

RINGKASAN

NICO BASTIYAN. MANAJEMEN LIMBAH PADA PROSES PENGOLAHAN IKAN BANDENG (*Chanos chanos*) DI CV. FANIA FOOD YOGYAKARTA DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA. Dosen Pembimbing Dr. Ir. Gunanti Mahasri, M. Si.

Limbah merupakan materi atau energi yang timbul dari kegiatan produksi yang tidak berfungsi lagi dalam kegiatan tersebut. Limbah industri perikanan merupakan limbah yang dihasilkan oleh segala aktivitas di bidang perikanan yang meliputi pemilihan bahan baku, proses pengolahan maupun produksi, hingga hasil akhir (produk). Tujuan dilakukannya Praktek Kerja Lapangan adalah untuk mengetahui manajemen pengolahan limbah produk ikan bandeng (*chanos chanos*) dan kendala yang dihadapi dalam pengolahan limbah produk ikan bandeng. Metode kerja yang digunakan adalah metode partisipasi aktif, untuk dapat memecahkan masalah dengan mengumpulkan data, menyusun, dan menganalisa tentang manajemen dan kendala pengolahan limbah produk ikan bandeng di CV. Fania Food, dengan data primer dan sekunder. Hasil Praktek Kerja Lapangan ini menunjukkan bahwa di CV. Fania Food, limbah yang dihasilkan oleh pengolahan ikan bandeng terdiri dari limbah padat dan limbah cair. Manajemen limbah pada proses pengolahan ikan bandeng terdiri dari fungsi *planning*, *organizing*, *actuating*, *controlling* dan *evaluating*, namun belum dijalankan secara maksimal. Fungsi-fungsi ini meliputi tentang pengaplikasian pengolahan limbah cair dan padat. Limbah cair dibuang ke lubang galian permanen di bawah rumah produksi CV. Fania Food Yogyakarta, sedangkan limbah padat anorganik ditempatkan di TPS (Tempat Pembuangan Sementara) dan limbah padat organik diberikan kepada masyarakat sebagai pakan ikan lele serta sebagian digunakan sebagai bahan baku pembuatan produk hasil samping. Kendala yang dihadapi dalam pengolahan limbah produk bandeng di CV. Fania Food, antara lain tidak ada IPAL (Instalasi Pengolahan Air Limbah) dan belum adanya struktur organisasi yang bertugas menangani limbah cair maupun padat.

Kata Kunci : Limbah, Bandeng, Manajemen, Produk Hasil Samping