

Agung Putra Rizki, 2019, Sistem Informasi E-Voting Pemira Fakultas Vokasi. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Rachman Sinatriya Marjianto, B.Eng., M.Sc., Program Studi Diploma Tiga Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

---

## ABSTRAK

E-Voting adalah sebuah sistem voting yang menggunakan media elektronik sebagai alat untuk menghasilkan perhitungan suara secara cepat dan akurat. Tidak hanya itu, selain keunggulannya yang terletak pada perhitungan suara yang instan, proses Pemira pun menjadi lebih efektif. Karena berkurangnya penggunaan surat suara serta bagian yang terlibat. Penerapan teknologi yang dipakai Pemira saat ini dirasa masih sangat kurang, dan terlampau cukup lama dalam proses perhitungan suara. Maka dari itu dibutuhkanlah Sistem Informasi E-Voting berbasis fingerprint untuk membantu panitia Pemira dalam penggunaan operasional dengan cepat dan tepat.

Sistem Informasi E-Voting Pemira Fakultas Vokasi dibangun melalui lima tahap Tahap pertama yang dilakukan adalah identifikasi kebutuhan data yang dilakukan dengan wawancara. Tahap kedua adalah menganalisis permasalahan sistem saat ini dengan membuat *Document Flow Diagram (Docflow)* dan *fishbone Diagram*. Tahap ketiga adalah mendesain sistem dan *database*. Desain sistem digambarkan dengan Diagram Jenjang yang mempunyai enam proses utama, dan *Data Flow Diagram (DFD)*. Sedangkan desain *database* dibuat menggunakan *Conceptual Data Model (CDM)* yang menghasilkan 10 entitas dan *Physical Data Model (PDM)* yang menghasilkan 10 tabel. Berdasarkan desain tersebut kemudian dilanjutkan dengan mendesain form *input* dan *output*. Tahap keempat adalah menggambarkan sistem dengan Bagan Alir, serta mengimplementasikan desain tersebut ke dalam program dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis web. Tahap terakhir adalah melakukan uji coba sistem.

Berdasarkan hasil implementasi dan uji coba sistem, Sistem Informasi E-Voting yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan fungsional pada proses bisnis di Pemira Fakultas Vokasi yaitu dapat menangani beberapa proses bisnis yang ada secara efisien dan dapat menghasilkan data sesuai dengan kebutuhan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Fingerprint, E-Voting.

Alfira Dwi Pramesty, 2018, letter to the Archiving Information System Police Tile Surabaya. *This Final Project had been guiding by Rachman Sinatriya Marjianto, B.Eng., M.Sc., Diploma Three of Information System Study Program, Faculty of Vokasi, Airlangga University.*

---

---

## ABSTRACT

E-Voting is a voting system that uses electronic media as a tool to produce vote calculations quickly and accurately. Not only that, besides its superiority which lies in instant vote counting, Pemira's process becomes more effective. Because of the reduced use of ballots and the human resource. The application of the technology used by Pemira is currently felt to be very lacking, and too long enough in the process of counting the votes. Therefore we need a fingerprint-based E-Voting Information System to help the Pemira committee in operational use quickly and precisely.

In making the E-Voting Information System at Vocational Faculty, it takes five stages. The first step is identifying the data needs done by interview. The second stage is analyzing the current system problems by making Document Flow Diagram (Docflow) and fishbone diagram. The third stage is designing systems and databases. The system design is illustrated by Diagram Level which has six main processes and Data Flow Diagram (DFD) while the database design is made by using Conceptual Data Model (CDM) which produces 10 entities and Physical Data Model (PDM) which generates 10 tables. Based on the design then continued designing the input and output form. The fourth stage is implementing the system by using the Flow Chart, as well as implementing the design into the program by using a web-based programming language. The last stage is testing the system.

Based on the result of implementation and system testing, E-Voting Information System has been made in accordance with the functional needs of the business process in Pemira Faculty of Vokasi that can handle some of the existing business processes efficiently and display reports appropriately

Keywords: *Information Systems, Fingerprint, E-Voting.*