

**DAFTAR PUSTAKA**

- Ahmadi, A. (2007) *Psikologi Sosial*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ali, M. dan Asrori, M. (2010) *Psikologi Remaja: Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Alligood, M. R. (2018) *Nursing Theories and Their Works*. 9 ed. Missouri: Mosby Elsevier.
- Andaryani (2013) “Perbedaan Tingkat Self Control Remaja Laki-Laki dan Remaja Perempuan yang Kecanduan Internet,” *Jurnal Psikologi Pendidikan dan Perkembangan*, 3, hal. 206–208.
- Anhar, R. (2014) *Hubungan kecanduan game online dengan keterampilan sosial remaja di 4 game centre di kecamatan klojen kota malang*. Malang.
- APJII (2017) “Infografis Penetrasi dan Perilaku Pengguna Internet Indonesia: Survey 2017,” *Asosiasi Penyedia Jasa Internet Indonesia*.
- Ardi, B. M. (2017) *Hubungan Konflik Interaksi Orangtua dengan Kecanduan Game Online pada Remaja*. Surabaya. Tersedia pada: <http://repository.unair.ac.id/69582/2/FKP.N.17-18Ardh.pdf>.
- Croft, H. (2016) *Internet Addicts: Is Your Teen Addicted to the Internet?* Tersedia pada: <https://www.healthypace.com/addictions/internet-addiction/internet-addicts-is-your-teen-addicted-to-the-internet/> (Diakses: 26 April 2018).
- Dahlan, S. (2014) *Statistik Untuk Kedokteran dan Kesehatan*. 6 ed. Jakarta: Epidemiologi Indonesia.
- Dewi, L. 'Adah A. (2015) *Pengaruh Interaksi Orangtua–Anak dan Pengambilan Keputusan Keluarga Terhadap Kenakalan Remaja*. Bogor.
- Djaja, M. (2017) *Pengasuhan Positif, Kemdikbud*. Tersedia pada: [https://sahabatkeluarga.kemdikbud.go.id/laman/uploads/Dokumen/4560\\_2017-03-08/PengasuhanPositif-MaswitaDjaja.pdf](https://sahabatkeluarga.kemdikbud.go.id/laman/uploads/Dokumen/4560_2017-03-08/PengasuhanPositif-MaswitaDjaja.pdf) (Diakses: 23 Mei 2018).
- Dreier, M. *et al.* (2016) “Computers in Human Behavior A hidden type of internet addiction? Intense and addictive use of social networking sites in adolescents,” 55, hal. 172–177. doi: 10.1016/j.chb.2015.09.007.
- Eijnden, R. J. J. M. Van Den dan Spijkerman, R. (2010) “Compulsive Internet Use Among Adolescents : Bidirectional Parent – Child Relationships,” hal. 77–89. doi: 10.1007/s10802-009-9347-8.
- Fauziah, E. . (2013) “Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Anak SMP Negeri 1 Samboja,” *eJournal Ilmu Komunikasi*, 1(1).
- Fauziyah, A. (2017) *Hubungan Antara Kecanduan Internet dengan Kemampuan Sosialisasi pada Mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas*

*Muhammadiyah Surakarta*. Surakarta.

Gillin (2002) *Sosiologi Kesehatan*. Jakarta: EGC.

Griffith, M. D., Davies, M. N. dan Chappel, D. (2004) "Online Computer Gaming: A Comparison of Adolescent and Adult Gamers," *Journal of Adolescence*, hal. 84–96.

Griffiths, M. (2008) *Internet and Video Game Addiction*. Academic Press. doi: 10.1016/B978-012373625-3.50010-3.

Hanum (2015) "Dampak Ibu Bekerja Terhadap Perkembangan Sosial-Emosional pada Lingkungan Belajar."

Heffner, C. L. (2013) *Internet Addiction Disorder, Allpsych*. Tersedia pada: <http://allpsych.com/journal/internetaddiction/> (Diakses: 14 Desember 2018).

Hurlock, E. B. (2003) *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.

Izzati, A. N. (2017) *Hubungan Kecanduan Media Sosial Terhadap Tingkat Stres Pad Remaja di SMAN 2 Surabaya*. Surabaya.

Jorgenson, A. G. dan Hsiao, R. C. (2016) "Internet Addiction and Other Behavioral Addictions." doi: 10.1016/j.chc.2016.03.004.

Kowert, R. dan Oldmeadow, J. A. (2013) "Com puters in Human Behavior ( A ) Social reputation : Exploring the relationship between online video game involvement and social competence," *Computers in Human Behavior*. Elsevier Ltd, 29(4), hal. 1872–1878. doi: 10.1016/j.chb.2013.03.003.

Lestari, F. A. (2014) *Perbedaan Kemampuan Interaksi Antara Siswa Yang Mengikuti Organisasi Kesiswaan Di Smp Negeri 4 Kalasan Tahun Ajaran 2013/2014*. Yogyakarta.

Lestari, T. (2015) *Kumpulan Teori untuk Kajian Pustaka Penelitian Kesehatan*. Yogyakarta: Nuha Medika.

Liu, C. dan Kuo, F. (2007) "A Study of Internet Addiction through the Lens," *CyberPsychology & Behavior*, 10(6), hal. 799–804. doi: 10.1089/cpb.2007.9951.

Longstreet, P. dan Brooks, S. (2017) "Technology in Society Life satisfaction : A key to managing internet & social media addiction," *Technology in Society*. Elsevier Ltd, 50, hal. 73–77. doi: 10.1016/j.techsoc.2017.05.003.

Mesch, G. S. (2012) "Technology and Youth. New Directions for Youth Development, 2012 (135)," (2012), hal. 97–105.

Molinos Martin (2016) *The Relationship Between Video Game Usi, Internet Use, Addiction and Subjective Well-Being*. University of California.

- Monks (2004) *Psikologi Perkembangan: Pengantar dalam Berbagai Bagiannya*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Moslehpour, M. dan Batjargal, U. (2013) “Factors Influencing Internet Addiction among Adolescents of Malaysia and Mongolia,” *Jurnal Administrasi Bisnis*, 9(2), hal. 5–20.
- Muna, K. (2016) *Pengaruh Interaksi Teman Sebaya Terhadap Perilaku Penggunaan Internet pad Siswa kelas XI di SMKN 2 Yogyakarta*. Yogyakarta.
- Neto, S. dan Barros, J. (2000) “Psychosocial Concomitans of Loneliness Among Student of Cape Verde and Portugal,” *The Journal of Psychology*, hal. 503–514.
- Nirwanda, C. S. dan Ediati, A. (2012) “Adiksi Game Online dan Keterampilan Penyesuaian Sosial,” *Jurnal Empati*, 5(1), hal. 19–23.
- Nurmandia, H., Wigati, D. dan Masluchah, L. (2013) “Hubungan Antara Kemampuan Sosialisasi dengan Kecanduan Jejaring Sosial,” *Jurnal Penelitian Psikologi*, 04(02), hal. 107–119.
- Nursalam (2013) *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan: Pendekatan Praktis*. 3 ed. Jakarta: Salemba Medika.
- Papalia, D. E., Old, W. S. dan Feldman, R. D. (2008) *Human Development (Psikologi Perkembangan)*. Jakarta: Kencana.
- Partiwi, D. (2016) *Hubungan Antara Konsep Diri Dengan Interaksi Sosial Pada Lansia Di Posyandu Lansia Desa Kemukus Kecamatan Gombang Kabupaten Kebumen*. Kebumen.
- Permana, D. A. D. (2015) *Komunikasi Interpersonal Orangtua Kepada Anak dalam Memahami Dampak Bermain Game Online*. Surakarta. Tersedia pada: <http://eprints.ums.ac.id/39851/13/02>. Naskah Publikasi.pdf.
- Permatasari, I. E. (2017) *Instagram Memang Kekinian dan Gaul, tapi Apa Kamu Tahu Sisi Lainnya?*, *Hipwee Community*. Tersedia pada: <https://www.hipwee.com/list/instagram-memang-kekinian-dan-gaul-tapi-apa-kamu-tahu-sisi-lainnya/> (Diakses: 16 Juli 2018).
- Pierce, T. (2009) “Computers in Human Behavior Social Anxiety and Technology: Face-to-face Communication Versus Technological Communication Among Teens,” *Computers in Human Behavior*. Elsevier Ltd, 25(6), hal. 1367–1372. doi: 10.1016/j.chb.2009.06.003.
- Potter, P. A. dan Perry, A. G. (2010) *Fundamental Keperawatan*. Edisi 7 Bu. Jakarta: Salemba Medika.
- Prajwalita (2013) *Hubungan Intensitas Penggunaan Facebook Terhadap Intensitas Interaksi Face To Face Remaja dengan Orangtua*. Semarang.

Tersedia pada: <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/interaksi-online/article/view/2006/2004>.

- Prizant-Passal, S., Shechner, T. dan Aderka, I. M. (2016) “Social anxiety and internet use - A meta-analysis: What do we know? What are we missing?,” *Computers in Human Behavior*. Elsevier Ltd, 62, hal. 221–229. doi: 10.1016/j.chb.2016.04.003.
- Puspitawati, H. (2006) *Pengaruh Faktor Keluarga, Lingkungan Teman dan Sekolah Terhadap Kenakalan Pelajar di Sekolah Lanjutan Tingkat Atas (SLTA) di Kota Bogor*. Institut Pertanian Bogor.
- Rahmawati, I., Yusuf, A. dan Krisnana, I. (2010) “Gejala Kepribadian Introvert (Cooperative Play Affects Social Interaction of Children who have Introvert Personality),” *Jurnal Ners*, 5(1), hal. 38–48. Tersedia pada: <https://ejournal.unair.ac.id/JNERS/article/view/3922/2652>.
- Salainty, F. R. (2015) “Pengaruh Permainan Internet Terhadap Perilaku Remaja di Kelurahan Karombasan Utara,” *Journal “Acta Diurna,”* IV(1).
- Saliceti, F. (2015) “Internet Addiction Disorder ( IAD ),” 191, hal. 1372–1376. doi: 10.1016/j.sbspro.2015.04.292.
- Santrock, J. W. (2008) *Adoelscence*. 12 ed. Boston: McGraw.
- Shrivastava, A., Sharma, M. K. dan Marimuthu, P. (2018) “Internet addiction at workplace and it implication for workers life style: Exploration from Southern India,” *Asian Journal of Psychiatry*. Elsevier, 32(April 2017), hal. 151–155. doi: 10.1016/j.ajp.2017.11.014.
- Sinkkonen, H., Puhakka, H. dan Meriläinen, M. (2014) “Internet use and addiction among Finnish Adolescents (15–19 years),” *Journal of Adolescence*. Elsevier Ltd, 37(2), hal. 123–131. doi: 10.1016/j.adolescence.2013.11.008.
- Siomos, K. E. *et al.* (2008) “Internet Addiction among Greek Adolescent Students,” *CyberPsychology & Behavior*, 11(6), hal. 653–657. doi: 10.1089/cpb.2008.0088.
- Soekanto, S. (2012) *Sosiologi: Suatu Pengantar*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Soliha, S. F. (2015) “Tingkat Ketergantungan Pengguna Media Sosial dan Kecemasan Sosial,” *Jurnal Interaksi*, 4(1), hal. 1–10.
- Stockdale, L. dan Coyne, S. M. (2018) “Journal of Affective Disorders Video game addiction in emerging adulthood: Cross-sectional evidence of pathology in video game addicts as compared to matched healthy controls ☆,” *Journal of Affective Disorders*. Elsevier B.V., 225(January 2017), hal. 265–272. doi: 10.1016/j.jad.2017.08.045.
- Sumarsono, B. (2017) *Ciri-ciri Interaksi Sosial*. Tersedia pada:

<https://www.halopsikolog.com/ciri-ciri-interaksi-sosial/276/> (Diakses: 13 Maret 2018).

Sunaryo (2004) *Psikologi untuk Keperawatan*. Jakarta: EGC.

Vydia, V., Irliana, N. dan Savitri, A. D. (2014) “Pengaruh Sosial Media Terhadap Komunikasi Interpersonal dan Cyberbullying Pada Remaja,” 12(1), hal. 14–18.

Wayne, G. (2014) *Imogene M.King’s Theory of Goal Attainment*. Tersedia pada: <https://nurseslabs.com/imogene-m-kings-theory-goal-attainment/> (Diakses: 25 April 2018).

Widiana, H. S., Retnowati, S. dan Hidayat, R. (2004) “Kontrol Diri dan Kecenderungan Kecanduan Internet,” *Humanitas: Indonesian Psychological Journal*, 1(1).

Widyanto, L. dan McMurrin, M. (2004) “The Psychometric Properties of the Internet Addiction Test,” *CyberPsychology & Behavior*, 7, hal. 433–450.

Xu, J. *et al.* (2014) “Parent-adolescent interaction and risk of adolescent internet addiction : a population-based study in Shanghai,” *BMC Psychiatry*, 14. doi: 10.1186/1471-244X-14-112.

Ybarra, M., Alexander, C. dan Mitchell, K. (2005) “Depressive Symptomatology, Youth Internet Use, and Online Interactions: A National Survey,” *Journal of Adolescence Health*, (36), hal. 9–18.

Young, K. *et al.* (2000) “Cyber-Disorders: The Mental Health Concern for the New Millennium,” *CyberPsychology & Behavior*, 5(5), hal. 475–479. doi: 10.1089/cpb.1999.2.475.

Young, K. S. (1998) “Internet Addiction: The emergence of a new clinical disorder,” *CyberPsychology & Behavior*, 1(3), hal. 237–244.

Young, K. S. (2009) “The Evaluation and treatment of Internet Addiction,” *The American Journal of Family Therapy*. Diedit oleh L. VandeeCreek dan T. Jackson. USA: American Behavioral Scientist, (37), hal. 355–372.

Yusuf, A., Fitriyasaki, R. P. dan Nihayati, H. E. (2015) *Buku Ajar Keperawatan Kesehatan Jiwa*. Jakarta: Salemba Medika.