

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT .....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	v
HALAMAN PENGESAHAN PANITIA PENGUJI .....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	13
1.3 Tujuan Penelitian .....	13
1.4 Manfaat Penelitian.....	13
1.4.1 Manfaat Teoritis .....	13
1.4.2 Manfaat Praktis.....	13
1.5 Tinjauan Pustaka .....	14
1.5.1 Penelitian Terdahulu.....	14
1.5.2 Landasan Teori .....	16
1.6 Metode Penelitian.....	27
1.6.1 Pendekatan dan Fokus Penelitian .....	27
1.6.2 Tipe Penelitian.....	28
1.6.3 Metode Penelitian.....	28
1.6.4 Sasaran Penelitian.....	29
1.6.5 Teknik Pengumpulan Data .....	32
1.6.6 Teknis Analisis Data.....	35
BAB II GAMBARAN UMUM .....	37
2.1 Sejarah Game Online dan Jenis Game Online Di Indonesia.....	37
2.1.1 <i>Real Time Strategy</i> (RTS).....	38
2.1.2 <i>First Person Shooter</i> (FPS) .....	38
2.1.3 <i>Role Playing Games</i> (RPG).....	38
2.1.4 <i>Live Simulation Games</i> .....	38

2.1.5 <i>Adventure Games</i> .....	39
2.2 Mobile Legends.....	40
2.3 Arena Of Valor.....	43
2.4 Fitur Chat .....	44
2.4.1 Fitur Chat Game Mobile Legends .....	45
2.4.2 Fitur Chat Game Arena Of Valor .....	50
2.5 Profil Subjek Penelitian.....	55
2.5.1 Subjek Penelitian Pertama .....	55
2.5.2 Subjek Penelitian Kedua.....	57
2.5.3 Subjek Penelitian Ketiga .....	58
2.5.4 Subjek Penelitian Keempat.....	59
BAB III TEMUAN DAN INTERPRETASI DATA.....	61
3.1 Trash-Talking dan User Name .....	62
3.1.1 Total Anonymmity .....	62
3.1.2 Partial Anonymmity .....	66
3.1.3 Real Name .....	69
3.2 Kosa Kata Trash-Talking .....	72
3.2.1 Kecerdasan dan Intelektual.....	73
3.2.2 Alat Kelamin .....	83
3.2.3 Aktivitas Seksual .....	84
3.2.4 Nama Binatang .....	86
3.2.5 Umpatan Bahasa Jawa .....	88
3.3 Trash-Talking sebagai Ujaran Kebencian dan Strategi dalam Game Mobile Legends dan Arena Of Valor.....	92
3.4 Trash-Talking sebagai Motivasi dalam Game Mobile Legends dan Arena Of Valor.....	100
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....	108
4.1 Kesimpulan .....	108
4.2 Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA .....	111
LAMPIRAN	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Tampilan game online Mobile Legends.....	2
Gambar 1.2. Tampilan <i>game online Arena of Valor</i> .....	3
Gambar 1.3. Menu tampilan hero pada game Mobile Legends .....	4
Gambar 1.4. Menu tampilan hero pada game Arena of Valor.....	5
Gambar 1.5. Peta Konsep jenis <i>Toxic</i> pada <i>game online</i> .....	7
Gambar 1.6. Contoh <i>Trash-Talking</i> dalam <i>Game Arena Of Valor</i> .....	9
Gambar 1.7. Contoh <i>Trash-Talking</i> dalam <i>Game Mobile Legends</i> .....	9
Gambar 1.8. <i>Youtuber</i> terkena <i>Trash-Talking</i> saat bermain dalam <i>Game Arena of Valor</i> .....	11
Gambar 2.1. Tampilan menu utama game <i>Mobile Legends</i> .....	45
Gambar 2.2. Tampilan ruang percakapan publik pada game <i>Mobile Legends</i> .....	46
Gambar 2.3. Tampilan cara melakukan chat kepada teman lewat menu utama di game <i>Mobile Legends</i> .....	46
Gambar 2.4. Tampilan <i>lobby</i> clasic pada game <i>Mobile Legends</i> .....	47
Gambar 2.5. Tampilan percakapan pada pemilihan hero di game <i>Mobile</i> <i>Legends</i> .....	48
Gambar 2.6. Tampilan chat saat game <i>Mobile Legends</i> berlangsung.....	49
Gambar 2.7. Tampilan chat saat game <i>Mobile Legends</i> berlangsung.....	50
Gambar 2.8. Tampilan menu utama pada game Arena Of Valor.....	51
Gambar 2.9. Tampilan ruang percakapan umum pada game <i>Arena Of Valor</i> .....	51
Gambar 2.10. Tampilan ikon untuk mengirim teks pada teman di game <i>Arena Of</i> <i>Valor</i> .....	52
Gambar 2.11. Tampilan ikon Teman untuk mengirim teks pada teman di game <i>Arena</i> <i>Of Valor</i> .....	52
Gambar 2.12. Tampilan ruang percakapan region di game <i>Arena Of Valor</i> .....	53
Gambar 2.13. Tampilan ruang percakapan dalam pemilihan hero di game <i>Arena</i> <i>Of Valor</i> .....	54
Gambar 2.14. Tampilan ruang percakapan saat permainan berlangsung di game <i>Arena Of Valor</i> .....	55
Gambar 3.1. Tampilan Profil <i>User</i> Lucifer Pada <i>Game Mobile Legends</i> .....	63
Gambar 3.2. Tampilan Profil <i>User</i> Barbiechucky Pada <i>Game Mobile Legends</i> .....	65
Gambar 3.3. Tampilan Profil <i>User</i> BalR404a Pada <i>Game Arena of Valor</i> .....	67
Gambar 3.4. Tampilan Profil <i>User</i> Wahyu ww Pada <i>Game Arena of Valor</i> .....	69

Gambar 3.5. <i>Capture Chat User</i> Lucifer melakukan <i>Trash-talking</i> .....	74
Gambar 3.6. <i>Capture Chat User</i> Lucifer melakukan <i>Trash-talking</i> .....	75
Gambar 3.7. <i>Capture Chat User</i> Barbiechucky melakukan <i>Trash-talking</i> .....	79
Gambar 3.8. <i>Capture Chat User</i> Barbiechucky melakukan <i>Trash-talking</i> .....	80
Gambar 3.9. <i>Capture Chat User</i> Wahyu ww melakukan <i>Trash-talking</i> .....	82
Gambar 3.10. <i>Capture Chat User</i> Wahyu ww melakukan <i>Trash-talking</i> .....	83
Gambar 3.11. <i>Capture Chat User</i> Lucifer melakukan <i>Trash-talking</i> .....	85
Gambar 3.12. <i>Capture Chat User</i> BalR404 melakukan <i>Trash-talking</i> .....	87
Gambar 3.13. <i>Capture Chat User</i> Wahyu ww melakukan <i>Trash-talking</i> .....	88
Gambar 3.14. <i>Capture Chat User</i> BalR404a melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Motivasi.	90
Gambar 3.15. <i>Capture Chat User</i> Lucifer melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Strategi .....	94
Gambar 3.16 <i>Capture Chat User</i> Lucifer melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Strategi .....	95
Gambar 3.17 <i>Capture Chat User</i> Lucifer melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Strategi .....	96
Gambar 3.18 <i>Capture Chat User</i> BalR404a melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Strategi ...	97
Gambar 3.19 <i>Capture Chat User</i> BalR404a melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Strategi ...	99
Gambar 3.20 <i>Capture Chat User</i> Lucifer melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Motivasi.....	102
Gambar 3.21 <i>Capture Chat User</i> BalR404a melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Motivasi.....	104
Gambar 3.22. <i>Capture Chat User</i> BalR404a melakukan <i>Trash-talking</i> untuk Motivasi.....	105

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Perbandingan penelitian terdahulu.....	15
Tabel 3.1 Kosa kata <i>trash-talking</i> .....	91