

**ABSTRAK**

*Dhaiфина Yuniar Shabrina., 111111101, Hubungan antara Loneliness dengan adiksi game online pada remaja. Skripsi, Fakultas Psikologi Universitas Airlangga Surabaya 2018.*

*xiv+57 Halaman, 14 Lampiran*

*Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui Hubungan antara loneliness dengan online game addiction pada remaja akhir.*

*Penelitian dilakukan pada 57 orang remaja yang berusia antara 17-23 tahun, berjenis kelamin laki-laki dan perempuan yang bermain game selama 20 jam dalam seminggu. Data didapatkan dengan menggunakan skala UCLA Loneliness versi 3 oleh Russel (20 aitem), dan Indonesian Game Addiction Questionnaire yang di kembangkan oleh Jap (7 aitem), peneliti menggunakan kuesioner online sebagai alat mengumpulkan data. Analisa data dalam penelitian ini menggunakan tehnik korelasi spearman dengan bantuan SPSS versi 22.0 untuk windows.*

*Hasil penelitian menunjukkan terdapat hubungan signifikan dan positif antara loneliness dan adiksi game online. Hal ini ditunjukkan dengan signifikansi 0,001 ( $p < 0,01$ ) dan nilai korelasi sebesar 0,428. Sehingga dapat disimpulkan semakin tinggi tingkat loneliness semakin besar kemungkin adiksi game online.*

*Kata kunci: Remaja, Loneliness, game online, adiksi game*

**ABSTRACT**

*Dhaifina Yuniar Shabrina., 111111101, the Relations betwee Loneliness and Online Gama Addiction. Skription, University of Airlangga Faculty of Psychology. Surabaya 2018.*

*xiv+57 Pages, 14 attachments*

*The purpose of this research is to know the relationship between loneliness with online game addiction in late adolescent.*

*The study was conducted on 57 adolescents aged between 17-23 years, male and female playing online games for 20 hours a week. The data were obtained using UCLA Loneliness version 3 by Russel (20 item), and Indonesian Game Addiction Questionnaire developed by Jap (7 item), the researcher uses an online questionnaire as a means of collecting data. Data analysis in this study using spearman correlation technique with the help of SPSS version 22.0 for windows.*

*The results show there is a significant and positive relationship between loneliness and online game addiction. This is indicated by the significance of 0.001 ( $p < 0.01$ ) and the correlation value of 0.428. So it can be concluded the higher the level of loneliness the greater the possibility of online game addiction*

*Keyword: Adolescent, Loneliness, Online game, Game addiction*