

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya zaman selalu ditandai dengan berkembangnya informasi, yang saat ini informasi menjadi suatu hal yang sangat penting bagi masyarakat sebagai upaya untuk tidak tertinggal. Menjamurnya informasi, menjadikannya sebagai kebutuhan yang mendasar untuk keberlangsungan kehidupan manusia. Upaya dalam penyebaran informasi juga merupakan sesuatu yang perlu perencanaan yang mana terdapat berbagai macam cara dalam penyebaran informasi tersebut. Jika berharap informasi tersebut dapat diterima secara luas dan merata di kalangan masyarakat, maka seharusnya didukung juga dengan teknologi yang memadai.

Program studi D3 Teknisi Perpustakaan merupakan program studi yang telah mengajarkan kepada mahasiswa terkait dengan ilmu perpustakaan, yang didalamnya juga terkandung ilmu informasi. Sesuai dengan program akademik dari Fakultas Vokasi Universitas Airlangga khususnya jurusan D3 Teknisi Perpustakaan, maka seluruh mahasiswa wajib membuat produk Tugas Akhir yakni bisa berupa Subyek Guide, Direktori Online, E-book, Sistem Portal Perpustakaan (SLiMS) ataupun Film Pendek., yang mana masing-masing dari produk tersebut dapat memberikan informasi yang berguna kepada masyarakat terutama pada kalangan yang concern dan membutuhkan informasi tersebut.

Penulis membuat sebuah produk sistem otomasi perpustakaan dengan menggunakan SLiMS yang didalamnya sudah memiliki kriteria sistem otomasi yang baik serta sangat efisien digunakan dalam kegiatan pengelolaan di perpustakaan. Penulis memilih membuat sebuah otomasi perpustakaan karena penulis ingin mengembangkan dan mengaplikasikan sebuah teknologi yang saat ini semakin canggih dan juga memudahkan pengelola perpustakaan dalam mengelola perpustakaan dalam bentuk system otomasi perpustakaan berbentuk SLiMS, Penggunaan aplikasi SLiMS saat ini sudah banyak dipakai di berbagai

macam perpustakaan dari perpustakaan sekolah sampai ke perpustakaan perguruan tinggi, selain itu di Indonesia SLiMS banyak yang mengembangkan dari berbagai komunitas di Indonesia dengan berbagai kota, sehingga bisa dibidang perkembangan sistem otomasi ini dapat di kontrol karena banyak pengembang yang aktif dalam mengembangkan sistem otomasi SLiMS.

Dalam implementasi penulis memilih perpustakaan SDN 01 Munung Jatikalen Nganjuk karena perpustakaan ini masih menggunakan sistem manual dalam hal pengolahan serta manajemennya, selain itu koleksi yang dimiliki banyak sehingga bisa dibayangkan dengan koleksi yang begitu banyak serta pemustaka yang banyak tetapi dikelola dengan sistem yang manual akan menyulitkan pustakawan dalam mengelolanya. Penulis mengharapkan dalam melakukan kerjasama dengan perpustakaan SDN Munung 01 Jatikalen Nganjuk maka akan membantu pengelolannya perpustakaan dan juga mengembangkan perpustakaan tersebut sehingga informasi yang ada bisa di distribusikan dengan cepat, mudah dan efisien serta dapat melayani dan memenuhi kebutuhan informasi para pemustaka dengan baik.

1.2 Tujuan

1. Untuk membantu pemustaka dalam menelusur informasi agar lebih cepat, efisien dan tepat.
2. Untuk mempermudah dalam hal peminjaman, pengembalian, dan perpanjangan koleksi perpustakaan.
3. Untuk mempermudah pemustaka dalam hal mengakses dan mengetahui informasi koleksi apa yang sedang dipinjam.
4. Untuk memenuhi kebutuhan pemustaka yang menginginkan akses informasi yang cepat
5. Untuk memudahkan para pustakawan dalam mengelola koleksi yang dimiliki.
6. Untuk memudahkan proses pengelolaan perpustakaan yang mudah dan cepat dengan menggunakan teknologi informasi.

1.3 Manfaat

1. Memudahkan pengguna perpustakaan dalam pencarian kebutuhan informasi dengan menggunakan katalog online (OPAC).
2. Pengguna di perpustakaan dapat lebih mudah dalam mendapatkan kartu anggota perpustakaan.
3. Pengguna di perpustakaan dimudahkan dalam melakukan peminjaman, pengembalian, perpanjangan karena layanan yang digunakan sudah menggunakan sistem otomasi.
4. Pengguna di perpustakaan dapat mencari informasi sesuai dengan kebutuhannya lebih cepat, tepat dan efisien.
5. Pengguna di perpustakaan dapat mendapatkan layanan perpustakaan secara maksimal
6. Dapat membantu pustakawan dalam hal penambahan pengetahuan mengenai otomasi perpustakaan.
7. Membantu memudahkan pustakawan dalam mengelola dan manajemen perpustakaan.

1.4 Langkah Pembuatan Produk

a. Tahap Persiapan

Pada tahap ini, merupakan tahap awal yakni tahap dimana penulis melakukan observasi untuk memilih perpustakaan sekolah yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan penulis, yakni dalam mengolah perpustakaan masih menggunakan sistem yang manual. Setelah melakukan observasi dengan beberapa sekolah maka penulis menetapkan untuk bekerjasama dengan perpustakaan SDN Munung 01 Jatikalen Nganjuk, setelah kepala sekolah menyetujui maka penulis melakukan persiapan untuk melakukan instalasi SLiMS, sebelum melakukan penulis juga melakukan pertimbangan versi SLiMS berapa yang ingin diaplikasikan, maka disini penulis menetapkan SLiMS 7 yang biasa disebut dengan SLiMS Cendana, karena SLiMS Cendana merupakan pengembangan dari versi sebelumnya yakni versi cendana. Penulis juga menyiapkan software

yang dibutuhkan dalam membuat otomasi di perpustakaan SDN Munung 01 Jaticalen Nganjuk.

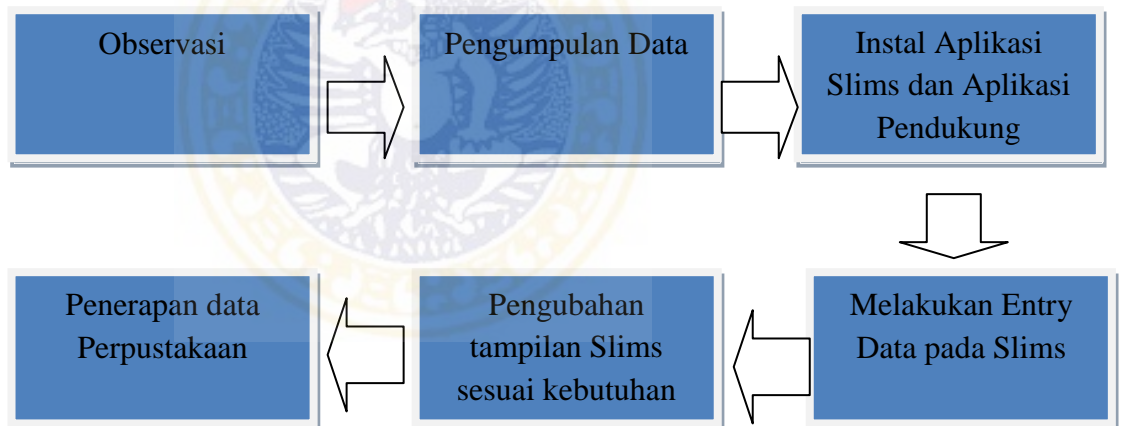
b. Tahap Inti

Tahap dimana penulis melakukan penyuntingan menu-menu yang ingin penulis pakai dalam hal mengolah sirkulasi, pengolahan buku, layanan-layanan barcode dan label untuk buku di program OPAC di perpustakaan SDN Munung 01 Jaticalen Nganjuk.

c. Tahap Penyelesaian

Tahap ini merupakan tahap terakhir untuk proses pembuatan sistem otomasi perpustakaan yang menggunakan SLIMS. Di tahap ini penulis melakukan proses uji coba pada pemustaka yang ada di perpustakaan SDN Munung 01 Jaticalen Nganjuk.

Adapun alur pembuatan produk Tugas akhir ini ialah:



Bagan 1.1 Alur Pembuatan Produk

1.5 Jadwal Pembuatan Produk

Table. 1.1 Tabel kegiatan

No	Tangga	Tahapan	Kegiatan
1	27 April 2015	Persiapan	Melakukan pencarian perustakaan yang masih menggunakan sistem manual
2	01 Mei 2015	Persiapan	Melakukan ijin observasi untuk menjalin kerjasama
3	05 Mei 2015	Persiapan	Mendapatkan ijin untuk menjalin kerjasama
4	11 - 23 Mei 2015	Persiapan	Mempersiapkan alat-alat serta bahan-bahan untuk menginstalasi aplikasi SLIMS, serta melakukan instalasi
5	25 Mei – 02 Juni 2015	Inti	Melakukan pengolahan serta menyunting, menu-menu di dalam SLIMS
6	19 Juni 2015	Penyelesaian	Melakukan proses uji coba SLIMS

1.6 Bahan dan Alat Pembuatan Produk

Proses pembuatan produk Tugas Akhir berupa pembuatan portal perpustakaan yang menghasilkan otomasi perpustakaan ini membutuhkan bahan dan alat pendukung. Alat dan bahan yang dibutuhkan dalam pembuatan Tugas Akhir yakni sebagai berikut:

a. Peralatan

Peralatan yang digunakan dalam produk ini adalah perangkat elektronik berupa laptop, modem, serta software SLiMS dan software pendukung. Laptop digunakan untuk penginstalan software – software yang digunakan serta digunakan sebagai alat untuk melakukan entry data koleksi serta untuk mendesign ulang otomasi perpustakaan sesuai dengan kebutuhan. Modem digunakan untuk mengunduh tema yang akan digunakan untuk

software SLiMS serta mencari tampilan – tampilan OPAC perpustakaan yang menarik.

b. Bahan

Bahan yang digunakan dalam pembuatan produk ini ialah data koleksi dan anggota perpustakaan. Software SLiMs yaitu Slims 7 yang dikenal dengan SLiMS Cendana dan software pendukung yaitu XAMPP versi V3.1.0.3.1.0 dan npp.5.9 atau notepad++ digunakan untuk menerapkan otomasi dan mendesign ulang otomasi pada perpustakaan SDN Munung Jatikalen Nganjuk.

1.7 Sistematika Penulisan

1. BAB I

Pada BAB I yakni proses penulisan yang membahas tentang latar belakang pembuatan produk Tugas Akhir yang disertai dengan tujuan manfaat. Pada Bab ini juga terdapat langkah – langkah yang dilakukan dalam pembuatan produk yang didalamnya dijelaskan mengenai teknik pengumpulan data serta alur pembuatan produk. Bagian ini juga menyajikan jadwal pembuatan produk Tugas Akhir.

2. BAB II

Pada BAB II ini berisi penjelasan mengenai deskripsi produk Tugas Akhir yang dibuat oleh penulis yaitu pengertian produk. Pada bagian ini juga dijelaskan mengenai keadaan yang ada dilapangan terkait dengan terbentuknya produk pembuatan otomasi pada perpustakaan SDN Munung 01 Jatikalen Nganjuk.

3. BAB III

Pada BAB III laporan Produk Tugas Akhir berisi mengenai metode pembuatan produk dari mulai melakukan install software terkait produk yang akan dibuat hingga proses penulis melakukan pengentrian data pada Senayan Library Mangement System (SLiMS). Pada bagian ini juga dijelaskan juga mengenai cara design ulang otomasi perpustakaan sesuai dengan kebutuhan

dari perpustakaan SDN Munung 01 Jaticalen Nganjuk. Tahap akhir pada bab ini ialah menguraikan penyajian produk pada perpustakaan tersebut.

4. BAB IV

BAB IV adalah berisikan kesimpulan dari pembuatan produk serta adanya saran yang membangun ditujukan untuk perpustakaan yang di jadikan sasaran pembuatan produk Tugas Akhir.

