ABSTRAK

Penelitian ini berrtujuan untuk mengidentifikasi *waste* dan merumuskan upaya pengurangan *waste* pada proses produksi di PT. Gopek Cipta Utama Tegal. Data yang digunakan adalah data primer dan sekunder.

Hasil penelitian ini menunjukan terdapat 3 jenis waste yang memiliki bobot tertinggi dari tujuh waste yang biasanya terjadi pada proses produksi yaitu *waste waiting* dengan bobot sebesar 6,6. *waste defect* dengan bobot 6,2 dan *waste excessive transport* dengan bobot 4,4. Hasil penggambaran *Big Picture Mapping* menunjukan untuk menghasilkan produk sebanyak 1681,25 kg dibutuhkan waktu sebanyak 11.700 menit. Hasil pembobotan *value stream mapping tools* terpilih tiga tools yang memiliki bobot tertinggi untuk menyelesaikan tiga jenis waste tertinggi, yaitu *process activity mapping, supply chain response matrix,* dan *quality filter mapping.* Hasil *Process Activity Mapping* menunjukan ada total 59 aktivitas dimana 41 aktivitas termasuk *value adding activity*, 6 *non value adding activity* dan 12 *necessary non value adding activity*.

Faktor yang menyebabkan ketiga *waste* yaitu *defect*, *waiting* dan *transport* adalah karena faktor Manusia, Material, Metode dan Mesin. Faktor-faktor yang terbentuk tersebut, selanjutnya dilakukan analisis menggunakan metode fishbone diagaram untuk mengetahui faktor penyebab secara grafik, sehingga perusahaan dapat mengambil tindakan pencegahan serta perbaikan untuk mengurangi tingkat pemborosan dan meningkatkan kualitas produk dengan memilih usulan perbaikan yang paling tepat untuk diberikan.

Kata kunci: *Defect, Big Picture Mapping, Value Stream Analysis Tools, Fishbone Diagram*

ABSTRACT

This research aimed at identify waste and formulate effort reduction of waste production process in PT. Gopek Cipta Utama Tegal. The data used are primary and secondary data.

These results indicate there are three types of waste which has the highest weight of seven waste that usually occurs in the production process is waste waiting with a weight of 6.6. waste defect with weights 6.2 and excessive waste transport with a weight of 4.4. Results showed depictions of Big Picture Mapping to produce as much as 1681.25 kg takes as much as 11.700 minutes. Results weighting value stream mapping tools selected three tools that have the highest weight to finish top three types of waste, the process of mapping activity, supply chain response matrix, and quality filter mapping. Process Activity Mapping results show there were a total of 59 activities in which 41 activities including value adding activity, 6 non value adding activity and 12 Necessary non value adding activity.

The third factor that causes waste namely defect, waiting and transport are due to human factors, Materials, Methods and Machines. Factors that formed it, then performed the analysis using method fishbone diagram to determine the causative factor in the graph, so the company can take preventative measures and improvements to reduce waste and improve product quality by selecting the most appropriate remedy proposals to be given.

Keywords: *Defect, Big Picture Mapping, Value Stream Analysis Tools, Fishbone Diagram*