Informasi Digital ini untuk memenuhi kebutuhan informasi terkait dengan ilmu perpustakaan dengan subyek user education dan minimnya penelusuran informasi digital mengenai subyek user education dalam kemasan ebook. Bagi penulis sendiri, pembuatan E-book akan melatih keterampilan penulis sebagai calon pustakawan dalam mengelompokkan suatu judul berdasarkan spesifikasinya, selain itu juga, produk penelusuran informasi digital dapat menambah koleksi digital perpustakaan. Oleh karena itu, penulis ingin lebih memahami proses pembuatan maupun penelusuran melalui produk ini.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis membuat produk penelusuran informasi digital. Dengan tujuan mengumpulkan sumber informasi terkait pendidikan pengguna perpustakaan yang tujuannya ialah untuk memberikan gambaran umum mengenai layanan yang diberikan, koleksi, cara mengakses dan

lain-lain kepada pengguna sehingga pengguna dapat memaksimalkan kebutuhan informasinya dalam perpustakaan. Kelebihan dari produk ini ialah susunan jurnal yang telah diatur secara sistematis berdasarkan abjad dan terdapat poin-poin pembahasan untuk memudahkan pengguna langsung menuju halaman yang diinginkan.

Produk Penelusuran Informasi Digital sebelumnya telah mengalami beberapa proses selektif dalam pemilihan jurnal ilmiah sehingga harapan dari penyajian E-Book ini dapat bermanfaat bagi pengguna dan dapat dijadikan sumber referensi yang kredible bagi pengguna yang akan melakukan penelitian ataupun sebagai tugas.

I.2. Tujuan Pembuatan Produk.

Adapun tujuan dari pembuatan produk penelusuran informasi digital dengan subyek user education adalah sebagai berikut :

1. Melatih kemampuan penulis dalam pembuatan penelusuran informasi digital secara offline.
2. Membantu pemustaka maupun pustakawan untuk menemukan bahan rujukan berupa jurnal ilmiah nasional maupun internasional, prosiding, e-book, dan hasil penelitian di bidang ilmu perpustakaan khususnya dengan subyek user education.
3. Untuk memenuhi tugas akhir di program study D3 Teknisi Perpustakaan.

I.3. Manfaat Produk

Berikut ini manfaat dari pembuatan produk penelusuran informasi digital dengan subyek user education bidang ilmu perpustakaan adalah sebagai berikut :

1. Penulis mendapatkan pengetahuan tentang bagaimana pembuatan penelusuran informasi digital.
2. Dapat memberikan kemudahan kepada pemustaka terkait penelusuran jurnal ilmiah, prosiding, e-book, dan hasil penelitian dibidang ilmu perpustakaan khususnya dengan subyek user education.
3. Dapat menghasilkan produk tugas akhir berupa penelusuran informasi digital sebagai syarat kelulusan program study D3 Teknisi Perpustakaan Universitas Airlangga.

I.4. Langkah-Langkah Pembuatan Produk

Pembuatan produk Tugas Akhir (TA) berupa penelusuran informasi digital dengan subyek “User Education Bidang Ilmu Perpustakaan” ini melewati beberapa tahap dalam penyelesaiannya, mulai dari awal persiapan pembuatan produk sampai pada tahap akhir yaitu penyelesaian. Berikut ini beberapa tahap dalam pembuatan produk :

1. Tahap Persiapan

Dalam tahap persiapan ini kegiatan yang dilakukan oleh penulis meliputi mempersiapkan alat dan bahan dalam pembuatan produk, seperti modem dengan koneksi internet yang cukup memadai untuk mengakses berbagai jurnal ilmiah, 1 PC / lap top untuk pencarian dan

pengerjaan produk. Selain kegiatan mempersiapkan alat dan bahan, penulis juga memeriksa software yang sesuai/ cocok dengan produk yang akan dibuat.

2. Tahap Pencarian Isi Produk.

Tahap pencarian ini, penulis mulai mencari komponen isi dari produk yaitu berupa jurnal ilmiah nasional dan internasional, prosiding seminar, e-book, dan hasil penelitian. Sebelum menemukan komponen tersebut, penulis harus mengetahui website/ database penyedia sumber informasi ilmiah secara yang kredible sehingga dapat di percaya keberadaanya.

3. Tahap penyusunan Bookmark kedalam Sofrtware.

Sebelum menyusun sumber informasi/ jurnal kedalam bookmark, penulis harus sudah menentukan software yang sesuai dengan produk tersebut setelah itu penulis mengentry kumpulan file jurnal, e-book, prosiding, dan hasil penelitian yang telah dikelompokkan berdasarkan subyek tertentu kedalam software Nitro Pro 7 .

4. Tahap penyelesaian.

Di tahap ini merupakan tahap terakhir dari proses pembuatan produk. Pada tahap ini yang dilakukan oleh penulis ialah memeriksa kembali file-file yang telah di masukkan kedalam software dan melakukan editing terakhir kemudian disajikan kepada dosen penguji.

I.5. Jadwal Pembuatan Produk.

Berikut ini adalah tabel jadwal pembuatan produk penelusuran informasi digital :

Tabel 1.1 Jadwal Pembuatan Produk

No	Tanggal	Tahap	Kegiatan
1.	Bulan Oktober 2014	Persiapan	Pengumpulan Data.
2.	Awal November 2014		Pencarian Jurnal.
			Penyortiran Data
4.	Bulan Desember 2014	Inti	Pembuatan Bookmark
5.	Pertengahan Desember 2014	Penyelesaian	Penyajian Produk

Jadwal diatas adalah penggambaran secara umum kegiatan penulis dalam menyelesaikan produknya, Namun ada kalanya tidak sesuai jadwal aslinya, dikarenakan kendala dan hambatan yang dialami oleh penulis.

I.6. Alat dan Bahan.

Beberapa alat dan bahan yang dibutuhkan selama proses pembuatan produk ini adalah:

1. Alat yang dibutuhkan yaitu :

- Modem
- Lap top
- Akses wifi
- Software Adobe Acrobat Document sebagai alat pembaca file dengan format PDF.

- Software PDF Nitro Pro 7
- Dll.

2. Bahan yang dibutuhkan :

Bahan yang dibutuhkan dalam pembuatan produk penelusuran informasi digital dengan subyek user education bidang ilmu perpustakaan yaitu berupa file jurnal-jurnal ilmiah, e-book, prosiding, dan hasil penelitian dengan berbagai topik terkait user education di perpustakaan.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan produk tugas akhir penelusuran informasi digital yaitu :

1. Bab I : Pendahuluan.

Pada bab pendahuluan berisi Latar belakang pemilihan produk, Tujuan pembuatan produk, Manfaat adanya produk, Langkah-langkah pembuatan produk, Jadwal pembuatan produk, Alat dan bahan, dan Sistematika Penulisan.

2. Bab II : Deskripsi Produk.

Pada bab II ini penulis menjelaskan mengenai detail produk mulai dari topik produk tugas akhir, pengertian produk, cakupan atau ruang lingkup produk, dan sistem klasifikasi atau pengelompokan produk.

3. Bab III : Metode Pembuatan dan Penyajian Produk

Bab III penulis akan menjelaskan langkah-langkah dalam proses pembuatan produk, mulai dari tahap awal hingga akhir produk disajikan.

4. Bab IV : Penutup.

Pada Bab IV penutup yaitu berisi kesimpulan dan saran penulis terkait produk pembuatan penelusuran informasi digital dengan subyek user education bidang ilmu perpustakaan ini.

