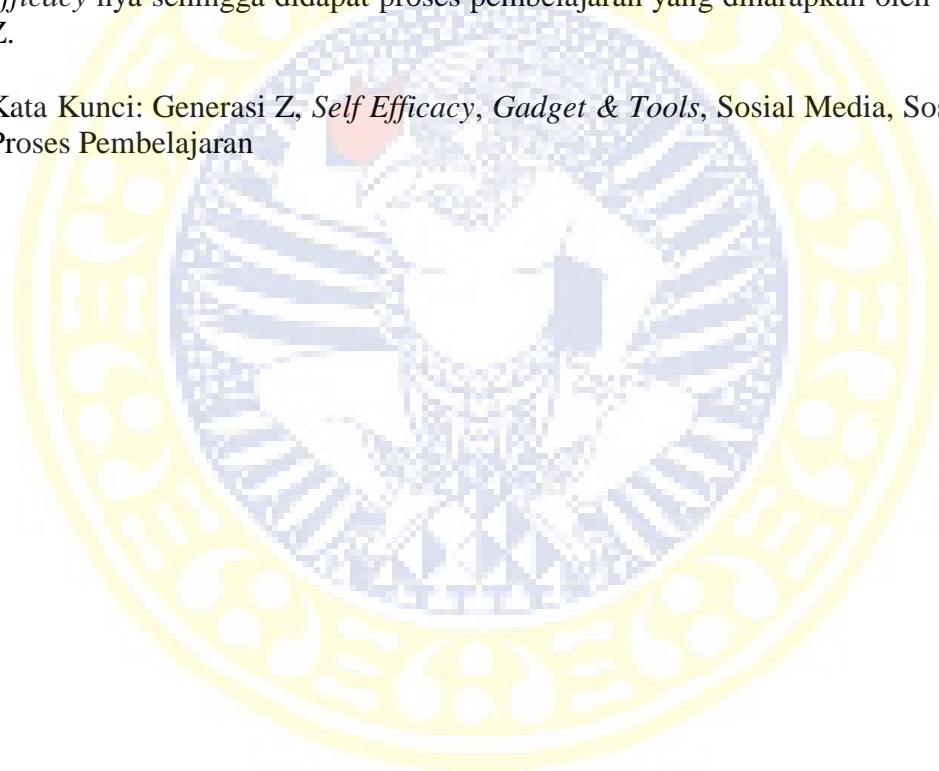


ABSTRAKSI

Generasi Z adalah generasi yang sangat paham dan ahli akan teknologi karena sedari kecil sudah mengetahui teknologi. Generasi Z mulai memasuki era perkuliahan dan pengajar mencari cara untuk memberikan pengajaran yang tepat terhadap generasi Z. Penelitian ini menggunakan data primer yang diperoleh dari kuesioner dan wawancara yang selanjutnya data akan dianalisa secara kualitatif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa mahasiswa akuntansi UNAIR 2015 adalah mayoritas generasi Z. Karakter generasi Z yang paling menonjol adalah pada kriteria *gadget & tools*, kemudian pada kriteria sosial media, dan yang terakhir pada kriteria sosialisasi. *Self efficacy* dari generasi Z menunjukkan hasil yang tinggi yang kemudian akan mempengaruhi generasi Z dalam proses pembelajaran. Hasil wawancara diperoleh untuk memkonfirmasi karakteristik generasi Z dan *self efficacy* nya sehingga didapat proses pembelajaran yang diharapkan oleh generasi Z.

Kata Kunci: Generasi Z, *Self Efficacy*, *Gadget & Tools*, Sosial Media, Sosialisasi, Proses Pembelajaran



ABSTRACT

Generation Z is a generation who really knows and understands about technology. Today, Generation Z are student in any universities and teacher has to face the problem to make sure that the way they teach is the right way for generation Z. This research using a primary data from questionnaire and interview which will be analyzed with qualitative method. Majority student in accounting department, Airlangga University are generation Z and the most characters that shown they are a gen Z is from gadget and tools criteria, then social media criteria, and the last is socialization criteria. Generation Z has a high score for self efficacy that this will be affected their learning process. The result of interview used to confirm the characteristics of generation Z and self efficacy itself. So, researcher can get the method for learning that generation needs to get from teacher.

Keywords: Generation Z, Self Efficacy, Gadget & Tools, Social Media, Socialization, Learning Process

