

Ichsananda Lazuardi, 2016, Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Lapangan Futsal Di Kota Surabaya Berbasis Android Menggunakan Metode *Fuzzy Simple Additive Weighting*. Skripsi ini dibawah bimbingan Drs. H. Kartono, M.Kom. dan Dra. Rini Semiati, M.Si. Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Airlangga, Surabaya.

ABSTRAK

Permasalahan yang sering dihadapi oleh masyarakat peminat olahraga futsal adalah dalam memilih lapangan futsal yang akan digunakan dalam bermain. Hal ini dikarenakan ada beberapa faktor yang harus dipertimbangkan dalam menyewa lapangan agar merasa nyaman ketika bermain futsal. Permasalahan tersebut juga didukung dengan informasi lapangan futsal yang tidak tersebar luas pada masyarakat.

Berangkat dari permasalahan tersebut maka muncul sebuah gagasan untuk memadukan teknologi berbasis *smartphone* dan teori sistem pendukung keputusan dengan metode *Fuzzy Simple Additive Weighting* (FSAW) agar dapat membantu dalam pemilihan sewa lapangan futsal yang diinginkan dengan berbagai alternatif terbaik serta memudahkan dalam pencarian informasi lapangan futsal sesuai dengan permasalahan.

Dalam pembangunan sistem terdapat beberapa faktor untuk memilih lapangan futsal yang akan disewa yaitu, harga, kantin, jenis lapangan, ruang tunggu, luas parkir, dan jarak serta terdapat 2 kategori dalam lapangan futsal yaitu kategori lapangan istimewa dan kategori lapangan biasa. Berdasarkan kuesioner kinerja sistem dari evaluasi, tujuan dari sistem dapat 100% dimengerti oleh para responden.

Kata Kunci— Sistem Pendukung Keputusan, Fuzzy Simple Additive weighting, Lapangan Futsal, Surabaya, Android

Ichsananda Lazuardi, 2016, Choosing Futsal Field in Surabaya City Using Android with Fuzzy Simple Additive Weighting Method. This undergraduate thesis was under guidance by Drs. H. Kartono, M.Kom. and Dra. Rini Semiati, M.Si. Bachelor Degree Information System Study Program. Faculty Of Science and Technology, Universitas Airlangga, Surabaya.

ABSTRACT

The problem often faced by the public whose interest in futsal is when selecting the indoor soccer field that will be used to play. This because there are several factors to be considered in renting the field to feel comfortable when playing futsal. That problem was also supported by information futsal fields are not widespread in the community.

Based on the problems, an idea to integrate technology-based smartphones and the theory of decision support systems using Fuzzy Simple Additive weighting (FSAW) for helping in the election rental futsal field that desired with a variety of the best alternatives and ease of information retrieval futsal field according to the problems.

In the construction of the system there are several factors for selecting a futsal field that will be used, namely, price, canteen, field types, a lounge area, spacious parking, and distance and there are 2 categories in futsal indoor field that is special field category and category ordinary courts. Based on the questionnaire of system performance evaluation, the purpose of the system can be 100% understood by respondents.

Keywords— Decision Support System, Fuzzy Simple Additive weighting, Futsal, Surabaya, Android.